

A decorative graphic consisting of multiple thin, parallel red lines that form a continuous, flowing, wavy shape across the page. It starts from the bottom left, curves upwards and to the right, then loops back down and to the left, and finally curves back up and to the right towards the top right corner.

nero

Multimedia Suite 10

Handleiding

Nero Burning ROM

Informatie over copyright en handelsmerken

Dit document, evenals de hierin beschreven software, wordt geleverd als licentie en mag alleen worden gebruikt of gereproduceerd volgens de licentieovereenkomst. De inhoud van dit document en van de bijbehorende software kan gewijzigd worden zonder voorafgaande kennisgeving. Nero AG verwerpt elke verantwoordelijkheid voor de juistheid van de inhoud van dit document en verwerpt elke schadeclaim die de bepalingen van de garantieovereenkomst overstijgt.

Dit document en de volledige inhoud ervan zijn beschermd door copyright en zijn eigendom van Nero AG. Alle rechten voorbehouden. Bovendien bevat dit document materiaal dat door internationaal geldend copyright wordt beschermd. Dit document mag niet geheel of gedeeltelijk worden gereproduceerd, overgedragen of gekopieerd zonder de uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van Nero AG.

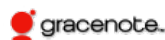
Denk eraan dat bestaande tekeningen, afbeeldingen, video's, muziektitels of andere materialen die u wilt opnemen of kopiëren in projecten, beschermd kunnen zijn door copyright. Het ongeoorloofde gebruik van dit type materiaal in uw projecten kan de rechten van de eigenaar van het copyright schenden. Zorg ervoor dat u beschikt over alle nodige toestemmingen van de eigenaar van het copyright.

Tenzij u eigenaar bent van het copyright, toestemming hebt van de eigenaar van het copyright of uw acties onder de bepalingen van "eerlijk gebruik" van de copyrightwetgeving vallen, kan het zijn dat u nationale of internationale copyrightwetten overtreedt. Het kopiëren, vervormen, wijzigen of publiceren van door copyright beschermd materiaal kan leiden tot schadeclaims en het afdwingen van andere wettelijke maatregelen tegen u. Wanneer u niet zeker weet wat uw rechten zijn, moet u contact opnemen met uw juridisch adviseur.

Sommige Nero Multimedia Suite-toepassingen vereisen technologieën die werden ontwikkeld door derden, waarvan sommige in Nero Multimedia Suite zijn opgenomen als demoversies. Deze toepassingen kunnen online of door een activeringsfax te verzenden, gratis worden geactiveerd voor een onbeperkt gebruik van de versie. Nero zal alleen de gegevens doorgeven die nodig zijn voor de activering van de technologie die in licentie is verleend door derden. Voor een onbeperkt gebruik van Nero Multimedia Suite, hebt u dus een internetverbinding of faxapparaat nodig.

Copyright © 2006-2010 Nero AG en haar licentiegevers. Alle rechten voorbehouden.

Nero, Nero BackItUp, Nero BackItUp & Burn, Nero Burning ROM, Nero Digital, Nero DMA Manager, Nero Essentials, Nero Express, Nero ImageDrive, Nero LiquidTV, Nero MediaHome, Nero MediaHub, Nero MediaStreaming, Nero Move it, Nero Music2Go, Nero PhotoDesigner, Nero PhotoSnap, Nero Recode, Nero RescueAgent, Nero Simply Enjoy, Nero SmartDetect, Nero SmoothPlay, Nero StartSmart, Nero Surround, Nero Vision, Nero Vision Xtra, Burn-At-Once, InCD, LayerMagic, Liquid Media, het SecurDisc-logo en UltraBuffer zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Nero AG.



Gracenote[®] is ofwel een gedeponeerd handelsmerk ofwel een handelsmerk van Gracenote, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. Het logo en logotype van Gracenote en het logo "Powered by Gracenote" zijn handelsmerken van Gracenote.

Adobe, Acrobat, Acrobat Reader en Premiere zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Adobe Systems, Incorporated. AMD Athlon, AMD Opteron, AMD Sempron, AMD Turion, ATI Catalyst en ATI Radeon zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Advanced Micro Devices, Inc. ATSC is een handelsmerk van het Advanced Television Committee. ICQ is een gedeponeerd handelsmerk van AOL, LLC. Apple, iPod, iTunes, iPhone, FireWire, en Mac zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Apple, Inc. ARM is een gedeponeerd handelsmerk van ARM, Ltd. AudibleReady is een gedeponeerd handelsmerk van Audible, Inc. BenQ is een handelsmerk van BenQ Corporation. Blu-ray Disc is een handelsmerk van Blu-ray Disc Association. Check Point en Check Point Endpoint Security zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Check Point Software Technologies Ltd. CyberLink is een gedeponeerd handelsmerk van CyberLink Corp. DLNA is een gedeponeerd handelsmerk van Digital Living Network Alliance. DivX en DivX Certified zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van DivX, Inc. Dolby, Pro Logic en het dubbel-D-symbool zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Dolby Laboratories, Inc. DTS en DTS Digital Surround zijn gedeponeerde handelsmerken van DTS, Inc. DVB is een gedeponeerd handelsmerk van het DVB Project. Freescale is een handelsmerk van Freescale Semiconductor, Inc. Google en YouTube zijn handelsmerken van Google, Inc. WinTV is een gedeponeerd handelsmerk van Hauppauge Computer Works, Inc. Intel, Intel XScale, Pentium en Core zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Intel Corporation. Linux is een gedeponeerd handelsmerk van Linus Torvalds. Memorex is een gedeponeerd handelsmerk van Memorex Products, Inc. ActiveX, ActiveSync, DirectX, DirectShow, Internet Explorer, Microsoft, HDI, MSN, Outlook, Windows, Windows Mobile, Windows NT, Windows Server, Windows Vista, Windows Media, Xbox, Xbox 360, de Start-knop van Windows Vista en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation. My Space is een handelsmerk van MySpace, Inc. NVIDIA, GeForce en ForceWare zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van NVIDIA Corporation. Nokia is een gedeponeerd handelsmerk van Nokia Corporation. CompactFlash is een gedeponeerd handelsmerk van SanDisk Corporation. Sony, Memory Stick, PlayStation, PLAYSTATION en PSP zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation. HDV is een handelsmerk van Sony Corporation en Victor Company of Japan, Limited (JVC). UPnP is een gedeponeerd handelsmerk van UPnP Implementers Corporation. Labelflash is een gedeponeerd handelsmerk van Yamaha Corporation.


De hier genoemde handelsmerken worden slechts ter informatie vermeld. Alle merknamen en handelsmerken zijn eigendom van hun respectieve eigenaars.

Nero AG Im Stoeckmaedle 13, D-76307 Karlsbad, Duitsland

Inhoudsopgave

1	Begin meteen goed!	6
1.1	Informatie over de handleiding	6
1.2	Over Nero Burning ROM	6
1.3	Werken met het programma	7
2	Het programma starten	8
3	Gebruikersinterface	9
3.1	Hoofdvenster	9
3.2	Het venster Nieuwe compilatie	11
3.3	Selectiescherm	16
4	Dataschijf	19
4.1	Gegevensschijf samenstellen	19
4.1.1	Opties definiëren	21
4.2	Een SecurDisc-schijf compileren	24
4.3	Nero DiscSpan (UDF)-compilatie en Nero DiscMerge-hulpprogramma	29
4.3.1	Meerdere schijven maken met Nero DiscSpan	30
4.3.2	Gegevens opnieuw samenvoegen en kopiëren met Nero DiscMerge	32
4.4	Check Point Media Encryption-cd/dvd	35
4.5	Datatracks opslaan	35
5	Audio-cd en audiobestanden	37
5.1	Een audio-cd samenstellen	37
5.1.1	Eigenschappen van het audiobestand aanpassen	38
5.1.2	Opties definiëren	43
5.2	Cd (gemengde modus) en Cd-extra	46
5.2.1	Cd-extra-instellingen	46
5.3	Automatische muziekherkenning	47
5.3.1	Audiobestanden identificeren	48
5.4	Audio-cd's kopiëren naar vaste schijf	49
5.4.1	Venster Audiotracks opslaan naar harde schijf	52
5.5	Audiobestandsindeling converteren	56
5.5.1	Het venster Bestanden coderen	56
5.5.2	Opties voor codering van AIF en WAV	58
5.5.3	MP3 Lame-coderingsopties	58
5.5.4	Coderingsopties voor mp3 en mp3PRO	60
5.5.5	Coderingsopties voor Nero Digital	62
5.5.6	Coderingsopties voor OGG Vorbis	63
6	Video	65
6.1	Dvd-video's compileren	65
6.2	Een AVCHD-videoschijf compileren	66

6.3	Een BDMV-videoschijf compileren	68
7	Opstartbare schijf	72
7.1	Vereisten voor het opstarten vanaf een schijf	72
7.2	Sjabloon voor opstartbare schijf	72
7.3	Een opstartbare schijf maken en branden	73
8	Een imagebestand laden	75
9	LightScribe	77
9.1	Het venster CD Label Editor	77
9.2	Een LightScribe-label afdrukken	78
10	Labelflash	79
10.1	Het venster Label branden	80
10.2	Labelflash-labels en DiscT@2 afdrukken	81
11	Compilatie branden	84
11.1	Venster Recorder kiezen	84
11.2	Brandinstellingen	85
11.3	Het brandproces starten	87
11.4	Branden met Image Recorder – een imagebestand maken	89
12	Een schijf kopiëren	91
12.1	Kopieermethoden	91
12.1.1	Snelkopiëren	91
12.1.2	Kopiëren over image	91
12.2	Een schijf kopiëren	92
12.3	Kopieerinstellingen	94
12.3.1	Beeldinstellingen	95
12.3.2	Kopieeropties	96
12.3.3	Opties lezen	97
13	Het venster Herbeschrijfbare schijf wissen	100
14	Configuratieopties	102
14.1	Compilatie-instellingen	103
14.2	Cache-instellingen	104
14.3	Expertfuncties	104
14.4	Ultrabufferinstellingen	105
14.5	LightScribe-instellingen	106
15	Technische informatie	107
15.1	Systeemvereisten	107
15.2	Schijftypen	107
15.3	Schijfindelingen	107



Inhoudsopgave

15.4	Audio-indelingen en -codecs	108
15.5	Video-indelingen en -codecs	108
15.6	Afbeeldingsindelingen	109
15.7	Indelingen voor afspeellijsten	109
16	Woordenlijst	110
17	Index	114
18	Contact opnemen	116

1 Begin meteen goed!

1.1 Informatie over de handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor alle gebruikers die Nero Burning ROM willen leren gebruiken. De handleiding heeft een procesgewijze opbouw en zet stapsgewijs uiteen hoe een bepaald doel kan worden bereikt.

In deze documentatie gelden de volgende conventies:

	Geeft waarschuwingen, voorwaarden of instructies aan waaraan u zich moet houden.
	Duidt op aanvullende informatie of advies.
1. Start...	Een cijfer aan het begin van een regel geeft aan dat er een handeling moet worden uitgevoerd. Voer deze handelingen in de aangegeven volgorde uit.
	Geeft een tussentijds resultaat aan.
	Geeft een resultaat aan.
OK	Geeft tekst of knoppen aan die in de gebruikersinterface voorkomen. Deze worden vet weergegeven.
(zie...)	Dit zijn verwijzingen naar andere hoofdstukken. Het zijn koppelingen die onderstreept en met rode tekst worden weergegeven.
[...]	Geeft sneltoetsen aan voor het invoeren van opdrachten.

1.2 Over Nero Burning ROM

Met de krachtige brandsoftware Nero Burning ROM kunt u uw gegevens, muziek en video's naar een schijf branden. Nero Burning ROM geeft u een volledig, aangepast beheer over uw brandprojecten. U kunt bijvoorbeeld het bestandssysteem, de lengte van de bestandsnaam en de tekenset definiëren of een ander label voor de schijf kiezen. Uiteraard kunt u ook de Nero Burning ROM-werkbalk aanpassen en de sneltoetsen wijzigen..

Ondanks het uitgebreide assortiment functies is Nero Burning ROM een gemakkelijk te gebruiken programma gebleven waarmee u in slechts enkele stappen schijven kunt branden. Selecteer het schijftype dat u wilt branden (cd/dvd/Blu-ray), definieer het projecttype, voeg de vereiste gegevens toe en start het branden.

Met Nero Burning ROM kunt u audiobestanden van een audio-cd op de harde schijf opslaan. Bij dit proces worden de bestanden gecodeerd, dat wil zeggen dat de bestanden worden geconverteerd naar een indeling die de computer kan lezen. De audio-cd kan automatisch worden geïdentificeerd met Gracenote. Zogenaamde metagegevens, zoals de titel, het gen-

re en de tracktitel worden geopend door de Gracenote Media Database en worden gekoppeld aan de tracks. Hierdoor krijgt u na het coderingsproces audiobestanden met een nauwkeurige en volledige naam.



Muziekherkenningstechnologie en verwante gegevens worden verschaft door Gracenote®. Gracenote is de industrienorm op het gebied van muziekherkenningstechnologie en verwante levering van inhoud. Ga voor meer informatie naar www.gracenote.com.

1.3 Werken met het programma

Het belangrijkste wat u in Nero Burning ROM kunt doen, is het selecteren van bestanden en mappen en het branden van die bestanden en mappen naar een schijf. Er zijn drie basisstappen:


- Selecteer in het venster **Nieuwe compilatie** een schijftype en een schijfindeling en stel op de tabbladen de gewenste opties in.
- Selecteer in het selectiescherm de bestanden die u wilt branden.
- Start het brandproces.

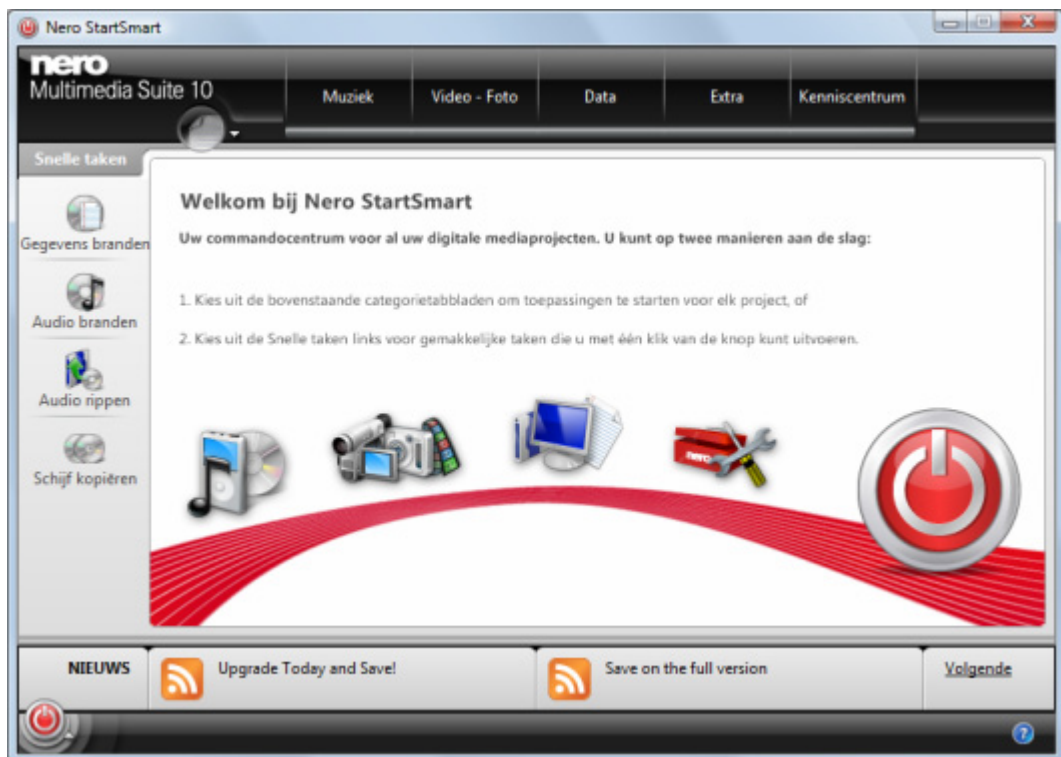
Ziek ook:

- 📖 Hoofdvenster → 9
- 📖 Gegevensschijf samenstellen → 19
- 📖 Een audio-cd samenstellen → 37
- 📖 Cd (gemengde modus) en Cd-extra → 46
- 📖 Dvd-video's compileren → 65

2 Het programma starten

Voer de volgende stappen uit als u Nero Burning ROM wilt starten via Nero StartSmart:


1. Klik op het pictogram **Nero StartSmart**.
→ Het venster van Nero StartSmart wordt geopend.
2. Klik op de knop .
→ De lijst met alle toepassingen van Nero verschijnt.



Het venster Nero StartSmart

3. Selecteer Nero Burning ROM in de keuzelijst.
→ Het venster van Nero Burning ROM wordt geopend.
→ U hebt Nero Burning ROM gestart via Nero StartSmart.



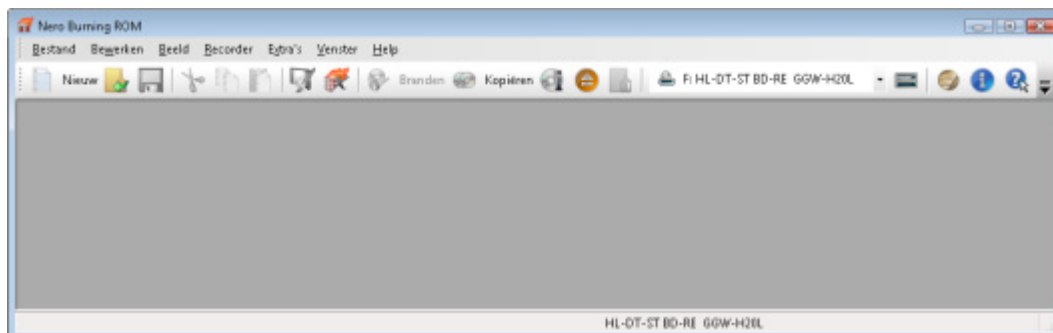
U kunt Nero Burning ROM ook openen door te dubbelklikken op het pictogram . Het pictogram verschijnt na de installatie op het bureaublad van uw computer.

Het is ook mogelijk taken met Nero Burning ROM te starten vanaf het contextmenu van een bestand of map.

3 Gebruikersinterface

3.1 Hoofdvenster

Het hoofdvenster van Nero Burning ROM is het startpunt voor alle acties. Het venster bevat een menubalk, een werkbalk met knoppen en een vervolgkeuzelijst.



Hoofdvenster met menu en werkbalk

De volgende menu's zijn beschikbaar:

bestand	Biedt programmafuncties zoals openen, opslaan en sluiten. U kunt ook de instelopties voor de compilatie openen, de compilatie bijwerken en de configuratie-opties definiëren.
Bewerken	Biedt bewerkingfuncties voor de bestanden in het selectiescherm, zoals knippen, kopiëren en verwijderen. U kunt ook de eigenschappen van een geselecteerd bestand weergeven.
Weergave	Biedt de mogelijkheid om de gebruikersinterface aan te passen en de bestandsbrowser te vernieuwen.
Recorder	Biedt recorderfuncties. In dit menu kunt u de recorder selecteren, het brandproces starten en een herbeschrijfbare schijf wissen. U kunt ook een schijf uitwerpen en schijfinformatie weergeven.
Extra's	Biedt de mogelijkheid tracks naar andere formaten te converteren en de nummers van een audio-cd op de harde schijf op te slaan.
Vensters	Biedt de optie de positie van het compilatiegebied en browsergebied te wijzigen.
Help	Biedt Help-functies zoals het openen van het Help-bestand en toont informatie over de toepassing.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in de werkbalk van het hoofdvenster.

	Hiermee opent u het venster Nieuwe compilatie waarin u opties voor een brand- of kopieerproces kunt instellen.
	Hiermee opent u een bestaande compilatie.
	Hiermee slaat u de geopende compilatie op.
	Hiermee knipt u de geselecteerde elementen uit de compilatie (selectie).
	Hiermee kopieert u de geselecteerde elementen van de compilatie (selectie).
	Hiermee plakt u een selectie die u eerder hebt geknipt of gekopieerd.
	Start Nero CoverDesigner, een toepassing die u kunt gebruiken om labels en hoezen te maken. Gegevens over een actieve compilatie, zoals de titel, het nummer en de namen van bestanden, worden in de documentgegevens opgenomen. Raadpleeg de handleiding van Nero CoverDesigner voor meer informatie.
	Hiermee wordt Nero Express gestart. Nero Express is een wizard-gestuurde toepassing die is gebaseerd op Nero Burning ROM. Raadpleeg de handleiding van Nero Express voor meer informatie.
	Hiermee opent u het venster Compilatie branden met het tabblad Branden en start u het brandproces.
	Hiermee opent u het venster Nieuwe compilatie met het tabblad Branden en start u het kopieerproces.
	Hiermee geeft u informatie over de geplaatste schijf weer, zoals inhoud (indien aanwezig) en capaciteit.
	Hiermee opent u het geselecteerde station.
	Hiermee opent of verbergt u de bestandsbrowser.
Menu Recorderselectie	Hiermee geeft u alle beschikbare branders weer.
	Hiermee opent u het venster Recorder kiezen waarin u in een lijst een beschikbare brander voor het brandproces kunt kiezen.

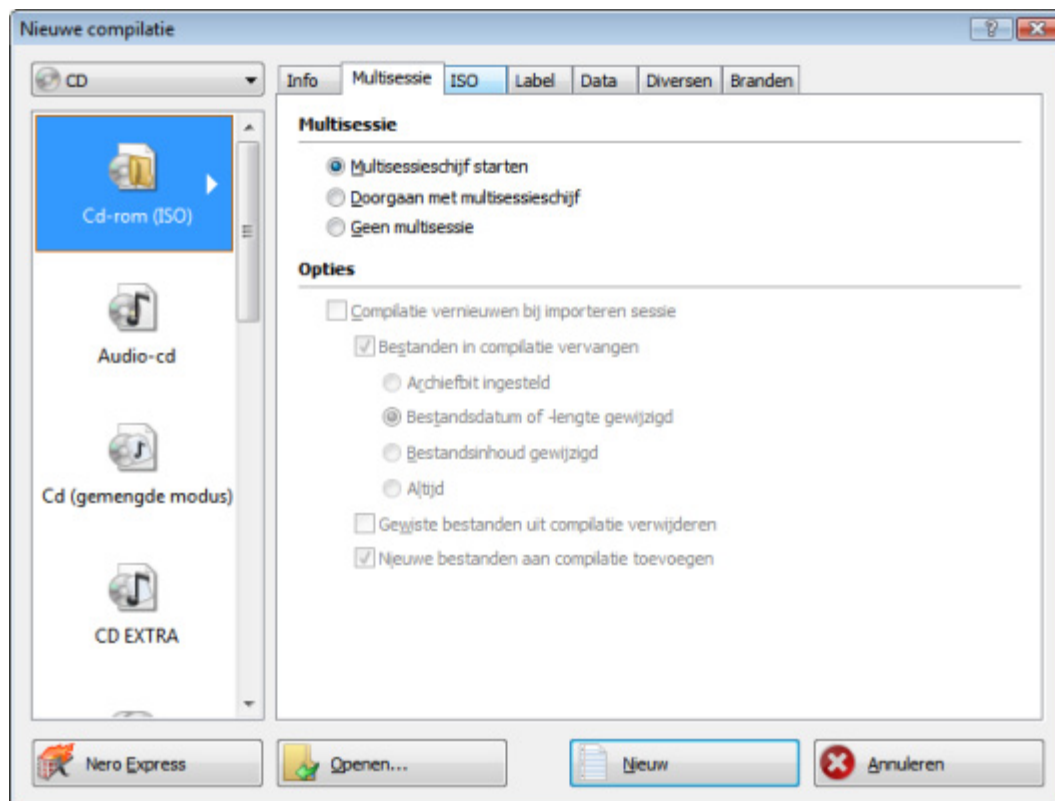
	<p>Hiermee opent u het venster Label branden, waarin u een label kunt maken of laden en het op de label- of gegevenszijde van een Labelflash-dvd kunt afdrukken.</p> <p>Deze knop is alleen beschikbaar als er een brander is aangesloten die Labelflash ondersteunt.</p>
	<p>Hiermee start u Nero CoverDesigner, waarin u een label kunt maken of laden dat op de labelzijde van een LightScribe-schijf moet worden afgedrukt.</p> <p>Deze knop is alleen beschikbaar als er een brander is aangesloten die LightScribe ondersteunt.</p>
	<p>Hiermee geeft u programmeergegevens en het versienummer weer.</p>

Ziek ook:

-  [Het venster Nieuwe compilatie → 11](#)
-  [Opstartbare schijf → 72](#)
-  [LightScribe → 77](#)
-  [Labelflash → 79](#)
-  [Een imagebestand laden → 75](#)
-  [Het venster Herbeschrijfbaar schijf wissen → 100](#)
-  [Configuratieopties → 102](#)

3.2 Het venster Nieuwe compilatie

Selecteer in het venster **Nieuwe compilatie** het schijftype en stel de opties voor de schijfdeling in. Het venster ziet er voor alle schijftypen ongeveer hetzelfde uit. Het enige verschil wordt gevormd door de tabbladen die beschikbaar zijn. Wanneer u Nero Burning ROM start, wordt het venster **Nieuwe compilatie** automatisch geopend. Als het venster niet wordt geopend, klikt u op de knop **Nieuw**. Het venster bestaat uit een vervolgkeuzemenu, een keuzelijst, diverse tabbladen en knoppen.



Het venster Nieuwe compilatie, schijftype cd-rom

Als de image-brander niet wordt ingeschakeld, worden alleen de schijftypen die door de fysieke recorder worden ondersteund, weergegeven in het vervolgkeuzemenu. Als de recorder alleen cd's kan branden, is het vervolgkeuzemenu niet beschikbaar.



Met Nero Burning ROM kunt u ook imagebestanden maken voor schijftypen die niet door de geïnstalleerde brander kunnen worden gebrand. U kunt deze functie inschakelen door via het menu **Bestand > Opties > Expertfuncties** het selectievakje **Alle ondersteunde recorderindelingen voor de imagerecorder** in te schakelen. In de vervolgkeuzelijst in het venster **Compilatie** zijn nu alle ondersteunde schijftypen beschikbaar.

De volgende opties zijn beschikbaar in de keuzelijst:

Optie Cd/dvd-rom/Blu-ray (ISO)	Met deze optie maakt u een gegevensschijf waarop alle bestandstypen kunnen worden gebrand. De gebrande gegevens voldoen aan de ISO 966-standaard.
Optie Audio-cd	Hiermee maakt u een standaard audio-cd die in ieder geval kan worden afgespeeld op alle audio-cd-spelers.
Optie Mixed-mode-cd	Met deze optie maakt u in één sessie een cd met zowel gegevens- als audiobestanden. Een gegevensbestand wordt vaak gevolgd door een of meer audiobestanden (bijvoorbeeld de soundtrack voor pc-spellen). Oudere audio-cd-spelers herkennen het gegevensbestand vaak niet als dusdanig en proberen het als audiobestand af te spelen.
Optie CD EXTRA	Met deze optie maakt u een <u>multisessie</u> -cd met audio- en gegevensbestanden die in twee sessies worden opgeslagen. De eerste sessie bevat de audiobestanden en de tweede sessie de gegevensbestanden. De eerste sessie wordt door gewone cd-spelers afgespeeld als audio-cd's. De tweede sessie kan alleen worden gebruikt door pc's met een cd-rom-station; deze sessie kan niet worden herkend door een normale cd-speler.
Optie Cd/dvd/Blu-ray-schijf kopiëren	Met deze optie kopieert u een bronschijf naar een cd/dvd/Blu-ray-schijf.
Optie Cd/dvd-rom (opstartbaar)	Hiermee maakt u een opstartbare schijf.
Optie Cd/dvd-rom/Blu-ray (UDF)	Met deze optie maakt u een gegevensschijf waarop alle bestandstypen kunnen worden gebrand. De gebrande gegevens voldoen aan de UDF-standaard.
Optie Cd/dvd-rom (UDF/ISO)	Met deze optie maakt u een gegevensschijf waarop alle bestandstypen kunnen worden gebrand. De gebrande gegevens voldoen aan de ISO- en UDF-standaarden.
Optie DiscSpan (UDF)	Hiermee maakt u een compilatie die op meerdere schijven moet worden gebrand. Alle bestandstypen kunnen worden gebrand. De gebrande gegevens voldoen aan de UDF-standaarden. U kunt verschillende schijftypen door elkaar gebruiken. Dit betekent dat u ook dvd's en Blu-ray-schijven kunt plaatsen, zelfs als u een cd-compilatie bent gestart. De gegevens worden automatisch verdeeld over de verschillende schijven.

Optie Dvd-video	Met deze optie maakt u een dvd met video- en/of afbeeldingsbestanden van hoge kwaliteit die op dvd-spelers kunnen worden afgespeeld. U kunt Nero Burning ROM gebruiken om een dvd te branden als de dvd-video-titel, dat wil zeggen een volledige dvd-mapstructuur, al beschikbaar is.
Optie AVCHD(TM)-video	Hiermee maakt u een AVCHD-videoschijf die video- en/of fotobestanden van een camcorder op hoge kwaliteit weergeeft op dvd- of Blu-ray-spelers. U kunt Nero Burning ROM gebruiken om een AVCHD-videoschijf te branden als er al een volledige AVCHD-mapstructuur met voorge-masterde bestanden beschikbaar is.
Optie BDMV-video	Hiermee maakt u een Blu-ray-filmschijf (BDMV) die videobestanden met hoge kwaliteit weergeeft op Blu-ray-spelers. U kunt Nero Burning ROM gebruiken om een BDMV-videoschijf te branden als er al een volledige BDMV-mapstructuur met voorge-masterde bestanden beschikbaar is.



Het is in Nero Burning ROM niet mogelijk om een dvd-video, een AVCHD-video of een BDMV-video te maken vanaf videobestanden. U kunt Nero Vision bijvoorbeeld wel gebruiken om videobestanden te converteren naar dvd-video, AVCHD-video of BDMV-video. Meer informatie over Nero Vision is beschikbaar op de website www.nero.com en meer informatie over videobewerking is beschikbaar in de afzonderlijke handleiding van Nero Vision.



De gegevens die daadwerkelijk beschikbaar zijn en de actuele schijftypen (bijv **DVD**) waarnaar kan worden geschreven, zijn afhankelijk van de geselecteerde recorder.



Er is een Jump List voorzien door Nero Burning ROM onder het besturingssysteem Windows 7. Compilatietypes, zoals een audio-cd, kunnen direct in de Jump List worden gekozen.

De volgende knoppen zijn beschikbaar:

Knop Nero Express	Hiermee wordt Nero Express gestart. Nero Express is een wizard-gestuurde toepassing die is gebaseerd op Nero Burning ROM. Raadpleeg de handleiding van Nero Express voor meer informatie.
Knop Openen	Hiermee opent u een bestandsbrowser waarin u een opgeslagen compilatie kunt selecteren en openen. U kunt ook een imagebestand openen om een schijf te branden.

Knop Nieuw	Maakt de geselecteerde compilatie en toont het selectiescherm waarin u de bestanden voor het branden kunt selecteren.
Knop Annuleren	Met deze knop sluit u het venster Compilatie .

Op de tabbladen van het venster **Nieuwe compilatie** kunt u de opties voor de betreffende schijfindelingsinstellingen instellen.






De beschikbare tabbladen zijn afhankelijk van het geselecteerde schijftype.

De volgende tabbladen zijn beschikbaar:

Tabblad Info	Op dit tabblad wordt statistische informatie over de compilatie weergegeven.
Tabblad Multisessie	Dit tabblad bevat configuratieopties voor multisessieschijven. Dit tabblad is alleen beschikbaar als er een brander is geïnstalleerd.
Tabblad ISO	Dit tabblad bevat configuratieopties voor het ISO-bestandssysteem.
Tabblad UDF	Dit tabblad bevat configuratieopties voor het UDF-bestandssysteem.
Tabblad Label	Hiermee kunt u de labels voor de schijf opgeven.
Tabblad Data	Hier kunt u de datums van de compilatie en van de gekoppelde bestanden opgeven. U kunt ook een geldigheidsperiode voor de schijf opgeven. (U hebt altijd toegang tot de gegevens, ongeacht de geldigheidsperiode die u opgeeft).
Tabblad Diversen	Op dit tabblad kunt u opgeven of en welke bestanden in het buffergeheugen worden opgeslagen. Als u over een Lightscribe-recorder beschikt, kunt u hier het label maken of selecteren wat u wilt afdrukken. Voor het schijftype Cd-rom (ISO) kunt u hier de code voor een AVI-video converteren, zodat deze compatibel is met Xvid/MPEG-4 of DivX. U wordt aangeraden de <u>code</u> alleen te converteren als u ervaring hebt met FourCC-codes en AVI-video's.

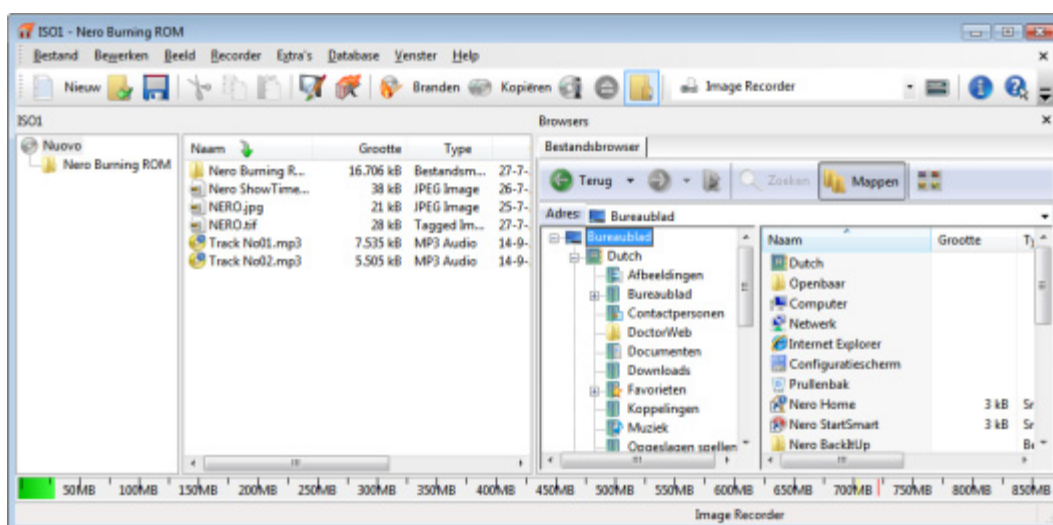
Tabblad Audio-cd	Dit tabblad bevat configuratieopties voor audiobestanden. U kunt ook extra informatie over de cd invoeren.
Tabblad CDA-opties	Hier kunt u het beleid opgeven dat door Nero Burning ROM moet worden gebruikt om Cd-da-bestanden van een bron-cd te verwerken.
Tabblad CD EXTRA	Dit tabblad bevat configuratieopties voor albums.
Tabblad Nero DiscSpan	Bevat de optie voor het splitsen van bestanden.
Tabblad Opstarten	Dit tabblad bevat configuratieopties voor een opstartbare schijf.
Tabblad Branden	Dit tabblad bevat configuratieopties voor het brandproces.

Ziek ook:

-  [Gegevensschijf samenstellen → 19](#)
-  [Een audio-cd samenstellen → 37](#)
-  [Cd \(gemengde modus\) en Cd-extra → 46](#)
-  [Dvd-video's compileren → 65](#)

3.3 Selectiescherm


Het selectiescherm wordt weergegeven in het hoofdvenster, nadat u het schijftype en de schijfindeling hebt geselecteerd in het venster **Nieuwe compilatie** en op de knop **Nieuw** hebt geklikt. Het selectiescherm bestaat voornamelijk uit het compilatiegebied en het browsegebied. Alle selectievensters zijn fundamenteel op dezelfde manier opgebouwd.



Selectiescherm

Het compilatiegebied bevindt zich aan de linkerkzijde van het scherm en krijgt de naam van de betreffende compilatie. Hier kunt u bestanden en mappen samenstellen om te branden. In het browsegebied (**Bestandsbrowser**) aan de rechterzijde vindt u de elementen die u wilt branden. U kunt gegevens toevoegen aan uw projecten door de elementen van het browsegebied naar het compilatiegebied te slepen.



Als het browsegebied is verborgen, kunt u het zichtbaar maken door op de knop  te klikken.

De volgende opties zijn beschikbaar:

Schijftype keuzelijst met invoervak	Hiermee kunt u een ander schijftype selecteren zonder dat u informatie verliest. De mogelijkheid om het schijftype te wijzigen is nuttig wanneer u een compilatie start zonder dat u weet hoeveel ruimte nodig is voor de bestanden. Alleen beschikbaar voor gegevenscompilaties.
Vervolgkeuzelijst DVD9 (8152MB) / DVD5 (4483MB)	Hiermee kunt u de capaciteitsbalk uitbreiden of verkleinen volgens het type dvd dat u zult branden. Kies de optie DVD9 (8152 MB) voor een dubbellaagse dvd (DVD DL) en DVD5 (4483 MB) voor een dvd met één laag. Beschikbaar voor alle dvd-compilaties.

Vervolgkeuzelijst BD DL (47732MB) / BD (23866MB)	Hiermee kunt u de capaciteitsbalk uitbreiden of verkleinen volgens het type Blu-ray-schijf dat u zult branden. Kies de optie BD DL (47732MB) voor een dubbellaagse Blu-ray-schijf en BD (23866MB) voor een Blu-ray-schijf met één laag. Beschikbaar voor alle Blu-ray-schijfcompilaties, behalve BDMV-video.
Knop Nu branden	Het branden wordt onmiddellijk gestart. Als u de brand- of compilatie-opties opnieuw wilt controleren of selecteren vóór het branden, klikt u op de knop Branden in het bovenste deel van het scherm.

Onderaan op het scherm wordt een schaalverdeling weergegeven met de capaciteit in MB voor gegevensschijven of in minuten (min) voor audio-cd's. De exacte grootte van de schaalverdeling hangt af van het geselecteerde schijftype.

Wanneer u bestanden compileert, toont een capaciteitsbalk de geschatte grootte van de geselecteerde bestanden en de beschikbare ruimte op de schijf. De kleur van de capaciteitsbalk geeft aan of de gegevens op de schijf passen.

Groene capaciteitsbalk	De gegevens passen op de schijf.
Gele capaciteitsbalk (vanaf de gele markering op de schaalverdeling)	De gegevens passen mogelijk op de schijf. Het is afhankelijk van de grootte van de schijf die is geplaatst, of de gegevens op de schijf passen.
Rode capaciteitsbalk (vanaf de rode markering op de schaalverdeling)	De gegevens passen niet op de schijf (tenzij u een extra grote schijf hebt geplaatst).

De gele en rode markeringen zijn standaard ingesteld voor schijven die in de winkel te koop zijn. De precieze schaalverdeling is afhankelijk van het schijftype dat u hebt geselecteerd.



Capaciteit van de opneembare schijf

Er zijn bijvoorbeeld lege cd's verkrijgbaar met een capaciteit van 650 MB (74 min) en 700 MB (80 min). De gele markering is daarom voor cd's ingesteld op 650 MB en de rode markering op 700 MB.



De capaciteitsbalk weergeven

Als de schaalverdeling voor de capaciteit is verborgen, kunt u deze weergeven door op het menu **Bestand > Opties > Compilatie** te klikken en het selectievakje **Compilatiegrootte in de statusbalk van Nero weergeven** in te schakelen.

4 Dataschijf

4.1 Gegevensschijf samenstellen

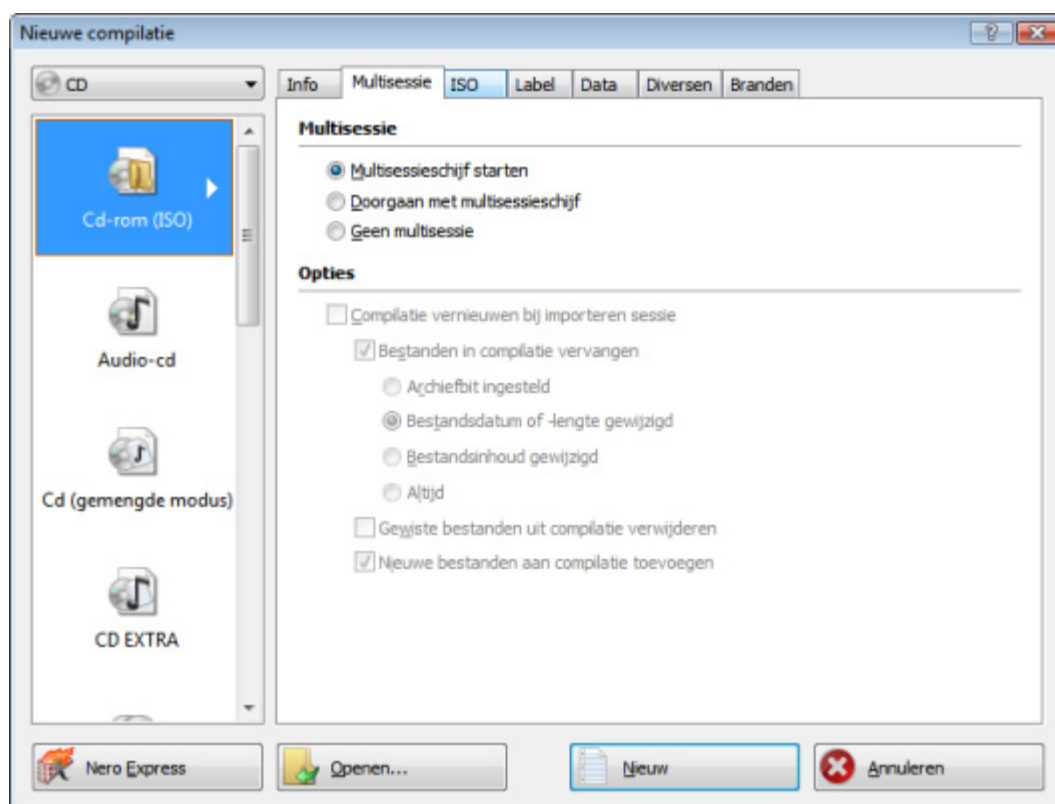
Met Nero Burning ROM kunt u diverse soorten bestanden en mappen verzamelen en branden. Als er een Blu-ray-recorder op uw computer is geïnstalleerd, kunt u zowel gegevens-cd's, gegevens-dvd's als Blu-ray-gegevensschijven branden. Als u een cd-recorder gebruikt, kunt u alleen gegevens-cd's branden. De procedure is identiek voor alle gegevenscompilatiemethoden.



U kunt Image-brander ook gebruiken om een image te maken van een schijftype dat niet door de aangesloten recorder wordt ondersteund. U kunt bijvoorbeeld een dvd-image maken zonder dat u een dvd-recorder hebt geïnstalleerd. De image kan vervolgens op elk ogenblik naar een schijf worden geschreven.

Volg onderstaande stappen om een gegevensschijf te maken:

1. Selecteer het gewenste schijfformaat (**cd**, **dvd**, **Blu-ray**) in het vervolgkeuzemenu van het venster **Nieuwe compilatie**. (Als het venster **Nieuwe compilatie** niet wordt geopend, kan het worden geopend door in het hoofdvenster op de knop **Nieuw** te klikken.)
 - De keuzelijst toont de compilatietypes die kunnen worden gebrand.



Het venster Nieuwe compilatie



U kunt op elk ogenblik een geschikt schijfformaat selecteren in het hoofvenster zonder dat u informatie verliest. Dit moet echter technisch mogelijk zijn - zo moet u bijvoorbeeld een audio-cd kunnen branden op een cd. Het is echter mogelijk om bijvoorbeeld te starten met een gegevens-cd en daarna over te stappen naar een gegevens-dvd. De mogelijkheid om het schijftype te wijzigen is nuttig wanneer u een compilatie start zonder dat u weet hoeveel ruimte nodig is voor de bestanden.

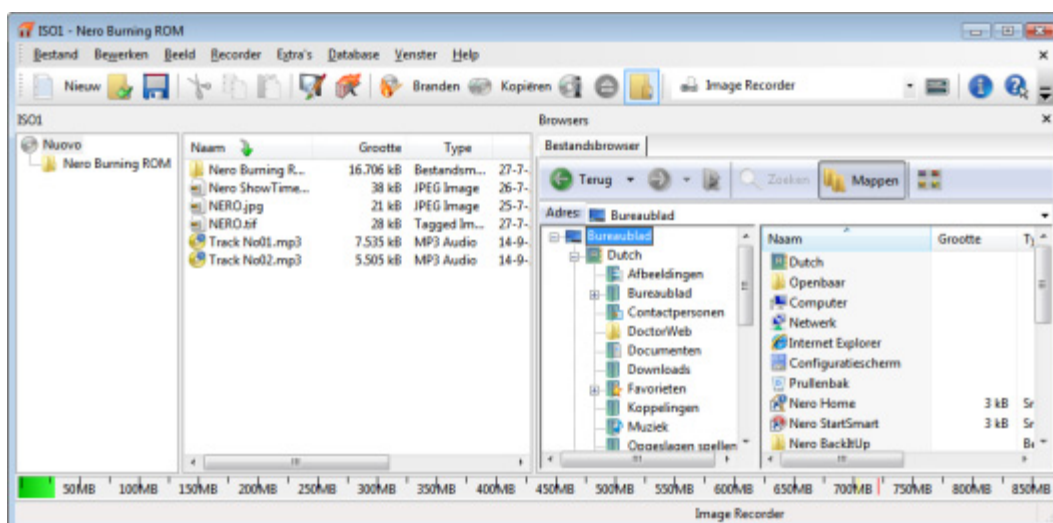
2. Selecteer het gewenste type compilatie voor een gegevensschijf in de keuzelijst (**Cd/dvd-rom/Blu-ray-schijf (ISO)**, **Cd/dvd-rom/Blu-ray-schijf(UDF)** of **Cd/dvd-rom/ Blu-ray-schijf(UDF/ISO)**).

→ De tabbladen met de configuratieopties die geldig zijn voor deze compilatie, worden weergegeven.

3. Stel op de tabbladen de gewenste opties in.

4. Klik op de knop **Nieuw**.

→ Het venster **Nieuwe compilatie** wordt gesloten en het selectiescherm wordt weergegeven.



Compilatievenster

5. Selecteer in het browsegebied de bestanden en mappen die u wilt branden.

6. Sleep de gewenste bestanden en mappen naar het compilatiegebied aan de linkzijde.

→ De bestanden worden aan de compilatie toegevoegd en in het compilatievenster weergegeven. De capaciteitsbalk geeft aan hoeveel schijfruimte is vereist.



In Nero Burning ROM hebt u de optie om filters te definiëren voor individuele bestanden of mappen door de bestanden of mappen naar de compilatiegebieden te slepen terwijl u de rechtermuisknop ingedrukt houdt. Zo is het bijvoorbeeld mogelijk te filteren op een specifiek type bestand (*.doc, *.xls, *.txt) of kunt u selecteren welk type bestand niet in het compilatiegebied moet worden opgenomen.



Het is heel eenvoudig bestanden te verbergen in compilaties van gegevens-cd's/dvd's voor extra beveiliging of vanwege beveiligingsredenen zodat ze niet op het normale display verschijnen. De bestanden gedragen zich op dezelfde manier als andere verborgen systeembestanden die standaard worden verborgen, maar gemakkelijk kunnen worden weergegeven. Om bestanden te verbergen, klikt u met de rechtermuisknop op het vereiste bestand, selecteert u de optie **Eigenschappen** en schakelt u vervolgens het selectievakje **Verbergen** in.



Nero Burning ROM ondersteunt de virtuele zoekmappen in Windows Vista. De zoekfunctie wordt ingeschakeld door deze naar het compilatiegebied te slepen. Als u de bestanden uit de zoekmap wilt selecteren, moet u de map openen en de bestanden naar de compilatie slepen.

7. Herhaal bovenstaande stappen voor alle bestanden die u wilt toevoegen.

➔ U hebt een gegevensschijf samengesteld en kunt die nu gaan branden.

Ziek ook:

 [Selectiescherm → 16](#)

4.1.1 Opties definiëren

4.1.1.1 Multisessie-instellingen

Op het tabblad **Multisessie** kunt u gegevensschijven maken met de multisessieoptie. Multisessieschijven kunnen in meerdere sessies worden gebrand, totdat u de maximumcapaciteit van de schijf hebt bereikt. Een sessie is een opzichzelfstaand gegevensgebied dat in één proces wordt gebrand en dat bestaat uit een lead-in (met de inhoudsopgave), een of meer tracks en een lead-out. Schijven zonder de multisessieoptie, bijvoorbeeld audio-cd's, worden in één sessie gebrand.

Als u in Nero Burning ROM een nieuwe multisessieschijf start, wordt in (indien mogelijk) ook de oorspronkelijke locatie van de bestanden opgeslagen. Deze informatie wordt gebruikt wanneer u doorgaat met de multisessieschijf.

Als een multisessie-schijf wordt voortgezet, stelt Nero Burning ROM automatisch een kruisverwijzing in naar de geïmporteerde sessie, d.w.z. dat de inhoudsopgave van de geïmporteerde sessie naar de inhoudsopgave van de huidige sessie wordt gekopieerd. Aan het begin van de brandprocedure moet u bepalen welke sessie moet worden geïmporteerd. De bestanden in de vorige sessies blijven behouden en blijven ruimte innemen.

In dit geval controleert Nero Burning ROM automatisch of de juiste multisessieschijf is geplaatst voor de volgende sessie. Zo niet, dan wordt de schijf uitgeworpen.



Als u het selectievakje **Schijf voltooien** op het tabblad **Branden** uitschakelt, kunt u altijd extra sessies op de schijf branden. In dat geval is echter alleen de laatste sessie zichtbaar en hebt u alleen toegang tot de gegevens van de laatste sessie.



Multisessie-schijf

Multisessieschijven zijn bijzonder geschikt voor het maken van regelmatige back-ups van belangrijke bestanden.

Het tabblad Multisessie

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **Multisessie** in het gebied **Multisessie**:

<p>Keuzerondje</p> <p>Beginnen met multisessie-schijf</p>	<p>Hiermee brandt u de geselecteerde compilatie in één sessie naar de schijf.</p> <p>Als de schijf al sessies bevat, kunt u ook deze optie selecteren. Er worden nu geen sessies geïmporteerd en geen kruisverwijzingen ingesteld. Alleen de laatste sessie is dan echter zichtbaar en u hebt alleen toegang tot de gegevens uit de laatste sessie.</p>
<p>Keuzerondje</p> <p>Doorgaan met multisessieschijf</p>	<p>Als u deze optie selecteert, brandt u een extra sessie naar een multisessieschijf die al ten minste één sessie bevat. Tijdens het proces worden kruisverwijzingen naar de geïmporteerde sessie ingesteld.</p>

<p>Keuzerondje</p> <p>Geen multisessie</p>	<p>Als u deze optie selecteert, maakt u een schijf zonder multisessie.</p> <p>Maar zelfs een schijf zonder een multisessie kan verder worden gebruikt zolang deze niet is gefixeerd. Er worden nu geen sessies geïmporteerd en geen kruisverwijzingen ingesteld. Alleen de laatste sessie is dan echter zichtbaar en u hebt alleen toegang tot de gegevens uit de laatste sessie.</p>
---	---

4.1.1.2 ISO-instellingen

Het tabblad **ISO** biedt opties voor het configureren van het ISO-bestandssysteem.

ISO 9660 is een systeemafhankelijke standaard. Deze standaard kan worden gelezen onder alle besturingssystemen. De volgende opties zijn van toepassing:

- U kunt voor de bestandsnaam acht tekens plus 3 voor de bestandsextensie (niveau 2) of 31 tekens (niveau 2) voor de bestandsnaam inclusief de bestandsextensie gebruiken.
- U kunt voor de naam van de map acht tekens gebruiken.
- Een map kan uit maximaal acht niveaus bestaan (inclusief de hoofdmap).
- U kunt de tekens A-Z, de cijfers 0-9 en het onderstrepingsteken (_) gebruiken.

Op het tabblad **ISO** in het gebied **Restricties verminderen**, kunnen de restricties die door het geselecteerde bestandssysteem zijn opgelegd, worden verminderd. U kunt bijvoorbeeld een hoger niveau voor het pad toestaan of meer dan 64 tekens voor de Joliet-naam.



Als de schijf op alle besturingssystemen moet kunnen worden gelezen, selecteert u ISO 9660 als bestandssysteem en schakelt u alle selectievakjes in het gebied **Restricties verminderen** uit.



Als de schijf niet op alle besturingssystemen kan worden gelezen, verschijnt een adviesbericht op het tabblad **ISO** in het gebied **Informatie**.



Als de schijf hoofdzakelijk op computer met Microsoft Windows moet worden gebruikt en u kleine letters en/of tekens uit vreemde talen voor de bestandsnamen wilt gebruiken, selecteert u **ISO 9660 + Joliet** als het bestandssysteem.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **ISO** in de gebieden **Gegevens** en **Bestand**:

<p>Vervolgkeuzelijst</p> <p>Gegevensmodus</p>	<p>Hiermee selecteert u de modus voor de gegevens. Modus 1 en Modus 2/XA zijn beschikbaar. Nieuwere stations kunnen probleemloos cd's in Modus 1 en Modus 2/XA lezen.</p> <p>Sommige oudere stations zijn echter niet in staat schrijven in modus 1 te lezen. Als de schijf absoluut door oudere stations moet kunnen worden gelezen, moet u de indeling Modus2/XA</p>
--	--

	selecteren.
Vervolgkeuzelijst Bestandssysteem	Hiermee selecteert u het gewenste bestandssysteem voor de gegevens. Alleen ISO 9660 : alleen de ISO-indeling wordt gebruikt. ISO 9660 + Joliet : de ISO-indeling wordt gebruikt en is verbeterd door de Joliet-standaard. ISO 9660:1999 : de laatste update van de ISO-indeling wordt gebruikt. Hiermee is onder meer het gebruik van 207 tekens en een diepere mapbreedte mogelijk.
Vervolgkeuzelijst Lengte bestandsnaam	Hier geeft u de toegestane lengte van de bestandsnaam op. De opties Niveau 1 en Niveau 2 zijn beschikbaar. Bij niveau 1 mag de bestandsnaam acht tekens lang zijn en de extensie (bijvoorbeeld *.doc) drie tekens. Bij niveau 2 mag de bestandsnaam 31 tekens lang zijn.
Vervolgkeuzelijst Tekenset	Definieert de tekenset die wordt gebruikt voor ISO-namen.

4.1.1.3 UDF-instellingen

Het tabblad **UDF** biedt opties voor het configureren van het UDF-bestandssysteem (Universal Disc Format). De UDF-standaard is ontwikkeld door Osta (Optical Storage Technology Association) als reactie op de vereisten van dvd's. De standaard werkt op alle platforms.

De volgende opties zijn beschikbaar in het venster **Opties**:

Optie Automatische instellingen	Hiermee worden opties automatisch ingesteld voor het UDF-bestandssysteem. U wordt aangeraden deze optie te selecteren.
Optie Handmatige instellingen	Hiermee kunt u handmatig het UDF-partitietype en de versie van het bestandssysteem opgeven.
Optie Compatibiliteitsmodus voor Xbox inschakelen	Hiermee maakt u een schijf die compatibel is met Xbox. Deze optie is beschikbaar als het keuzerondje Geen multisessie is geselecteerd op het tabblad Multisessie .



Een schijf die compatibel is met Xbox kan niet worden gemaakt als multisessie-schijf.

4.2 Een SecurDisc-schijf compileren

SecurDisc is een technologie die is ontwikkeld door Nero en HLDS voor het maken van schijven met speciale beveiligingseigenschappen. SecurDisc verwijst zowel naar een softwaretechnologie als naar een speciale hardwaretechnologie.

Schijven die worden gemaakt met Nero Burning ROM en het SecurDisc-compilatietype bevatten gegevensintegriteit en reconstructiemogelijkheden. Extra SecurDisc-functies omvatten de mogelijkheid om de gegevens op uw SecurDisc-schijf te beveiligen tegen onbevoegde toegang door middel van een wachtwoord om de schijf digitaal te ondertekenen en de gegevensredundantie te configureren. In combinatie met een door SecurDisc ondersteund station (bijv. van HLDS/LG), kunnen PDF-bestanden extra kopieerbeveiliging krijgen wanneer op een dvd wordt gebrand.

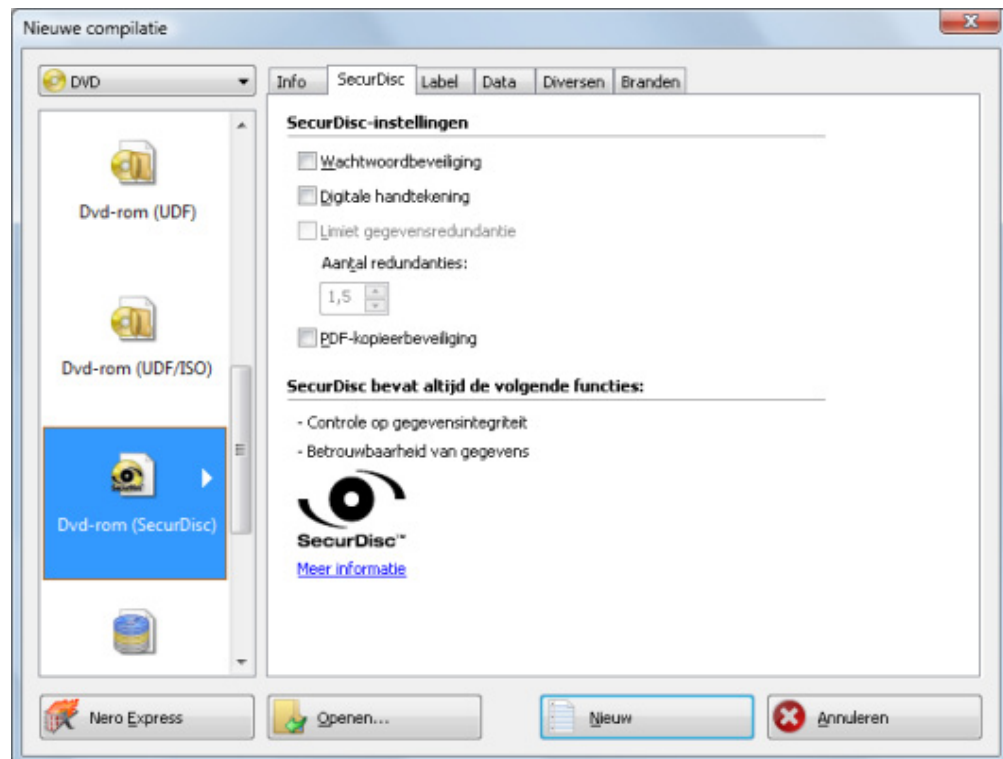
Om de inhoud van een SecurDisc-schijf weer te geven of te openen, hebt u SecurDisc Viewer nodig, een speciale toepassing die gratis kan worden gedownload van www.securdisc.net. SecurDisc Viewer wordt ook automatisch op de SecurDisc-schijf gebrand. Schijven kunnen ook worden gelezen vanaf elk station met InCD of InCD Reader, beide beschikbaar op www.nero.com.



Meer informatie over de SecurDisc-technologie vindt u op www.securdisc.net.

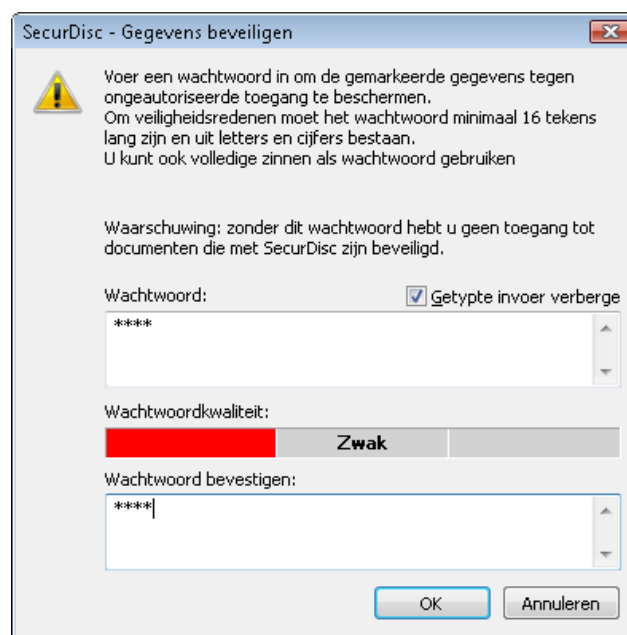
Ga als volgt te werk om een SecurDisc-schijf te compileren:

1. Selecteer het gewenste schijfformaat (**cd**, **dvd**, **Blu-ray**) in het vervolgkeuzemenu van het venster **Nieuwe compilatie**. (Als het venster **Nieuwe compilatie** niet wordt geopend, kan het worden geopend door in het hoofdvenster op de knop **Nieuw** te klikken.)
 - De keuzelijst toont de compilatietypes die kunnen worden gebrand.
2. Selecteer het gewenste compilatietype voor een SecurDisc in de selectielijst.
 - De tabbladen met de configuratieopties die geldig zijn voor deze compilatie, worden weergegeven.



SecurDisc-compilatie

3. Als u de wachtwoordbeveiliging voor alle bestanden wilt inschakelen:
 1. Schakel het selectievakje **Wachtwoordbeveiliging** in op het tabblad **SecurDisc**.
→ Het venster **SecurDisc - Gegevens beveiligen** wordt geopend.



2. Voer in het invoervak **Wachtwoord** het vereiste wachtwoord in en klik vervolgens op **OK**.



Wanneer dit van toepassing is, biedt een wizard suggesties in een extra dialoogvenster **Tips** wanneer het wachtwoord wordt ingevoerd en geselecteerd. De wizard schat het beveiligingsniveau, d.w.z. de kwaliteit van het wachtwoord, tijdens de invoer.

4. Als u de schijf wilt ondertekenen met een digitale handtekening:
 1. Schakel het selectievakje **Digitale handtekening** op het tabblad **SecurDisc** in.
→ Het dialoogvenster **SecurDisc – Digitale handtekening** wordt geopend.



2. Als u al een digitale sleutel hebt gemaakt, klikt u op de knop **Bladeren** en selecteert u de sleutel.
3. Als u een digitale sleutel wilt maken, klikt u op de knop **Start**.
→ Het venster **SecurDisc - Digitale sleutel maken** wordt geopend.
4. Lees de instructies en klik op de knop **Volgende**.
→ Het venster voor het **maken van de SecurDisc-sleutel** wordt geopend.
5. Verplaats de muis naar een willekeurige positie totdat de sleutel is gemaakt.
→ U kunt de status van het creatieproces volgen via de voortgangsbalk. Zodra dit proces is voltooid, wordt de knop **Volgende** ingeschakeld.
6. Klik op de knop **Volgende**.
→ Het venster **SecurDisc - Sleutel is aangemaakt** verschijnt.

7. Voer een bestandsnaam in voor de sleutel die u hebt gemaakt en klik op de knop **Voltooien**.
 - Het venster **SecurDisc – Digitale handtekening** wordt oopnieuw geopend en de geselecteerde sleutel wordt in het vervolgkeuzemenu weergegeven.
8. Klik op de knop **OK**.
 - Er wordt een venster geopend met de melding dat de schijf digitaal is ondertekend met de geselecteerde sleutel.
9. Klik op de knop **OK**.



U kunt de relevante openbare sleutel doorgeven aan geadresseerden zodat deze de handtekening kunnen verifiëren.



Station met SecurDisc-ondersteuning en dvd om de PDF tegen kopiëren te beveiligen.

Met een door SecurDisc ondersteund station (bijv. van HLDS/LG), kunt u PDF-bestanden tegen kopiëren beveiligen wanneer u een SecurDisc-dvd compileert. Zorg dat u het SecurDisc-station in het vervolgkeuzemenu van de recorder hebt geselecteerd.

Schakel het selectievakje **Kopieerbeveiliging** in om alle PDF-bestanden tegen kopiëren te beveiligen. Om het dupliceren van de gegevens toe te staan na het invoeren van een wachtwoord, schakelt u het selectievakje **Wachtwoord gebruiken om kopieerbeveiliging uit te schakelen** in en voert u het gewenste wachtwoord in het venster dat wordt geopend in.

5. U kunt als volgt de brandsnelheid verhogen door gegevensredundantie te beperken of te configureren:

1. Schakel het selectievakje **Limiet gegevensredundantie** op het tabblad **SecurDisc** in.
 - Het veld **Aantal redundancies** wordt ingeschakeld.
2. Selecteer het gewenste redundancieniveau.



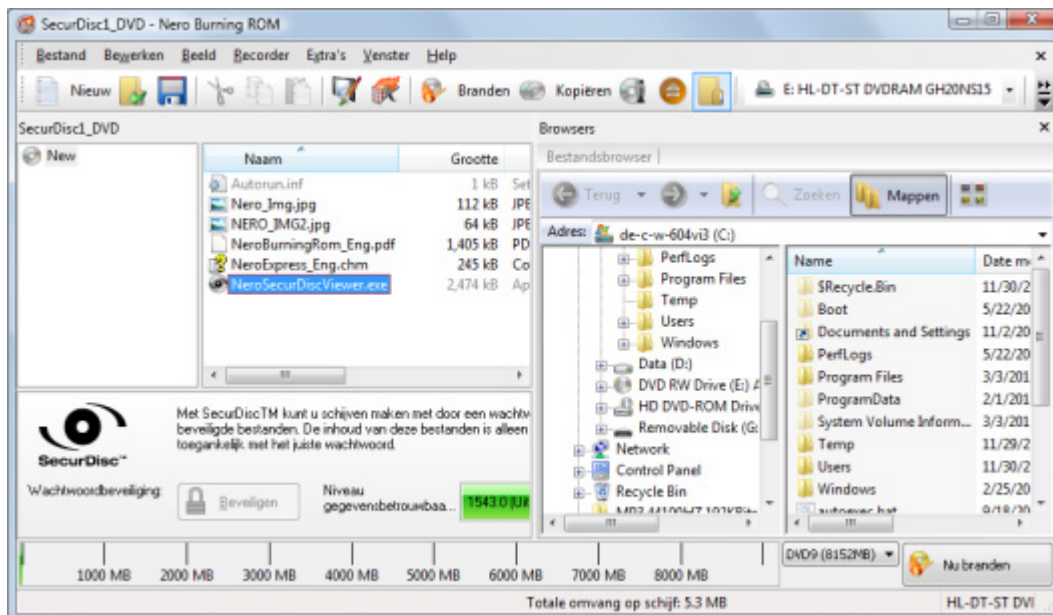
Als het selectievakje **Limiteer gegevensredundantie** is ingeschakeld, wordt de schijf volledig gevuld met kopieën van de gekozen gegevens en checksums. In een display in het compilatievenster wordt het huidige redundancieniveau weergegeven.



Een redundancieniveau van 1,3 betekent geen redundantie en een redundancieniveau van 9 betekent een uitstekende redundantie. Wij bevelen een redundancieniveau van minstens 2,5 aan.

6. Klik op de knop **Nieuw**.

- Het venster **Nieuwe compilatie** wordt gesloten en het selectiescherm wordt weergegeven.



Selectiescherm SecurDisc

7. Selecteer in het browsegebied de bestanden en mappen die u wilt branden.
8. Sleep de gewenste bestanden en mappen naar het compilatiegebied aan de linkerzijde.
 - De bestanden worden aan de compilatie toegevoegd en in het compilatievenster weergegeven. De capaciteitsbalk geeft aan hoeveel schijfruimte is vereist.



U kunt de wachtwoordbeveiliging selectief inschakelen voor individuele bestanden door het gewenste bestand in het compilatiescherm te markeren en op de knop **Beveiligen**.

9. Herhaal bovenstaande stappen voor alle bestanden die u wilt toevoegen.
 - U hebt een SecurDisc-schijf gecompileerd met instellingen volgens uw vereisten u kunt de schijf nu branden.

4.3 Nero DiscSpan (UDF)-compilatie en Nero DiscMerge-hulpprogramma

Met Nero Burning ROM kunt u alle types bestanden en mappen verzamelen en branden op meerdere schijven. Het compilatietype **DiscSpan (UDF)** is nuttig wanneer de gegevens moeten worden gebrand, te groot zijn om op één schijf te passen of wanneer één reeks de capaciteit van een schijf overschrijdt. Nero Burning ROM splitst dergelijke bestanden automatisch en verdeelt ze dynamisch over meerdere schijven.

Het aantal schijven dat moet worden gebruikt, wordt weergegeven in het compilatiescherm en u kunt hier schakelen naar een ander schijftype. Tijdens het brandproces kunt u echter schakelen tussen de schijftypen (cd, dvd, Blu-ray-schijf) ongeacht het schijftype dat u hebt gekozen bij het begin.

Het herstelhulpprogramma Nero DiscMerge en een bestandscatalogus worden gebrand op de laatste schijf van de set door Nero Burning ROM. Met dit hulpprogramma kunnen de gesplitste bestanden worden samengevoegd en naar de harde schijf worden gekopieerd. Bestanden die niet worden gesplitst, kunnen vanzelfsprekend worden geopend zonder de hulp van Nero DiscMerge.

4.3.1 Meerdere schijven maken met Nero DiscSpan

Met Nero Burning ROM kunt u alle types bestanden en mappen verzamelen en branden op meerdere schijven. Bestanden die een bepaalde bestandsgrootte overschrijden, worden opgesplitst als dat nodig is om een schijfruimte te vullen. Bestanden worden doorgaans dynamisch verdeeld over verschillende schijven.

Het aantal schijven dat moet worden gebruikt, wordt weergegeven in het compilatiescherm en u kunt hier schakelen naar een ander schijftype.



U kunt Image-brander ook gebruiken om een image te maken van een schijftype dat niet door de aangesloten recorder wordt ondersteund. U kunt bijvoorbeeld een dvd-image maken zonder dat u een dvd-recorder hebt geïnstalleerd. De image kan vervolgens op elk ogenblik naar een schijf worden geschreven.

Ga als volgt te werk om een nieuwe DiscSpan-compilatie te maken:

1. Selecteer het gewenste schijfformaat (**cd**, **dvd**, **Blu-ray**) in het vervolgkeuzemenu van het venster **Nieuwe compilatie**. (Als het venster **Nieuwe compilatie** niet wordt geopend, kunt u dat doen door in het hoofdvenster op de knop **Nieuw** te klikken.)

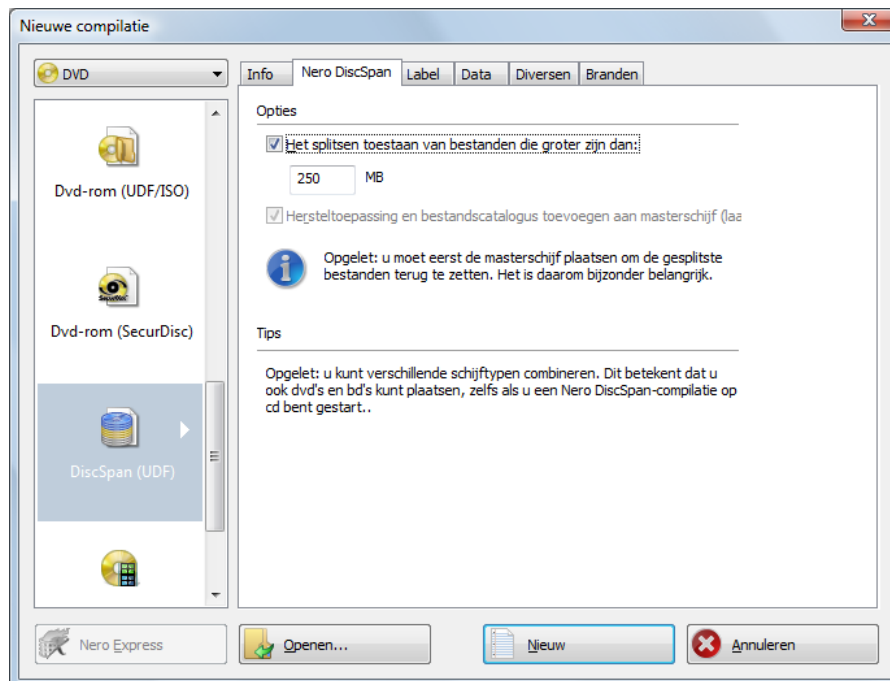
→ De keuzelijst toont de compilatietypes die kunnen worden gebrand.



U kunt op elk ogenblik een geschikt schijfformaat selecteren in het hoofdvenster zonder dat u informatie verliest. Dit moet echter technisch mogelijk zijn - zo moet u bijvoorbeeld een audio-cd kunnen branden op een cd. Het is echter mogelijk om bijvoorbeeld te starten met een gegevens-cd en daarna over te stappen naar een gegevens-dvd. De mogelijkheid om het schijftype te wijzigen is nuttig wanneer u een compilatie start zonder dat u weet hoeveel ruimte nodig is voor de bestanden.

2. Selecteer het compilatietype **DiscSpan (UDF-)** in de keuzelijst.

→ De tabbladen met de configuratieopties die geldig zijn voor deze compilatie, worden weergegeven.

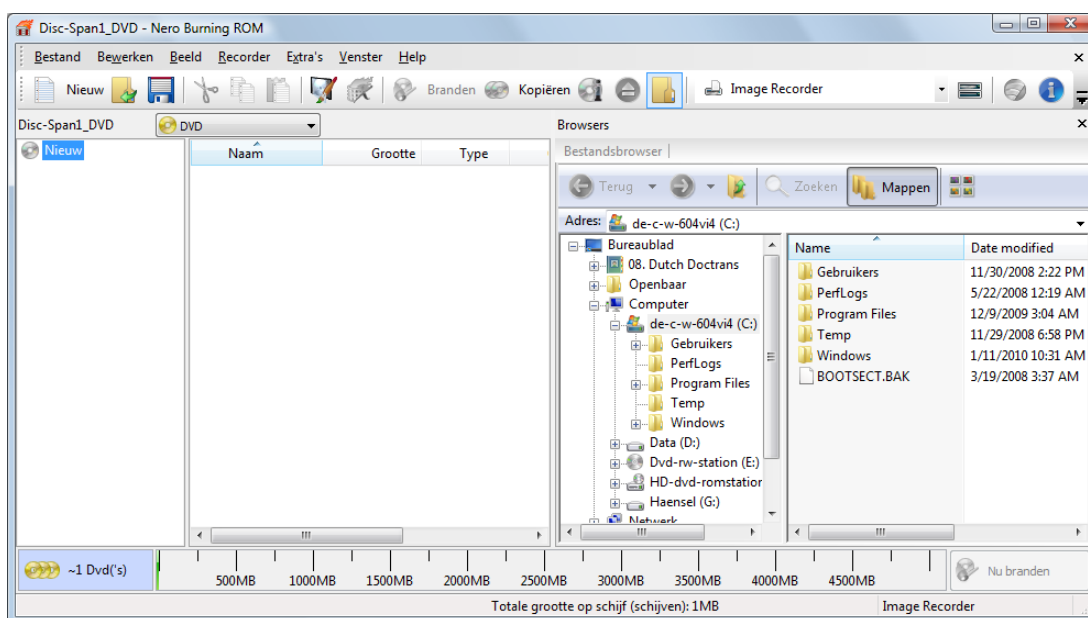


Nieuwe compilatie - DiscSpan (UDF)


3. Stel op de tabbladen de gewenste opties in.


4. Klik op de knop **Nieuw**.

→ Het venster **Nieuwe compilatie** wordt gesloten en het selectiescherm wordt weergegeven.



Selectiescherm - DiscSpan (UDF)

5. Selecteer in het browsegebied de bestanden en mappen die u wilt branden.
 6. Sleep de gewenste bestanden en mappen naar het compilatiegebied aan de linkerzijde.
 - De bestanden worden aan de compilatie toegevoegd en in het compilatievenster weergegeven. De capaciteitsbalk geeft aan hoeveel schijfruimte is vereist door de DiscSpan-compilatie. Een infoveld aan de linkerzijde geeft aan hoeveel schijven zullen worden gebrand.
- 

In Nero Burning ROM hebt u de optie om filters te definiëren voor individuele bestanden of mappen door de bestanden of mappen naar de compilatiegebieden te slepen terwijl u de rechtermuisknop ingedrukt houdt. Zo is het bijvoorbeeld mogelijk te filteren op een specifiek type bestand (*.doc, *.xls, *.txt) of kunt u selecteren welk type bestand niet in het compilatiegebied moet worden opgenomen.
- 

Het is heel eenvoudig bestanden te verbergen in compilaties van gegevens-cd's/dvd's voor extra beveiliging of vanwege beveiligingsredenen zodat ze niet op het normale display verschijnen. De bestanden gedragen zich op dezelfde manier als andere verborgen systeembestanden die standaard worden verborgen, maar gemakkelijk kunnen worden weergegeven. Om bestanden te verbergen, klikt u met de rechtermuisknop op het vereiste bestand, selecteert u de optie **Eigenschappen** en schakelt u vervolgens het selectievakje **Verbergen** in.
7. Indien nodig kunt u het schijftype wijzigen.
 - U hebt een gegevensschijf samengesteld en kunt die nu gaan branden. Als dat het geval is, wordt u tijdens het branden gevraagd een nieuwe schijf te plaatsen wanneer dat nodig is. U mag schakelen tussen de schijftypen (cd, dvd, Blu-ray-schijf) ongeacht het schijftype dat u hebt gekozen bij het begin. De bestanden worden dynamisch verdeeld over verschillende schijven.

4.3.2 Gegevens opnieuw samenvoegen en kopiëren met Nero DiscMerge

Met Nero DiscMerge kunt u gesplitste bestanden en mappen samenvoegen die op meerdere schijven werden gebrand met het compilatietype **DiscSpan (UDF)**. De inhoud van de schijven wordt tijdens dit proces gekopieerd op de harde schijf. U kunt bepaalde bestanden uitsluiten van het kopieerproces of specifieke bestanden selecteren voor het herstellen.

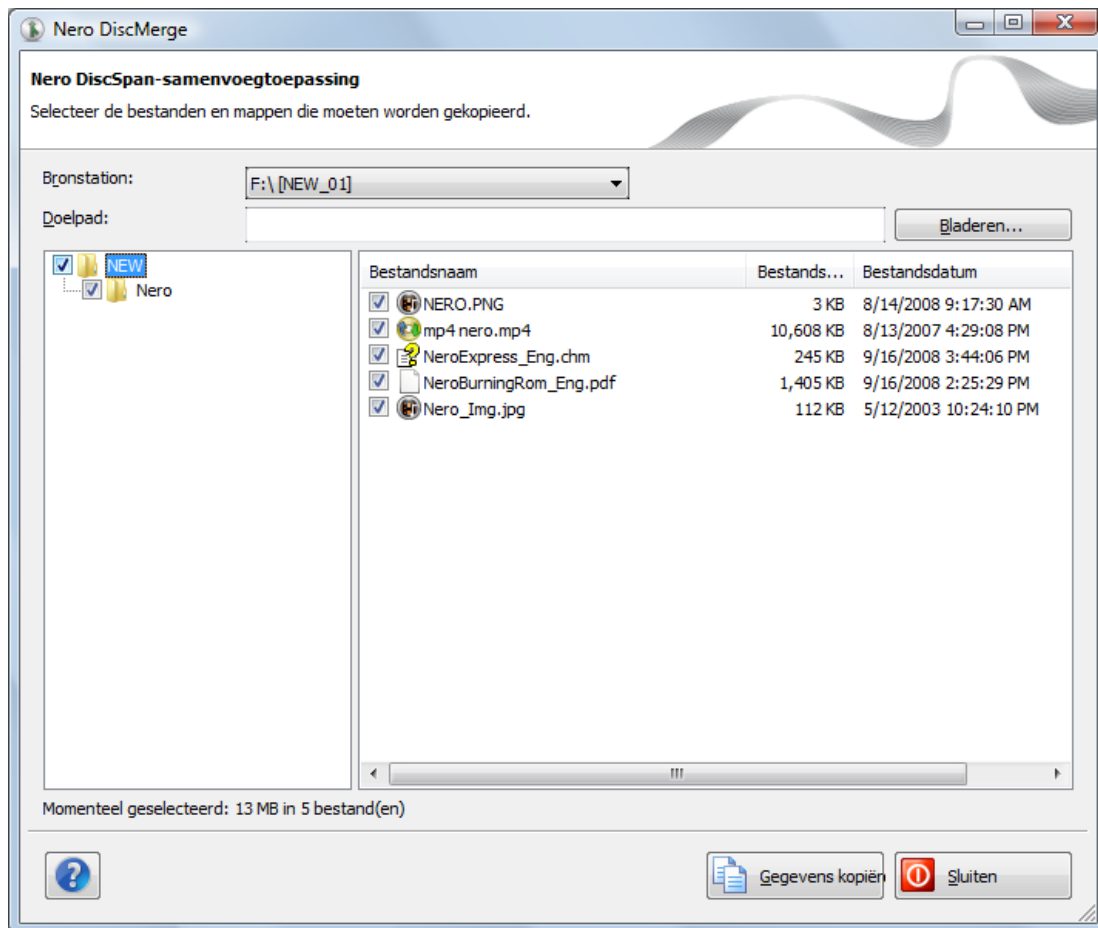
Het hulpprogramma **Nero DiscMerge** werd door Nero Burning ROM gebrand op de laatste schijf van de set, de zogenaamde masterschijf.



Onder Windows Vista en Windows 7 hebt u beheerdersrechten nodig om de bestanden op te slaan om mappen, zoals C:\Program files te beveiligen. Bij deze besturingssystemen kan daarom een bericht van het Gebruikersaccountbeheer verschijnen waarin wordt gevraagd naar de beheerdersrechten.

Ga als volgt te werk om de gegevens van DiscSpan-schijven te herstellen:

1. Plaats de masterschijf, de laatst gebrande schijf, in een station.
 - **Nero DiscMerge** wordt automatisch gestart. De inhoud, d.w.z. de mapstructuur en bestanden, van de DiscSpan-schijvenset wordt weergegeven.



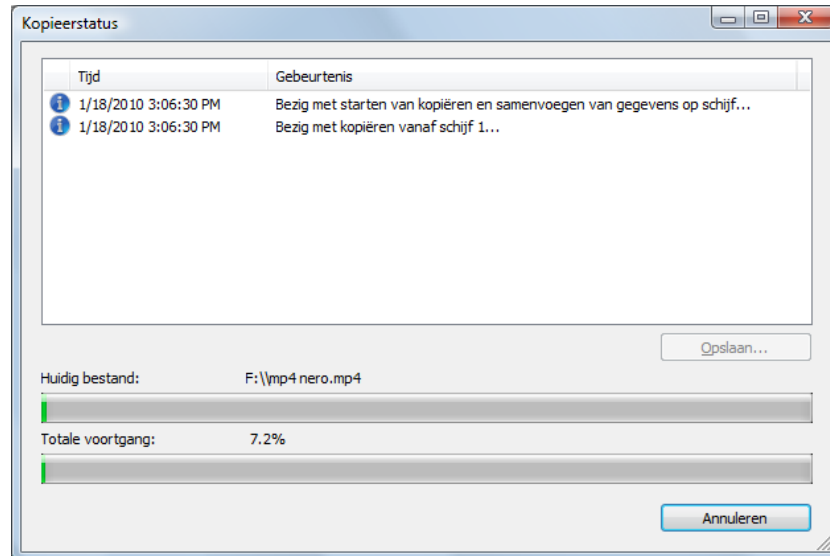
Nero DiscMerge



Als het programma niet automatisch start, selecteert u in Windows Verkenner het station waarin u de cd hebt geplaatst. U kunt Nero DiscMerge handmatig starten door te dubbelklikken op het bestand **NeroDiscMerge.exe** in de map **\$Nero\$**.

2. Selecteer het kopieerdoel in het invoerveld **Doelpad** door op de knop **Bladeren** te klikken.
3. Schakel het selectievakje in voor het bestand of de map die u wilt kopiëren. Als u in het vak links een map selecteert, worden in het vak rechts de bestanden in die map weergegeven.
4. Klik op de knop **Gegevens kopiëren**.
 - Het venster **Kopieerstatus** wordt geopend.
 - Er wordt een berichtenvenster geopend waarin wordt gevraagd de eerste gebrande schijf te plaatsen.
5. Verwijder de huidige schijf en stop de eerste gebrande schijf in het station.
 - Het berichtenvenster wordt gesloten en het kopieerproces wordt gestart. Gesplitste bestanden worden samengevoegd. Informatie over de huidige stap wordt weergegeven in het informatiegebied. Een voortgangsbalk geeft de voortgang aan. Wanneer de inhoud

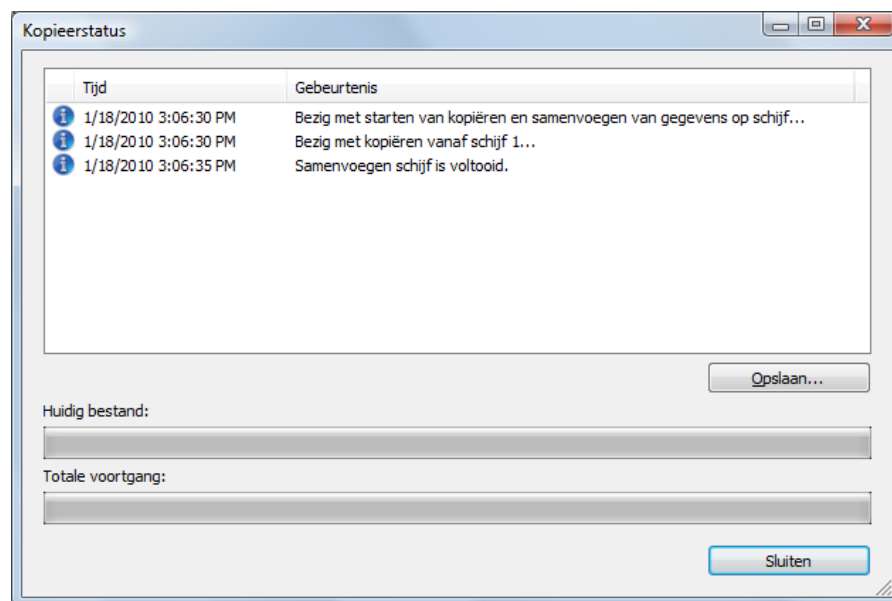
van deze schijf volledig wordt gekopieerd, wordt de schijf uitgeworpen. Het berichtenvenster wordt opnieuw geopend met de vraag naar de volgende schijf.



Kopieerstatus

6. Plaats elke schijf van de set in chronologische brandvolgorde.

→ Nadat het kopiëren en samenvoegen is voltooid, verschijnt het bericht 'Samenvoegen schijf is voltooid' in het informatiegebied. De knop **Annuleren** verandert naar **Sluiten**.



Kopieerstatus - voltooid

7. Klik op de knop **Sluiten**.

→ Het venster **Kopieerstatus** wordt gesloten.

8. Klik op de knop **Sluiten**.

- Nero DiscMerge is gesloten.
- U hebt de inhoud van meerdere DiscSpan-schijven op uw harde schijf gekopieerd.

4.4 Check Point Media Encryption-cd/dvd

Met Nero Burning ROM en Check Point Media Encryption kunt u schijven maken met een speciale coderingsbeveiliging.



Deze functie is alleen beschikbaar als aan alle volgende vereisten is voldaan:

- (1) Controleer of Point Endpoint Security Media Encryption, versie R73 of later op uw computer is geïnstalleerd.
- (2) U hebt de bevoegdheid om Check Point Media Encryption-cd/dvd's te maken.
- (3) U hebt een speciaal serienummer.

De procedure voor het compileren en branden van een Check Point Media Encryption-schijf is in principe dezelfde als de procedure voor het compileren en branden van gegevensschijven. Zorg dat u het gegeven **cd/dvd-rom (Check Point)** in het venster **Nieuwe compilatie** selecteert.

Wanneer het brandproces wordt gestart, wordt een venster dat afkomstig is van Check Point Media Encryption, geopend. Na het invoeren van de beveiligingsinformatie, zoals een wachtwoord voor de codering zoals gedefinieerd in de instellingen van Check Point Media Encryption, start Check Point Media Encryption met het coderen van de gegevens. Wanneer de codering is voltooid, wordt het venster gesloten en gaat Nero Burning ROM verder met het brandproces. Afhankelijk van de definitie in de instellingen van uw Check Point Media Encryption, wordt een decoderingsprogramma op de schijf gebrand; hiermee krijgt een andere gebruiker, die niet over Check Point Media Encryption beschikt, toegang tot de gegevens door het wachtwoord in te voeren.



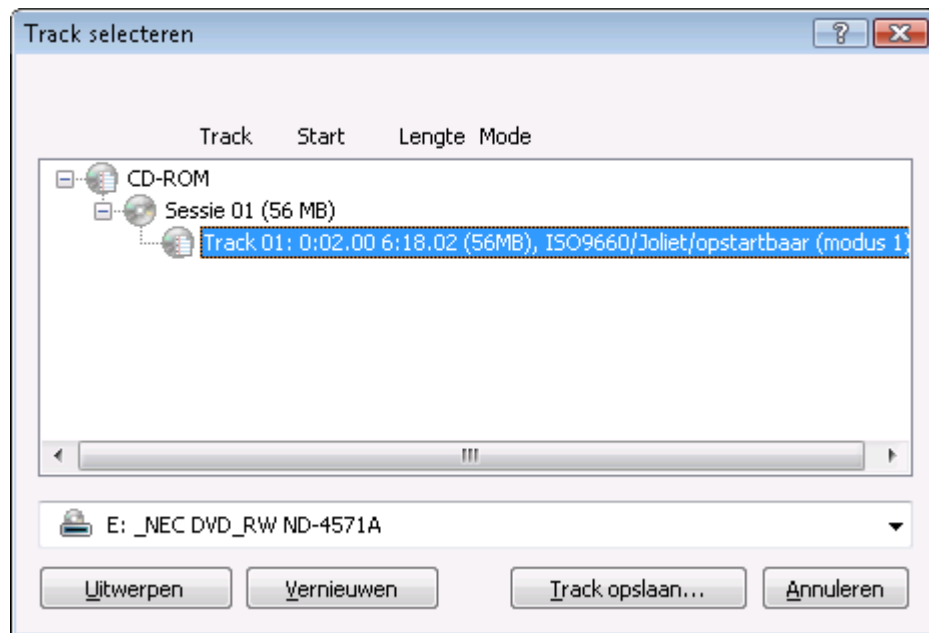
De codering van de gegevens gebeurt niet in Nero Burning ROM. Nero AG is niet verantwoordelijk voor de gegevenscodering en het decoderingshulpprogramma. Deze functies worden geleverd door Check Point Software Technologies.

4.5 Datatracks opslaan

Met Nero Burning ROM kunt u de track van een gegevensschijf als imagebestand opslaan. Het afbeeldingsbestand kan op een later tijdstip op een beschrijfbare schijf worden gebrand. Een kopie van de originele gegevensschijf is het resultaat.

Voer de volgende stappen uit als u de gegevensschijf als een imagebestand wilt opslaan:

- 1.** Plaats een gegevensschijf in een station.
- 2.** Klik op het menu **Extra's > Gegevenstracks opslaan**.
 - Het venster **Track selecteren** wordt geopend. De tracklijst geeft de sessies en data-tracks weer die op de schijf worden gevonden. Door technische problemen kan alleen de eerste datatrack van de eerste sessie worden opgeslagen.



Track selecteren

3. Selecteer de eerste datatrack.
4. Klik op de knop **Track opslaan**.
 - Het venster **Opslaan als** wordt geopend.
5. Selecteer een bestandsnaam en een opslaglocatie.
6. Selecteer de gewenste uitvoerindeling (ISO of NRG) voor het item in het vervolgkeuzemenu **Opslaan als**.
7. Klik op de knop **Start**.
 - Het venster **Voortgang** verschijnt, waarin tijdens het opslaan de voortgang wordt weergegeven. Zodra het bestand is opgeslagen, wordt het venster automatisch gesloten.
 - U hebt een imagebestand gemaakt van een gegevensschijf. U kunt het imagebestand nu naar een schijf branden.

5 Audio-cd en audiobestanden

5.1 Een audio-cd samenstellen

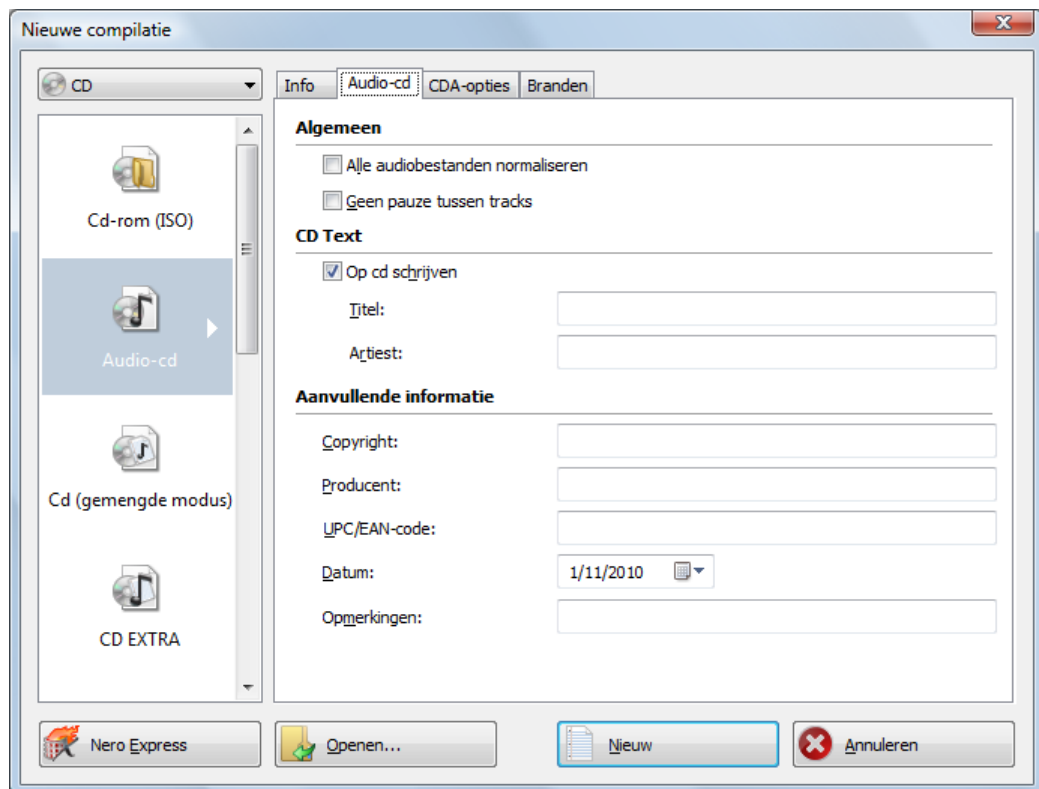
Met Nero Burning ROM kunt u een audio-cd maken met muziekbestanden. Vervolgens kunt u de cd in alle normale cd-spelers afspelen. Bij het samenstellen van een audio-cd worden bronbestanden met verschillende audio-indelingen automatisch naar de audio-cd-indeling geconverteerd voordat het branden plaatsvindt..



Sommige cd-spelers kunnen geen cd-rw-schijven afspelen. Gebruik daarom cd-r-schijven om audio-cd's te branden.

Ga als volgt te werk als u een audio-cd wilt maken:

1. Selecteer de optie **Cd** in het venster **Nieuwe compilatie**. (Als het venster **Nieuwe compilatie** niet wordt geopend, kan het worden geopend door in het hoofdvenster op de knop **Nieuw** te klikken.)
2. Selecteer het compilatietype **Audio-cd** in de keuzelijst.
 - De tabbladen met de configuratieopties die geldig zijn voor deze compilatie, worden weergegeven.



Audio-cd

3. Stel de gewenste opties in op de tabbladen.



Audio-cd's moeten altijd worden gebrand met de disc-at-once-methode. Deze optie is standaard geselecteerd.

4. Klik op de knop **Nieuw**.

→ Het venster **Nieuwe compilatie** wordt gesloten en het selectiescherm wordt weergegeven.

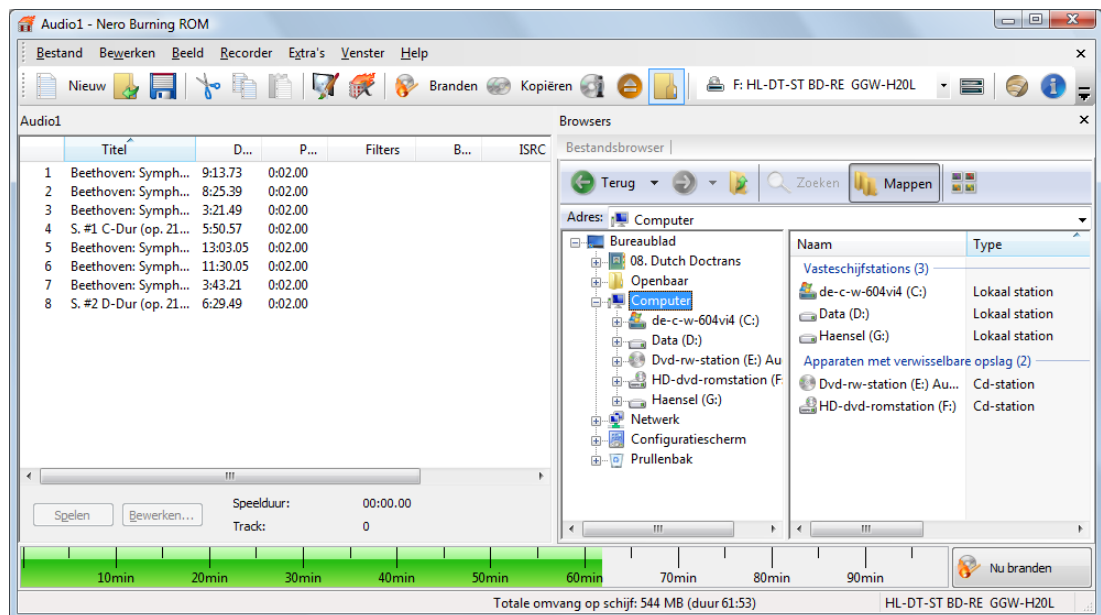
5. Selecteer in het browsegebied aan de rechterzijde de audiobestanden die u wilt branden. Het audiobestand kan afkomstig zijn van de vaste schijf of van een audio-cd.



U kunt ook een M3U-afspeellijst als bron selecteren.

6. Sleep de gewenste audiobestanden naar het compilatiegebied aan de linkerzijde.

→ De bestanden worden aan de compilatie toegevoegd en in het compilatievenster weergegeven. De capaciteitsbalk geeft aan hoeveel schijfruimte is vereist.



Compilatiescherm - Audio-cd

7. Herhaal de voorgaande stap voor alle audiobestanden die u wilt toevoegen.

8. Pas de eigenschappen van het audiobestand naar wens aan.

→ U hebt een audio-cd samengesteld en kunt de compilatie nu gaan branden.

Ziek ook:

Selectiescherm → 16

5.1.1 Eigenschappen van het audiobestand aanpassen

U kunt de eigenschappen van het audiobestand weergeven en/of wijzigen op de tabbladen **Trackeigenschappen**, **Indices**, **Begrenzungen**, **Splitsen** en **Filters** van het venster **Eigenschappen audio-track**. Om het venster te openen, markeert u een audiobestand in het compilatievenster voor audio-cd's en klikt u in het menu **Bewerken > Eigenschappen**.

5.1.1.1 Het tabblad Trackeigenschappen

Op het tabblad **Eigenschappen track** vindt u in het gebied **Broninformatie** gegevens over het geselecteerde bestand. Om het venster te openen, markeert u een audiobestand in het compilatievenster voor audio-cd's en klikt u op het menu **Bewerken > Eigenschappen**.

Eigenschappen track

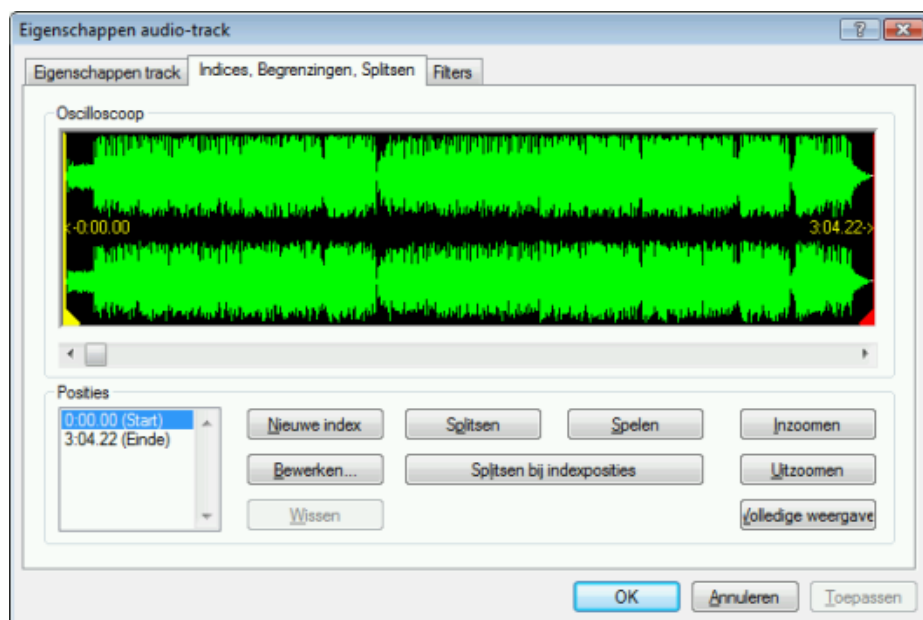
In het gebied **Eigenschappen** kunt u de volgende gegevens invoeren:

Invoerveld Titel (CD TEKST)	Hier kunt u een titel opgeven die als cd-tekst wordt opgeslagen. De titel die u hier invoert, wordt weergegeven door cd-spelers die de functie cd-tekst ondersteunen. Alleen Latijnse tekens kunnen worden weergegeven als cd-tekst. Cd-tekst kan alleen worden geschreven in de modus disc-at-once.
Invoerveld Artiest (CD TEKST)	Hier kunt u de naam van de artiest opgeven die als cd-tekst wordt opgeslagen. De naam van de artiest die u hier invoert, wordt weergegeven door cd-spelers die de functie cd-tekst ondersteunen. Alleen Latijnse tekens kunnen worden weergegeven als cd-tekst.

	Cd-tekst kan alleen worden geschreven in de modus disc-at-once.
Invoerveld Pauze	Hier kunt u de lengte van de pauze tussen het geselecteerde audio-bestand en het volgende bestand in seconden of in frames opgeven.
Invoerveld International Standard Recording Code (ISRC)	Dit is een digitale code van 12 tekens ter identificatie van digitale audiobestanden. De ISRC wordt in de subcode van een audiobestand opgenomen. Als u de ISRC niet weet, laat u dit invoerveld leeg.
Selectievakje Beveiliging	Hiermee stelt u de kopieerbeveiligingsbit in voor de overeenkomende track op de audio-cd. Omdat de meeste toepassingen voor cd-opnamen deze bit gewoon negeren, kan de kopieerbeveiliging niet worden gegarandeerd. Een waarschuwingsbericht wordt geopend in Nero Burning ROM tijdens het kopiëren van een audio-cd met tegen kopiëren beveiligde tracks.
Selectievakje Crossfaden met vorige track	Hier geeft u een crossfade op tussen dit audiobestand en het vorige. U kunt de lengte van de crossfade opgeven in seconden of in sectoren.

5.1.1.2 Het tabblad Indices, Begrenzungen, Splitsen

Op het tabblad **Indices, Begrenzungen, Splitsen** kunt u indices instellen en verwijderen en audiobestanden in twee of meer kortere audiobestanden splitsen. Het tabblad bestaat uit de gebieden **Oscilloscoop** en **Posities**.



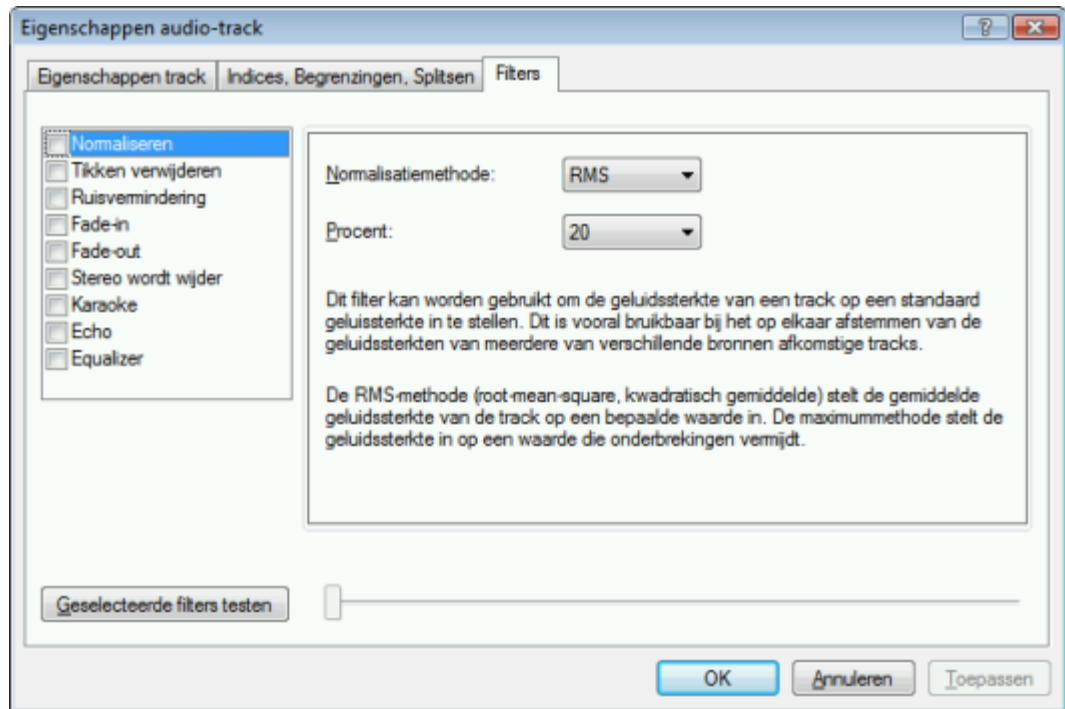
Het tabblad Indices, Begrenzungen, Splitsen

De audiobestanden worden grafisch weergegeven in het gebied **Oscilloscoop**. In het gebied **Posities** zijn de volgende configuratieopties beschikbaar:

Keuzelijsten Begin/Einde	Geeft de start- en eindpositie van het audiobestand op de cd aan.
Knop Nieuwe index	Met deze knop plaatst u een nieuwe indexpositie op de geselecteerde positie. Een cd-speler herkent deze positie als de plaats waar een nieuw nummer begint en kan daar direct naartoe springen. Deze functie wordt echter niet door alle cd-spelers ondersteund.
Knop Bewerken	Hiermee opent u het dialoogvenster Einde track instellen . U kunt de exacte positie van een splitsing invoeren.
Knop Verwijderen	Hiermee verwijdt u het geselecteerde indexpunt.
Knop Splitsen	Hiermee splitst u het audiobestand op de aangegeven positie.
Knop Afspelen	Hiermee speelt u het audiobestand af vanaf de gemarkeerde positie. Tijdens het afspelen wordt de knop Stop weergegeven.
Knop Stoppen met afspelen	Hiermee stopt u het afspelen van het audiobestand. Als u het afspelen stopt, wordt de knop Afspelen opnieuw weergegeven.
Knop Splitsen bij indexposities	Hiermee splitst u het audiobestand op de ingestelde indexposities.
Knop Inzoomen	Hiermee vergroot u de grafische weergave van het audiobestand.
Knop Uitzoomen	Hiermee verkleint u de grafische weergave van het audiobestand.
Knop Volledige weergave	Hiermee kunt u de grafische weergave van het gehele audiobestand bekijken.

5.1.1.3 Het tabblad Filters

Het tabblad **Filters** bevat filters die de kwaliteit van de muziek verbeteren of wijzigen. Het zogenoemde niet-destructieve proces wordt daarbij gebruikt, hetgeen inhoudt dat het eigenlijke audiobestand niet wordt gewijzigd, maar dat er markeringen worden ingesteld die op ieder moment ook weer kunnen worden verwijderd. Er worden geen aanvullende audiogegevens gemaakt. De audiobestanden op de harde schijf worden niet gewijzigd tijdens deze procedure.



Het venster Eigenschappen audio-track, tabblad Filters

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het venster **Eigenschappen audio-track**:

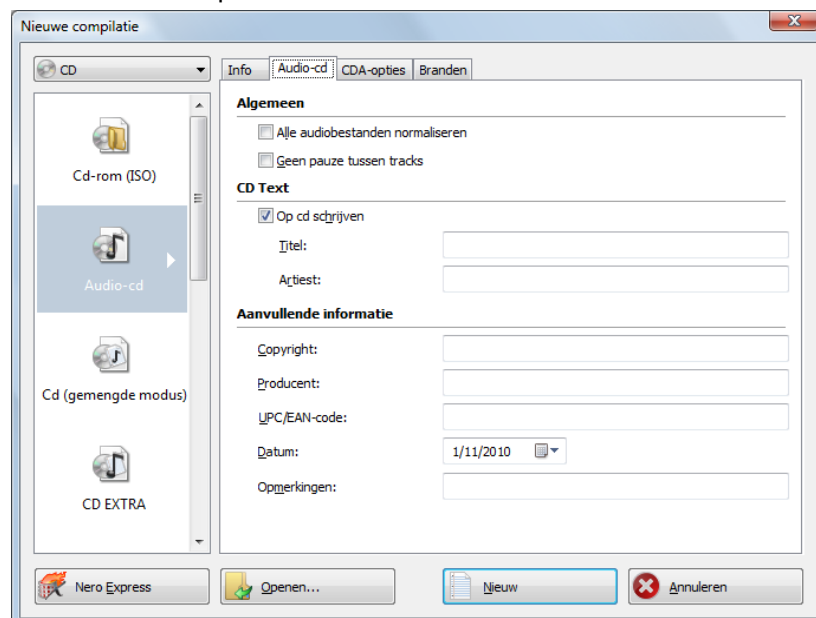
Selectievakje Normaliseren	Met dit filter stelt u het volume van een audiobestand in op een vooraf gedefinieerde waarde. Dit filter is vooral handig om het volume van audiobestanden die van verschillende bronnen afkomstig zijn op elkaar af te stemmen.
Selectievakje Tikken verwijderen	Met dit filter verwijdert u tikken en bijgeluiden van bijvoorbeeld oude lp's.
Selectievakje Ruisvermindering	Met dit filter wordt ruis uit audiobestanden verwijderd. Alle frequenties onder een bepaalde drempel (ruisniveau) worden verwijderd.
Selectievakje Infaden	Met dit filter wordt het volume van een audiobestand geleidelijk van nul naar het volledige volume verhoogd. U kunt dit filter gebruiken voor het inkorten van audiobestanden.

Selectievakje Uitfaden	Met dit filter wordt het volume van een audiobestand geleidelijk van het volledige volume naar nul verlaagd. U kunt dit filter gebruiken voor het inkorten van audiobestanden.
Selectievakje Stereo wordt wijder	Met dit filter kunt u het stereo-effect van een audiobestand versterken of verminderen. Dit filter werkt alleen als het audiobestand in stereo is opgenomen.
Selectievakje Karaoke	Met dit filter worden de vocalen uit een audiobestand verwijderd. Dit gebeurt door het uitfaden op de delen van een nummer die in beide stereokanalen identiek zijn.
Selectievakje Echo	Met deze filter voegt u een echo-effect aan het audiobestand toe.
Selectievakje Equalizer	Er wordt een equalizer geopend waarmee u van verschillende frequentiebereiken het volume, de lage tonen en de toonhoogte kunt wijzigen.
Knop Geselecteerde filters testen	Speelt het audiobestand af en past de geactiveerde filters toe. Tijdens het afspelen kunnen configuratie-opties voor de filters worden gewijzigd waardoor het effect kan worden bepaald.

5.1.2 Opties definiëren

5.1.2.1 Audio-cd-instellingen

Het tabblad **Audio-cd** biedt opties voor het instellen van de audio-cd.



Het tabblad Audio-cd

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **Audio-cd** in het gebied **Algemeen**:

Selectievakje Alle audiobestanden normaliseren	Hiermee schakelt u het filter in dat het volume van de audiobestanden die u wilt branden op elkaar afstemt. U wordt aangeraaden dit filter te gebruiken als u bestanden brandt van verschillende bronnen..
Selectievakje Geen pauzes tussen tracks	Hiermee laat u de audiobestanden op de audio-cd zonder pauze in elkaar overgaan zoals bij liveopnamen). Als dit selectievakje uitgeschakeld is, wordt er een pauze van twee seconden tussen de audiobestanden ingevoegd. Wij raden u sterk aan de modus disc-at-once te gebruiken. Anders wordt de lengte van de nulpauze mogelijk niet ondersteund door alle recorders en/of kan een zeer kort klikkend geluid hoorbaar zijn tussen de tracks.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Cd-tekst**:

Selectievakje Op cd schrijven	Hiermee kunt u cd-tekst schrijven. Bij cd-spelers die cd-tekst ondersteunen, worden de titel van de cd, de naam van het audiobestand en de naam van de artiest op het scherm van de cd-speler weergegeven. Cd-tekst kan alleen worden geschreven in de modus disc-at-once.
Invoerveld titel	Hier kunt u het label van de audio-cd opgeven.
Invoerveld Artiest	Hier geeft u de artiest op.

U kunt ook extra informatie over de audio-cd invoeren, zoals de producer of opmerkingen.

5.1.2.2 Cda-instellingen

Het tabblad **Cda-opties** biedt configuratieopties voor cd-da-bestanden op een audio-cd. In het gebied **Cda-bestandsbeleid** kunt u het beleid selecteren dat door Nero Burning ROM moet worden gebruikt voor het verwerken van geselecteerde audiobestanden van een bron-cd. Er zijn twee methodes:

- Lees het audiobestand en sla het tijdelijk op in de cache. De audio-cd kan worden gebrand in de modus disc-at-once die cd-tekst ondersteunt.
- Maak een verwijzing naar het audiobestand en lees het bestand vlak voordat het wordt gebrand (trackverwijzing). De audio-cd kan alleen in de modus track-at-once worden gebrand.



Om tracks toe te voegen vanaf een bron-audio-cd aan uw audiocompilatie, raden wij meestal het volgende alternatief aan:

Rip de bron-audio-cd naar de harde schijf (zie [Audio-cd kopiëren naar de harde schijf → 49](#)). Idealiter slaat u de tracks op in de verliesloze FLAC-indeling. Ga daarna verder door het toevoegen van audiobestanden aan de audiocompilatie.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **Cda-opties** in het gebied **Cda-bestandsbeleid**:

Optie vervolgkeuzemenu Strategie schijfruimte	Hiermee slaat u de audiobestanden tijdelijk op naar de cache van Nero Burning ROM. Als er geen ruimte beschikbaar is, wordt er een verwijzing naar het audiobestand gemaakt en wordt het bestand vlak voor het branden gelezen. Deze optie is standaard geselecteerd.
Optie vervolgkeuzemenu Tijdelijk bestand-strategie	Hiermee slaat u de audiobestanden tijdelijk op naar de cache van Nero Burning ROM. Als er geen ruimte beschikbaar is, wordt een foutbericht weergegeven.
Optie vervolgkeuzemenu Referentie-strategie	Hiermee maakt u een verwijzing naar het audiobestand en wordt het bestand vlak voor het branden gelezen. Het bronmedium kan alleen een cd- of dvd-station zijn en geen brander. De schijf kan alleen worden gebrand in de track-at-once-modus.
Optie vervolgkeuzemenu Apparaat-afhankelijke strategie	Hiermee maakt u een verwijzing naar het audiobestand als er een cd- of dvd-station beschikbaar is. Als er geen station beschikbaar is, wordt het beleid Tijdelijk bestand gebruikt.
Knop Info	Hiermee geeft u gedetailleerdere informatie over het Cda-bestandsbeleid weer.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **Cda-opties** in het gebied **Station**:

Vervolgkeuzelijst Station	Lijst van herkende stations en recorders.
Vervolgkeuzelijst Leessnelheid	Hiermee selecteert u de snelheid waarmee de cd wordt gelezen.
Selectievakje De track tijdelijk opslaan voor u met branden begint	Hiermee slaat u de audiobestanden vóór het branden in de cache op.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **Cda-opties** in het gebied **Geavanceerd**:

Selectievakje Pauze aan het einde van audio-tracks verwijderen	Hiermee verwijdert u stilte aan het einde van afzonderlijke audio-tracks waardoor de tracks naadloos in elkaar overgaan. Dit selectievakje wordt standaard ingeschakeld. Om ongewenste effecten te vermijden, stelt u de pauzelengte in op 0 wanneer u dit selectievakje uitschakelt (zie tabblad Eigenschappen track → 39 om de pauzelengte in te stellen).
--	---

5.2 Cd (gemengde modus) en Cd-extra

Met Nero Burning ROM kunt u cd's compileren die zowel audio- als gegevensbestanden bevatten.

Maak een keuze uit de volgende methoden om een schijf samen te stellen:

- Cd (gemengde modus)
- CD EXTRA

Een mixed-mode-cd maakt in één sessie een cd met zowel gegevens- als audiobestanden. Bij de CD EXTRA slaat de eerste sessie de audiobestanden op en de tweede sessie de gegevensbestanden.

De procedure voor het compileren van audio- en gegevensbestanden is standaard dezelfde als de procedure voor het compileren van gegevens- of muziek-cd's. Zorg dat u het overeenkomende gegeven in het venster **Nieuwe compilatie** selecteert. Het selectievenster bevat een compilatiegebied voor audiobestanden en een gebied voor gegevensbestanden. De compilatie kan alleen worden gebrand als er bestanden aan zowel het audio- als het gegevenscompilatiegebied worden toegevoegd.

Ziek ook:

- 📖 [Selectiescherm](#) → 16
- 📖 [Een audio-cd samenstellen](#) → 37
- 📖 [Gegevensschijf samenstellen](#) → 19

5.2.1 Cd-extra-instellingen

Het tabblad **Cd-extra** biedt configuratieopties voor albums.

De volgende informatie is beschikbaar in het gebied **Info**:

Weergavevensters	Hier wordt informatie over de compilatie weergegeven.
-------------------------	---

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Album**:

Invoerveld Identificatie album	Hier kunt u een naam voor het album opgeven. Dit is met name handig als er meerdere cd's in het album worden opgenomen.
--	---

Invoerveld Aantal volumes op album	Hier kunt u opgeven hoeveel schijven de compilatie moet bevatten.
Invoerveld Volgordenummer album	Hier kunt u het albumnummer van de huidige schijf opgeven.
Knop Afbeeldingen	Hiermee opent u het venster Cd-extra-afbeeldingen , waarin u de afbeeldingen voor de voor- en achterzijde van de cd kunt selecteren en de afbeeldingsindeling kunt opgeven.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Localisatie**:

Weergavevenster Talen	Hier worden de beschikbare talen weergegeven. Wanneer u een taal selecteert, kunt u de titel voor het album toevoegen in het tekstvak Titel album . Voor elke taal kunt u een andere titel opgeven.
Knop Toevoegen	Hiermee opent u het venster Nieuwe taal waarin u een nieuwe taal kunt selecteren in een lijst met landen.
Knop Verwijderen	Hiermee verwijdt u de geselecteerde taal.
Invoerveld Titel album	Hiermee voegt u een albumtitel toe aan de geselecteerde taal in de keuzelijst Talen .

5.3 Automatische muziekherkenning

Met de hulp van Gracenote MusicID kan Nero Burning ROM muziekbestanden identificeren. Zogenaamde metagegevens, zoals de artiest, de titel en het genre worden geopend vanaf de mediadatabase en weergegeven in Nero Burning ROM. De geïdentificeerde metagegevens worden geschreven naar het muziekbestand en zijn vervolgens beschikbaar.

De identificatie is zowel mogelijk voor afzonderlijke audiobestanden als voor volledige originele audio-cd's.

Als de metagegevens van de audio-cd nog niet in de database zijn opgenomen, kunt u ze invoeren en beschikbaar maken. Deze metagegevens worden verzonden naar Gracenote en toegevoegd aan de database.

Met Gracenote kunt u audiobestanden uit elk type audiocompilatie identificeren. Dit is erg handig wanneer audiobestanden geen of maar gedeeltelijk een naam hebben. De metagegevens die beschikbaar worden gesteld door Gracenote worden gebruikt voor de compilatie en geschreven naar audiobestanden. Op deze manier wordt uw muziekcollectie correct gelabeld met alle informatie.

Tijdens de volgende acties, kunnen originele audio-cd's automatisch worden geïdentificeerd in Nero Burning ROM met Gracenote MusicID.

- Een audio-cd kopiëren
- Tracks van de audio-cd opslaan op de harde schijf



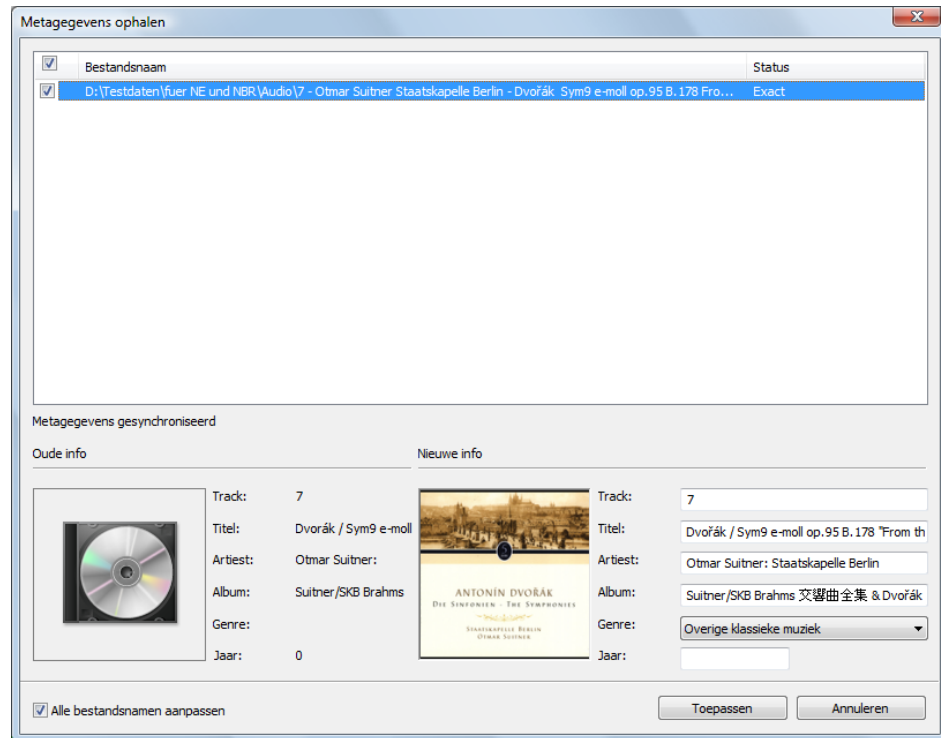
Muziekherkenningstechnologie en verwante gegevens worden verschaft door Gracenote®. Gracenote is de industrienorm op het gebied van muziekherkenningstechnologie en verwante levering van inhoud. Ga voor meer informatie naar www.gracenote.com.

5.3.1 Audiobestanden identificeren

U kunt de toegevoegde audiobestanden in de muziekcompilaties plaatsen die met Gracenote zijn geïdentificeerd en metagegevens, zoals de artiest en de titel, openen vanaf de Gracenote Media Database.

Voer daarvoor de volgende stappen uit:

- 1.** Kies het type compilatie dat u op een muziek-cd wilt branden.
 - Het compilatiescherm wordt geopend.
- 2.** Voeg audiobestanden van de harde schijf toe aan de muziekcompilatie.
- 3.** Selecteer een of meer audiobestanden in de compilatie.
- 4.** Klik met de rechtermuisknop om het snelmenu te openen.
- 5.** Selecteer het item **Metagegevens ophalen**.
 - De audiobestanden worden geanalyseerd en de vereiste informatie wordt naar Gracenote verzonden. Hiermee wordt het venster **Metagegevens bewerken** geopend. De metagegevens die door Gracenote zijn ontvangen, worden weergegeven in het gebied **Nieuwe info**.



Venster Metagegevens bewerken

6. Bewerk zo nodig de metagegevens, zoals het tracknummer, de titel, de artiest, de albumtitel, het jaar of het genre.
7. Klik op de knop **Toepassen**.
 - Hiermee wordt het venster **Metagegevens bewerken** gesloten.
 - De metagegevens worden naar het audiobestand geschreven en overeenkomstig weergegeven in Nero Burning ROM. Als het selectievakje **Alle bestandsnamen aanpassen** is ingeschakeld, wordt de naam van het bestand overeenkomstig gewijzigd (indien technisch mogelijk).

5.4 Audio-cd's kopiëren naar vaste schijf

Met Nero Burning ROM kunt u audiobestanden van een audio-cd op de harde schijf opslaan. Bij dit proces worden de bestanden gecodeerd, dat wil zeggen dat de bestanden worden geconverteerd naar een indeling die de computer kan lezen. Meestal worden audiobestanden gecomprimeerd.

De audio-cd kan automatisch worden geïdentificeerd met Gracenote MusicID. Zogenaamde metagegevens, zoals de titel, het genre en de tracktitel worden geopend door de Gracenote Media Database en worden gekoppeld aan de tracks. Indien dit beschikbaar is, worden ook de albumhoezen weergegeven en gekoppeld aan de tracks. Hierdoor krijgt u na het coderingsproces audiobestanden met een nauwkeurige en volledige naam.



Muziekherkenningstechnologie en verwante gegevens worden verschaft door Gracenote®. Gracenote is de industriestandaard op het gebied van muziekherkenningstechnologie en verwante levering van inhoud. Ga voor meer informatie naar www.gracenote.com.



Audiobestanden van audio-cd's die tegen kopiëren zijn beveiligd, kunnen niet worden opgeslagen.

Ga als volgt te werk om audiobestanden op te slaan:

1. Klik op het menu **Extra's > Audiotracks opslaan**.
 - Het venster **Audio-tracks op harde schijf opslaan** wordt geopend.
2. Plaats een audio-cd in een station.
 - De schijf wordt geanalyseerd en de vereiste informatie wordt naar Gracenote verzonden. Als een exacte treffer in de Gracenote Media Database is gevonden, worden die metagegevens gebruikt en weergegeven.
 - Als er meerdere gegevens zijn gevonden of als het gevonden item dubbelzinnig is, wordt het venster **Treffers** geopend en worden de betreffende metagegevensrecords weergegeven.
3. Selecteer de metagegevensrecord die overeenkomt met uw audio-cd.
4. Klik op de knop **Nieuwe gegevens verzenden** als er geen metagegevensrecords overeenkomen met uw audio-cd.
 - Het venster **Metagegevens bewerken** wordt geopend.

Track	Titel	Artiest	Lengte
1	Beethoven: Symphony #1 In C...	Ludwig Van Beethoven	00:09:13
2	Beethoven: Symphony #1 In C...	Ludwig Van Beethoven	00:08:25
3	Beethoven: Symphony #1 In C...	Ludwig Van Beethoven	00:03:21
4	S. #1 C-Dur (op. 21) 4. Adagio...	Ludwig Van Beethoven	00:05:50
5	Beethoven: Symphony #2 In D...	Ludwig Van Beethoven	00:13:03
6	Beethoven: Symphony #2 In D...	Ludwig Van Beethoven	00:11:30
7	Beethoven: Symphony #2 In D...	Ludwig Van Beethoven	00:03:43
8	S. #2 D-Dur (op. 21) 4. Allegro...	Ludwig Van Beethoven	00:06:29

Album: Symphonies No. 1 & 2

Albumartiest: Ludwig Van Beethoven

Jaar:

Genre: Klassieke muziek

Bladeren...

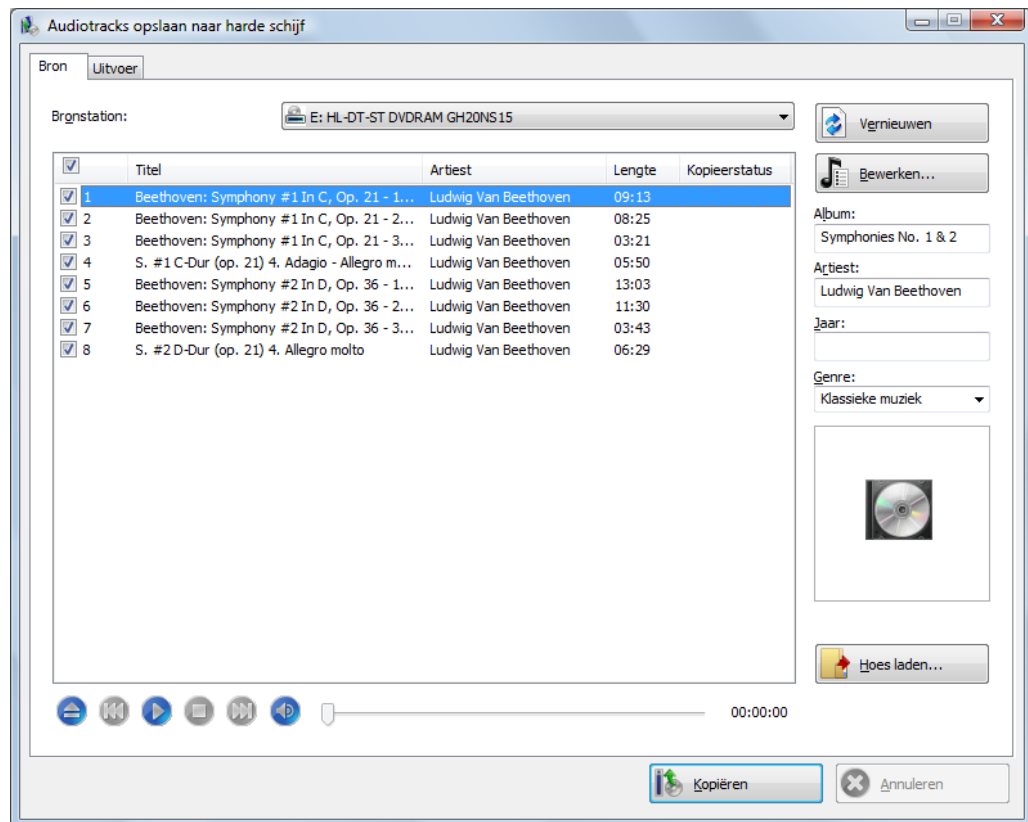
Geavanceerde opties Verzenden Annuleren

Metagegevens bewerken



Het venster **Metagegevens bewerken** wordt ook geopend als er geen overeenkomstig gegeven is gevonden in de database, maar u de metagegevens wilt invoeren en beschikbaar stellen.

5. Bewerk de metagegevens van de audiotrack (**Titel** en **Artiest**) door in de tracklijst te klikken.
6. Bewerk de metagegevens van de audio-cd (**albumtitel**, **artiest**, **jaar**, en **Genre**, evenals **Albumhoest**) aan de rechterzijde.
7. Klik op de knop **Geavanceerde opties** als u extra informatie wilt toevoegen.
 - Het venster **Gracenote MusicID-informatie** dat afkomstig is van Gracenote, wordt geopend. Nadat u de extra informatie hebt ingevoerd, moet u dit venster sluiten, zodat het venster **Metagegevens bewerken** opnieuw wordt weergegeven.
8. Klik op de knop **Gegevens verzenden**.
 - Als u de metagegevens van de audio-cd hebt gewijzigd of ze voor het eerst hebt ingevuld, worden de wijzigingen verzonden naar Gracenote en ingevoerd in de Gracenote Media Database.
 - Het venster **Metagegevens bewerken** wordt gesloten en de informatie wordt overgebracht naar het venster **Audiotracks opslaan op harde schijf**.



Audiotracks opslaan naar harde schijf

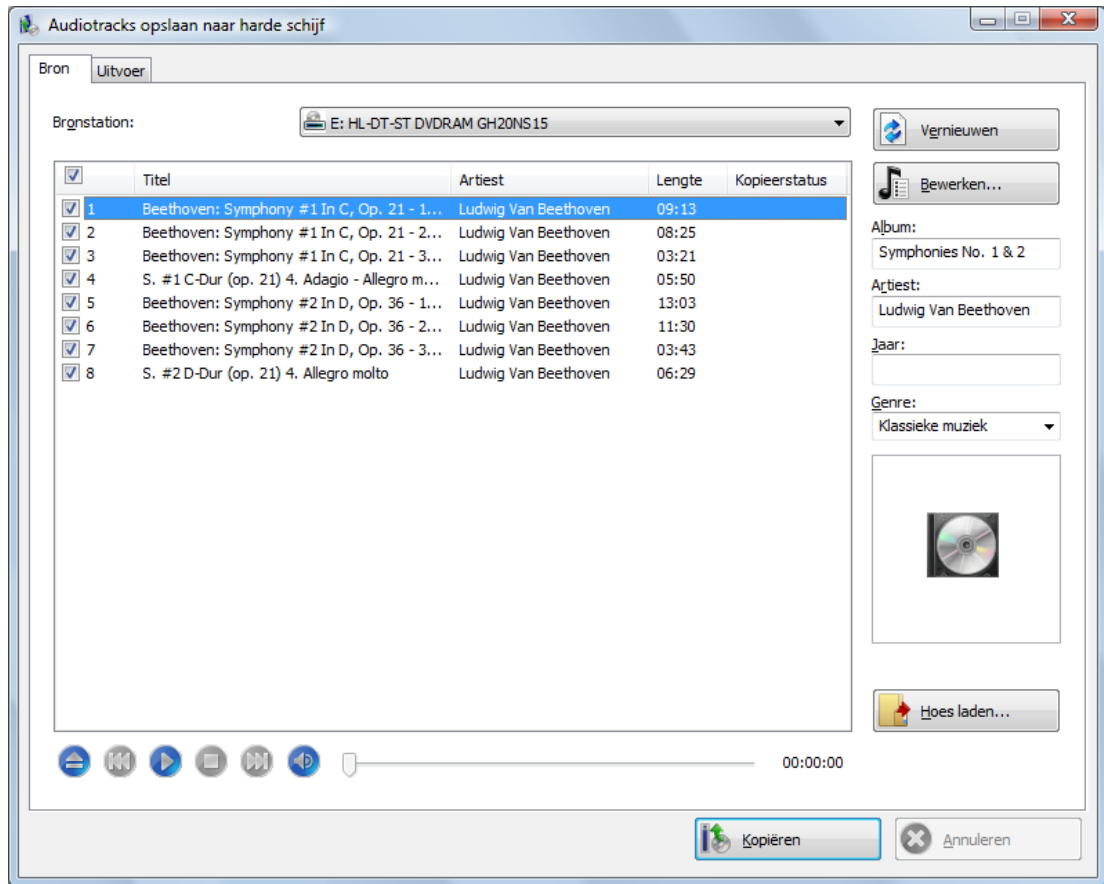
9. Selecteer de tracks die u op de harde schijf wilt opslaan.
10. Klik op het tabblad **Uitvoer**.
 - Het tabblad **Uitvoer** wordt geopend.
11. Selecteer de audio-indeling van het doelbestand in het vervolgkeuzemenu **Bestandsindeling**.
12. Kies een methode voor het maken van de bestandsnaam in het vervolgkeuzemenu **Modus voor het maken van bestandsnamen**.
13. Definieer andere instellingen volgens uw voorkeur.
14. Klik op de knop **Kopiëren**.
 - De conversie wordt gestart. Een map met de albumnaam wordt in de gewenste map gemaakt. De audiobestanden worden in deze map opgeslagen en krijgen een naam volgens de door u gekozen methode. Er wordt een afspeellijstbestand gemaakt en opgeslagen in dezelfde map. Metagegevens die met Gracenote zijn geïdentificeerd, worden geschreven naar het audiobestand.
Het venster **Voortgang** geeft de voortgang van het opslaan aan. Nadat het opslaan is voltooid, wordt het venster automatisch gesloten.
15. Klik op de knop **Sluiten**.
 - Het venster **Audiotracks opslaan op harde schijf** wordt gesloten. U hebt de audiobestanden opgeslagen.

5.4.1 Venster Audiotracks opslaan naar harde schijf

Geef de instellingen voor de audiobestanden die op de harde schijf moeten worden opgeslagen, op in het venster **Audiotracks opslaan op harde schijf**. Het venster wordt geopend door te klikken op het menu **Extra's > Audiotracks opslaan**.

De volgende opties zijn beschikbaar:

Tabblad Bron	Hiermee kunt u de instellingen opgeven voor de bron van de audiobestanden.
Tabblad Uitvoer	Hiermee stelt u de configuratieopties in voor de uitvoerbestanden.
Knop Kopiëren	Het kopiëren of opslaan wordt gestart.



Audiotracks opslaan naar harde schijf - Bron

5.4.1.1 Tabblad Bron

Op het tabblad **Bron** worden de audiobestanden op de audio-cd weergegeven. De functies van de besturingsknoppen komen overeen met de knoppen die u al kent van cd-spelers.

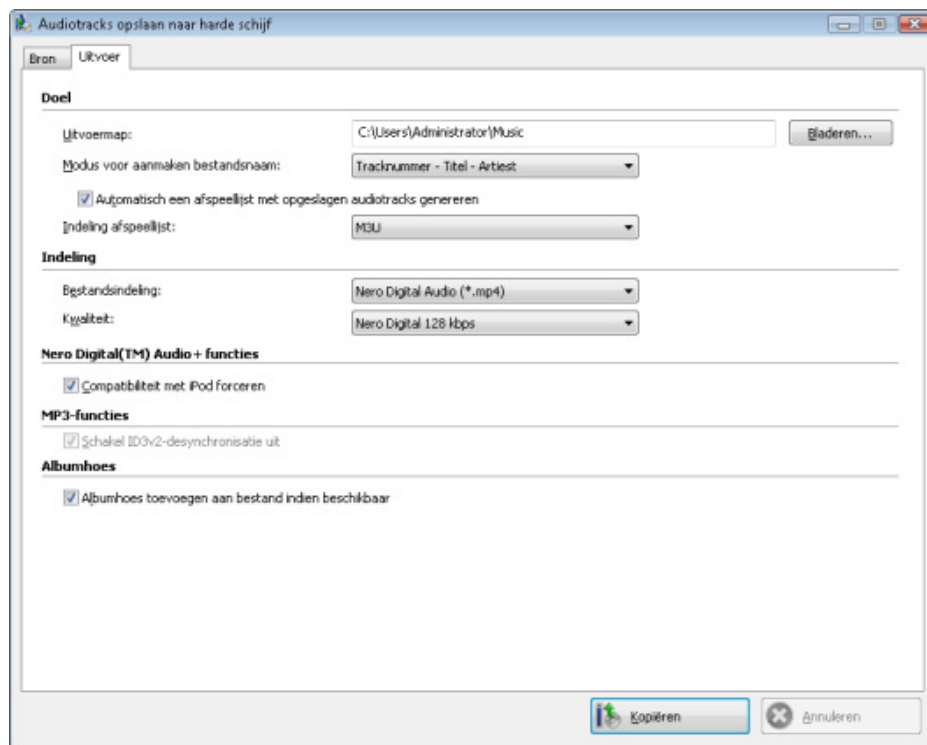
De volgende opties zijn beschikbaar:

Vervolgkeuzelijst Bronstation	Hiermee kunt u het station selecteren waarin de audio-cd is geplaatst.
Keuzelijst Titel	Hierin worden de tracks op de audio-cd weergegeven. U kunt individuele tracks selecteren voor het kopiëren door het respectieve selectievakje in te schakelen.
Knop Vernieuwen	Deze optie verzendt een nieuwe aanvraag naar de Gracenote Media Database en vult de metagegevens van de audio-cd in, zoals de artiest, de titelnaam en het genre als er een overeenkomstig gegeven in de database aanwezig is.

Knop Bewerken	Hiermee wordt het venster Metagegevens bewerken geopend. Hier kunt u de metagegevens van audio-cd's die door Gracenote zijn verzonden, bewerken. U kunt de metagegevens invoeren als er geen gegeven voor uw audio-cd aanwezig is in de Gracenote Media Database. Deze metagegevens worden verzonden naar Gracenote en toegevoegd aan de Gracenote Media Database.
Invoervelden Album/Artiest/Jaar	Deze optie toont of bepaalt metagegevens voor het album, de artiest en het jaar.
Vervolgkeuzelijst Genre	Deze lijst toont of bepaalt het genre.
Hoesgebied	Hiermee kunt u de albumhoes weergeven, d.w.z. de omslag van de audio-cd.
Knop Hoes laden	Hiermee kunt u een alternatieve hoes vanaf uw harde schijf laden.

5.4.1.2 Tabblad Output

De eigenschappen van de audiobestanden die moeten worden gemaakt, kunnen worden opgegeven op het tabblad **Output**.



Audio-cd's kopiëren naar vaste schijf - Uitvoer

De volgende opties zijn beschikbaar:

Het venster Invoer Uitvoermap	Hiermee selecteert u de opslaglocatie voor het uitvoerbestand.
Knop Bladeren	Hiermee opent u een browservenster waarin u een opslaglocatie kunt selecteren.
Vervolgkeuzelijst Modus voor het maken van de bestandsnaam	Hiermee selecteert u de methode die wordt gebruikt om de naam van het uitvoerbestand te maken.
Selectievakje Automatisch een afspeellijst met opgeslagen audiotracks genereren	Hiermee maakt u een afspeellijst van de opgeslagen audiobestanden. Een afspeellijst is een lijst van de geripte audiobestanden in de juiste volgorde met de juiste metagegevens. Het is een bijzonder handig hulpprogramma - u hoeft alleen de afspeellijst te selecteren om alle audiobestanden die deze bevat, toe te voegen aan een audiocompilatie of weergavetoepassing.
Vervolgkeuzelijst Indeling afspeellijst	Hiermee selecteert u een indeling voor de afspeellijst.
Vervolgkeuzelijst Bestandsformaten	Hiermee selecteert u de uitvoerindeling voor het geselecteerde audiobestand. De geselecteerde bestandsindeling is beschikbaar als het eerste gegeven wanneer de lijst wordt opgeroepen. U hebt de keuze tussen <u>Nero Digital Audio</u> , <u>MP3 Audio</u> , <u>WAVE</u> , <u>AIFF</u> , <u>FLAC</u> en <u>Ogg Vorbis</u> .
Vervolgkeuzelijst Kwaliteit	Hiermee selecteert u de bitsnelheid voor het geselecteerde audiobestand. Als de bitsnelheid laag is, worden minder gegevens overgebracht. In dat geval is het bestand kleiner, maar de kwaliteit lager. Als de bitsnelheid hoog is, worden meer gegevens overgedragen. Het bestand is dan groter, maar de kwaliteit hoger. De waarde van 128 voor mp3-bestanden komt in de buurt van cd-kwaliteit. Voor de indeling van de mp3-audiobestanden kunt u ook kiezen of u een mp3-bestand of een <u>mp3PRO</u> -bestand wilt maken. Alleen beschikbaar als u de bestandsindeling Nero Digital Audio of MP3 Audio hebt geselecteerd.
Selectievakje Compatibiliteit met iPod forceren	Hiermee wordt Nero Digital Audio+ beschikbaar voor een iPod. Is alleen beschikbaar als u de Nero Digital Audio+ -indeling hebt geselecteerd als de uitvoerindeling.

Selectievakje Schakel ID3v2-desynchronisatie uit	Schakelt de ID3v2-desynchronisatie uit tijdens het decodeerproces. De ID3v2-desynchronisatie is een onderdeel van het mp3-decodeerproces. Het verhoogt de kans dat een mp3-bestand kan worden afgespeeld, zelfs met oude software of hardware die ID3v2 niet ondersteunt. Sommige apparaten die ID3v2 ondersteunen, bieden echter geen ondersteuning voor de ID3v2-desynchronisatie. De weergave van afbeeldingen of tekstlabels is mogelijk ongeldig op dergelijke apparaten wanneer u mp3-bestanden met gedesynchroniseerde ID3v2 afspeelt. Schakel het selectievakje in als er dergelijke problemen bij u zijn opgetreden.
Selectievakje Albumhoes toevoegen aan bestand indien beschikbaar	Voegt een albumhoes toe aan de bestanden. Albumhoes werkt bijvoorbeeld als een miniweergave in de Verkenner. Het toevoegen van albumhoezen vergroot de bestandsgrootte. Alleen beschikbaar als de albumhoes beschikbaar is of voor deze audio-cd is gekozen.

5.5 Audiobestandsindeling converteren

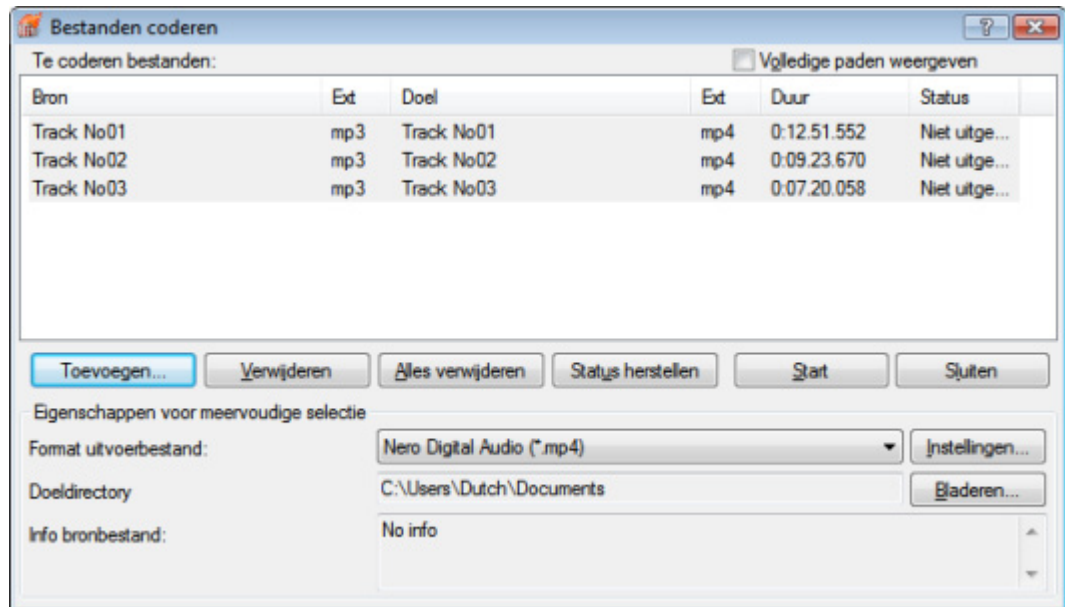
Met Nero Burning ROM kunt u de indeling van een audiobestand converteren naar een andere indeling, d.w.z. dat u het audiobestand kunt omzetten (bijv. van WAV naar mp3).

De volgende indelingen zijn doorgaans beschikbaar (de beschikbare indelingen kunnen afhankelijk zijn van de bronindeling):

- **AC3**: voor deze audio-indeling kunt u de bitsnelheid opgeven
- **AIFF**: zie [AIFF-codeeropties→ 58](#)
- **FLAC**: het is niet nodig instellingen op te geven voor deze verliesloze audio-indeling
- **MP3** (Lame Encoder): zie [MP3-coderingsopties→ 58](#)
- **MP3/mp3PRO**: zie [Coderingsopties voor MP3 en MP3PRO→ 60](#)
- **Nero Digital Audio**: zie [Coderingsopties voor Nero Digital Audio→ 62](#)
- **OGG**: zie [OGG-coderingsopties→ 63](#)
- **WAV**: zie [Coderingsopties voor WAV→ 58](#)
- **WMA**: u kunt verschillende profielen instellen voor deze audio-indeling.

5.5.1 Het venster Bestanden coderen

In het venster **Bestanden coderen** selecteert u de bestanden die u wilt coderen en geeft u de eigenschappen voor de uitvoer op. U kunt het venster openen via het menu **Extra's > Bestanden coderen**. Het venster bestaat uit een selectiegebied en het gebied **Eigenschappen**.



De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het selectiegebied:

Lijst Te coderen bestanden	Geeft de geselecteerde bestanden weer.
Selectievakje Volledig pad weergeven	Hiermee geeft u voor de bestanden in de lijst Bestanden die moeten worden gecodeerd de volledige bron- en doelpaden weer.
Knop Toevoegen	Hiermee opent u het browservenster waarin u de bestanden kunt selecteren die u wilt toevoegen aan de lijst met bestanden die moeten worden gecodeerd.
Knop Verwijderen	Hiermee verwijdert u het geselecteerde bestand.
Knop Alles verwijderen	Hiermee verwijdert u alle bestanden uit de lijst Bestanden die moeten worden gecodeerd .
Knop Herstelstatus	Hiermee stelt u de status van het geselecteerde bestand in op te doen .
Knop Ga	Hiermee start u het coderen.
Knop Sluiten	Hiermee sluit u het venster.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Eigenschappen**:

Vervolgkeuzelijst Indeling uitvoerbestand	Hiermee selecteert u de uitvoerindeling voor het geselecteerde audiobestand.
Knop Instellingen	Hiermee opent u een venster waarin u opties kunt instellen voor het uitvoerbestand, zoals bitsnelheid en frequentie.
Weergavevenster Doelmap	Hiermee geeft u de opslaglocatie van het uitvoerbestand of de uitvoerbestanden weer.
Knop Bladeren	Hiermee opent u een browservenster waarin u een opslaglocatie kunt selecteren.
Weergavevenster Info bronbestand	Hiermee geeft u informatie weer over het geselecteerde audiobestand.

5.5.2 Opties voor codering van AIF en WAV

Nero Burning ROM kan audiobestanden van een audio-cd coderen in de indeling AIFF of WAV.

Geef deze opties op in het venster **AIFF/Wave** dat u kunt openen in het venster **Bestanden coderen** via de knop **Instellingen**. Zorg dat u AIFF of **Wave** hebt geselecteerd als **Indeling uitvoerbestand**.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het venster **AIFF** of **Wave**:

Vervolgkeuzelijst Frequentie	Hiermee kunt u de scansnelheid per seconde opgeven en zo de scanfrequentie bepalen. Hoe hoger de frequentie, hoe sneller er wordt gescand.
Vervolgkeuzelijst Bits	Hiermee kunt u de scannauwkeurigheid opgeven en zo de kwaliteit van de afzonderlijke scanner bepalen. Hoe hoger het bitteken, hoe nauwkeuriger.
Vervolgkeuzelijst Kanalen	Hiermee kunt u de kanalen opgeven die worden opgenomen.

5.5.3 MP3 Lame-coderingsopties

Met Nero Burning ROM kunt u audiobestanden van een audio-cd coderen in **mp3**-indelingen met de Lame-codec. Geef deze opties op in het venster **MP3-instellingen** dat u kunt openen in het venster **Bestanden coderen** via de knop **Instellingen**. Zorg dat u de Lame MP3 Encoder hebt geselecteerd als de **Indeling uitvoerbestand**.

De volgende coderingsopties zijn beschikbaar in het gebied **Instellingen**:

Vervolgkeuzelijst Constance bitsnelheid	Hiermee kunt u een constante bitsnelheid selecteren, oftewel de gegevensoverdracht per tijdseenheid. De kwaliteit van de opgeslagen gegevens is in het hele audiobestand gelijk. Als de bitsnelheid laag is, worden minder gegevens overgebracht. In dat geval is het bestand kleiner, maar de kwaliteit lager. Als de bitsnelheid hoog is, worden meer gegevens overgedragen. Het bestand is dan groter, maar de kwaliteit hoger. De standaardwaarde van 128 voor mp3 -bestanden komt in de buurt van cd-kwaliteit.
Vervolgkeuzelijst Variabele bitsnelheid	Hiermee kunt u een variabele bitsnelheid opgeven, oftewel de gegevensoverdracht per tijdseenheid. De kwaliteit van de opgeslagen gegevens wordt aangepast aan de dynamiek van het audiobestand. De bitsnelheid kan bijvoorbeeld lager worden gemaakt op de rustigere stukken in een nummer. Selecteer het gewenste kwaliteitsniveau in het vervolgkeuzemenu.

De volgende coderingsopties zijn beschikbaar in het gebied **Expertinstellingen**:

Vervolgkeuzelijst Coderingskwaliteit	Hiermee kunt u de kwaliteit van de codering bepalen. Deze instellingen geven weer of u meer waarde hecht aan snelle codering (laagste/snelste) of aan een superieur psychoakoestisch encodermodel waarmee u de beste resultaten behaalt (hoogste/traagste).
Selectievakje Origineel bit	Hiermee wordt de originele bit in het muziekbestand ingesteld die het onderscheid maakt tussen de kopie en het origineel. Selectievakje ingeschakeld: originele bit = 1, d.w.z. origineel. Selectievakje uitgeschakeld: originele bit = 0, d.w.z. kopie.
Selectievakje Privé-bit	Hiermee schakelt u de privé-bit in voor het muziekbestand. Het wordt gereserveerd voor de gebruiker en wordt alleen gebruikt voor informatieve doeleinden.
Selectievakje Copyright bit	Hiermee stelt u de copyright-bit in voor het muziekbestand. Deze bit identificeert beschermde inhoud. Selectievakje ingeschakeld: Copyright-bit = 1, d.w.z. beschermd. Selectievakje uitgeschakeld: Copyright-bit = 0, d.w.z. niet beschermd.

Selectievakje CRC schrijven	Hiermee stelt u ook een controlesom in voor het muziekbestand zodat u zeker bent dat fouten bij de overdracht worden geïdentificeerd .
---------------------------------------	--

5.5.4 Coderingsopties voor mp3 en mp3PRO

Met Nero Burning ROM kunt u audiobestanden van een audio-cd coderen in de indelingen **MP3** en **MP3PRO**. Stel deze opties in het venster **MP3PRO** in dat u kunt openen in het venster **Bestanden coderen** via de knop **Instellingen**. Zorg ervoor dat u mp3/mp3PRO hebt geselecteerd als de **Indeling uitvoerbestand**.



Het venster mp3PRO

De volgende coderingsopties zijn beschikbaar in het gebied **Instellingen**:

Vervolgkeuzelijst Kwaliteit codering	Hiermee kunt u de kwaliteit van de codering bepalen. U kunt kiezen uit Snel , Gemiddeld en Hoogste . Deze instellingen geven weer of u meer waarde hecht aan snelle codering (Snel) of aan een superieur psychoakoestisch encodermodel waarmee u de beste resultaten behaalt (Hoogste).
--	--

Selectievakje Constante bitsnelheid	<p>Hiermee kunt u een constante bitsnelheid selecteren, oftewel de gegevensoverdracht per tijdseenheid. De kwaliteit van de opgeslagen gegevens is in het hele audiobestand gelijk. Als de bitsnelheid laag is, worden minder gegevens overgebracht. In dat geval is het bestand kleiner, maar de kwaliteit lager. Als de bitsnelheid hoog is, worden meer gegevens overgedragen. Het bestand is dan groter, maar de kwaliteit hoger. De standaardwaarde van 128 voor mp3-bestanden komt in de buurt van cd-kwaliteit.</p> <p>Selecteer in het vervolgkeuzemenu de Opties die van invloed zijn op de bitsnelheid, scansnelheid in kbit per seconde, scanfrequentie in Hertz en de kanalen.</p>
Selectievakje Variabele bitsnelheid	<p>Hiermee kunt u een variabele bitsnelheid opgeven, oftewel de gegevensoverdracht per tijdseenheid. De kwaliteit van de opgeslagen gegevens wordt aangepast aan de dynamiek van het audiobestand. De bitsnelheid kan bijvoorbeeld lager worden gemaakt op de rustigere stukken in een nummer.</p> <p>Selecteer het gewenste kwaliteitsniveau in het vervolgkeuzemenu. Niet alle spelers kunnen de correcte lengte weergeven van MP3-bestanden die werden opgenomen met een variabele bitsnelheid.</p>

De volgende coderingsopties zijn beschikbaar:

Selectievakje Mp3PRO inschakelen	<p>Hiermee kunt u opgeven welke coderingsmethode wordt gebruikt. Als u het selectievakje inschakelt, wordt een mp3PRO-bestand gemaakt (met de bestandsextensie .mp3).</p> <p>Als u het selectievakje uitschakelt, wordt een mp3-bestand gemaakt (ook met de bestandsextensie *.mp3).</p>
Knop Expert	Hiermee kunt u het gebied Geavanceerd openen waar u Geavanceerde functies kunt configureren.

De volgende coderingsopties zijn beschikbaar in het gebied **Geavanceerde functies**:

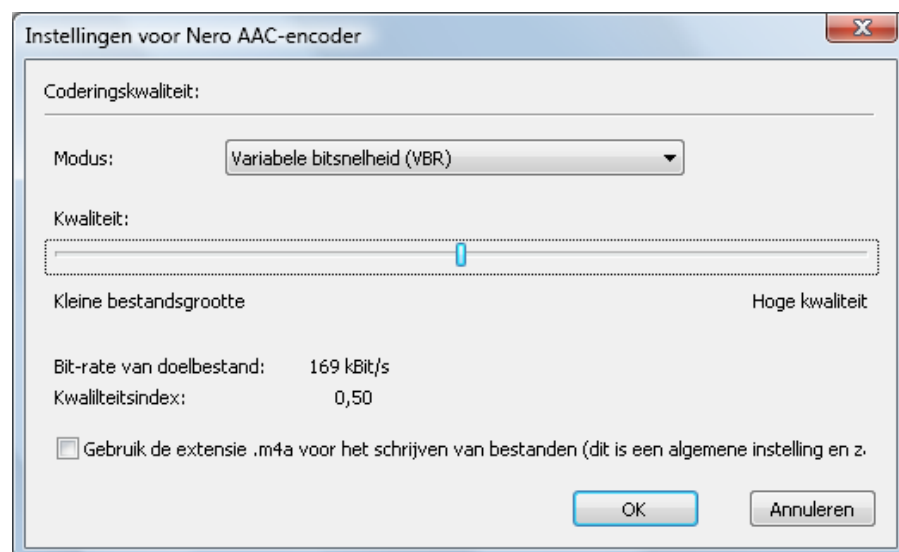
Selectievakje Origineel bit	<p>Hiermee wordt de originele bit in het muziekbestand ingesteld die het onderscheid maakt tussen de kopie en het origineel.</p> <p>Selectievakje ingeschakeld: originele bit = 1, d.w.z. origineel.</p> <p>Selectievakje uitgeschakeld: originele bit = 0, d.w.z. kopie.</p>
Selectievakje Privé-bit	Hiermee schakelt u de privé-bit in voor het muziekbestand. Het wordt gereserveerd voor de gebruiker en wordt alleen gebruikt voor informatieve doeleinden.
Selectievakje Copyright bit	<p>Hiermee stelt u de copyright-bit in voor het muziekbestand. Deze bit identificeert beschermde inhoud.</p> <p>Selectievakje ingeschakeld: Copyright-bit = 1, d.w.z. beschermd.</p>

	Selectievakje uitgeschakeld: Copyright-bit = 0, d.w.z. niet beschermd.
Selectievakje CRC schrijven	Hiermee stelt u ook een controlesom in voor het muziekbestand zodat u zeker bent dat fouten bij de overdracht worden geïdentificeerd.
Selectievakje Stereocodering intensiteit toelaten	Maakt bij hoge frequenties gebruik van een speciale <u>codec</u> die alleen de directionele informatie en het volume opslaat.
Selectievakje Downmix toelaten	Hiermee kunt u twee stereokanalen mixen naar één monosignaal. Deze optie is nuttig wanneer de uitvoergegevens van zodanig slechte kwaliteit zijn dat een slecht stereosignaal kan worden verwacht. De kwaliteit zal waarschijnlijk verbeteren wanneer wordt gemixt naar mono.
Vervolgkeuzelijst Opvulling	Hiermee kunt u een opvultype selecteren voor mp3-blokken. We raden opvultype ISO aan dat mp3-blokken opvult volgens de ISO-specificaties.

5.5.5 Coderingsopties voor Nero Digital

Nero Burning ROM kan audiobestanden van een audio-cd coderen in de indeling Nero Digital Audio.

Geef de opties op in het venster **Instellingen voor Nero AAC-encoder** dat u kunt openen in het venster **Bestanden coderen** via de knop **Instellingen**. Zorg ervoor dat u **Nero Digital Audio** hebt geselecteerd als de indeling **Uitvoerbestand**.



Instellingen voor Nero AAC-encoder

De volgende instelopties zijn beschikbaar in het venster **Instellingen voor Nero AAC Encoder**:

Optie vervolgkeuzemenu Variabele bitsnelheid	Hiermee kunt u een variabele bitsnelheid opgeven, oftewel de gegevensoverdracht per tijdseenheid. De hoeveelheid opgeslagen gegevens wordt aangepast aan de dynamiek van het audiobestand. De bitsnelheid kan bijvoorbeeld lager worden gemaakt op de rustigere stukken in een nummer. U kunt de variabele bitsnelheid instellen op een waarde tussen 0 en 100 ; 0 is de laagste kwaliteit, 100 is de hoogste kwaliteit.
Optie vervolgkeuzemenu Gemiddelde bit-rate	Hiermee kunt u een gemiddelde bitsnelheid opgeven, d.w.z. de gegevensoverdracht per tijdseenheid. De hoeveelheid opgeslagen gegevens wordt aangepast aan de dynamiek van het audiobestand, maar de gemiddelde bitsnelheid neigt naar de gedefinieerde waarde.. In principe is het een variabele bitsnelheid met een beperkte bandbreedte, waardoor de voordelen van de variabele en van de constante bitsnelheid worden gecombineerd.
Optie vervolgkeuzemenu Constance bitsnelheid	Hiermee kunt u een constante bitsnelheid opgeven, oftewel de gegevensoverdracht per tijdseenheid. De hoeveelheid opgeslagen gegevens is dan gelijk voor het hele audiobestand .
Schuifbalk Kwaliteit	Hiermee kunt u de bitsnelheid opgeven, oftewel de gegevensoverdracht per tijdseenheid en bijgevolg de hoeveelheid opgeslagen gegevens. Als de bitsnelheid laag is, worden minder gegevens overgebracht. In dat geval is het bestand kleiner, maar de kwaliteit lager. Als de bitsnelheid hoog is, worden meer gegevens overgedragen. Het bestand is dan groter, maar de kwaliteit hoger. De standaardwaarde van 128 komt in de buurt van cd-kwaliteit.
Selectievakje De extensie .m4a voor het schrijven van bestanden gebruiken	Codeert de audiobestanden in de M4A-audiobestandsindeling die door Apple is gedefinieerd.

5.5.6 Coderingsopties voor OGG Vorbis

Nero Burning ROM kan audiobestanden van een audio-cd coderen in de OGG Vorbis-indeling.

Geef de opties op in het venster **OGG Vorbis-instellingen** dat u kunt openen in het venster **Bestanden coderen** via de knop **Instellingen**. Zorg dat u **OGG Vorbis** hebt geselecteerd als de **Indelingen uitvoerbestand**.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het venster **OGG Vorbis-instellingen**:

Selectievakje Constante bitsnelheid	<p>Hiermee kunt u een constante bitsnelheid opgeven, oftewel de gegevensoverdracht per tijdseenheid. De hoeveelheid opgeslagen gegevens is dan gelijk voor het hele audiobestand .</p> <p>Als de bitsnelheid laag is, worden minder gegevens overgebracht. In dat geval is het bestand kleiner, maar de kwaliteit lager. Als de bitsnelheid hoog is, worden meer gegevens overgedragen. Het bestand is dan groter, maar de kwaliteit hoger. De standaardwaarde van 128 komt in de buurt van cd-kwaliteit.</p>
Selectievakje Variabele bitsnelheid	<p>Hiermee kunt u een variabele bitsnelheid opgeven, oftewel de gegevensoverdracht per tijdseenheid. De hoeveelheid opgeslagen gegevens wordt aangepast aan de dynamiek van het audiobestand. De bitsnelheid kan bijvoorbeeld lager worden gemaakt op de rustigere stukken in een nummer.</p> <p>U kunt de variabele bitsnelheid instellen op een waarde tussen 0 en 100; 0 is de laagste kwaliteit, 100 is de hoogste kwaliteit.</p>

6 Video

6.1 Dvd-video's compileren

Met Nero Burning ROM kunt u dvd's branden die zijn samengesteld uit dvd-videobestanden die op uw computer zijn opgeslagen. U kunt de dvd's vervolgens op nagenoeg alle dvd-spelers afspelen.

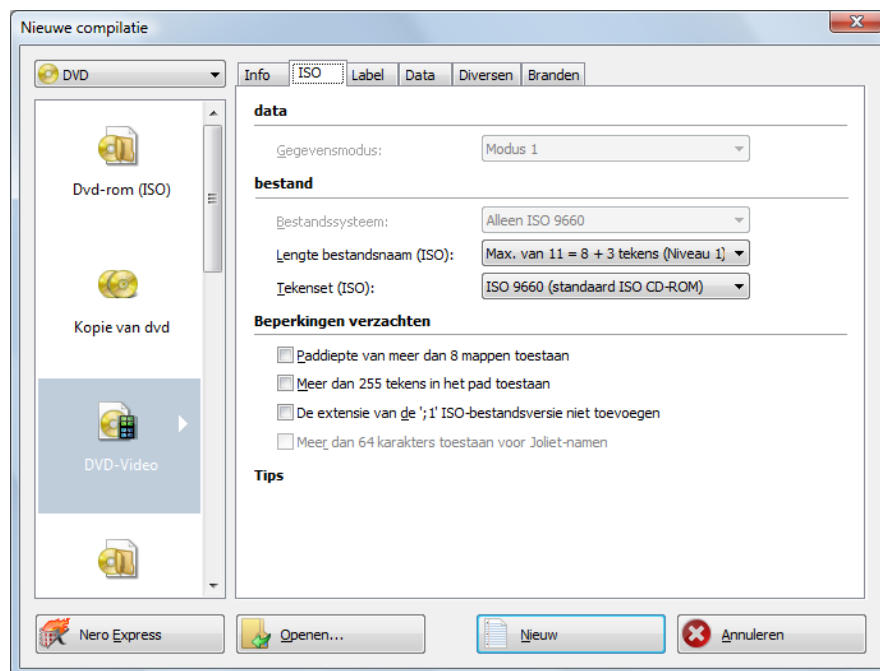
U kunt een dvd branden met Nero Burning ROM als de dvd-video-titel, dat wil zeggen een volledige dvd-mapstructuur, al beschikbaar is.



Het is in Nero Burning ROM niet mogelijk om een dvd-video, een AVCHD-video of een BDMV-video te maken vanaf videobestanden. U kunt Nero Vision bijvoorbeeld wel gebruiken om videobestanden te converteren naar dvd-video, AVCHD-video of BDMV-video. Meer informatie over Nero Vision is beschikbaar op de website www.nero.com en meer informatie over videobewerking is beschikbaar in de afzonderlijke handleiding van Nero Vision.

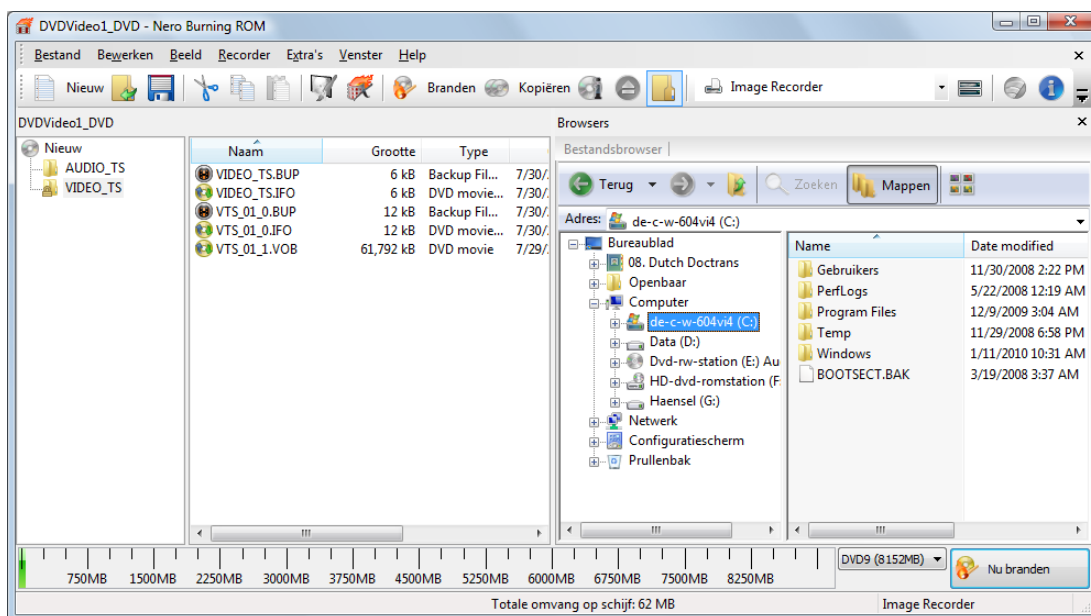
Ga als volgt te werk als u een dvd-video wilt maken:

1. Selecteer de optie **Dvd** in het vervolgkeuzemenu van het venster **Nieuwe compilatie**. (Als het venster **Nieuwe compilatie** niet wordt geopend, kunt u dat doen door in het hoofdvenster op de knop **Nieuw** te klikken.)
2. Kies het compilatietype **Dvd-video** in de keuzelijst.
 - De tabbladen met de configuratieopties die geldig zijn voor deze compilatie, worden weergegeven.



Tabblad Dvd-video

3. Stel op de tabbladen de gewenste opties in.
4. Klik op de knop **Nieuw**.
 - Het venster **Nieuwe compilatie** wordt gesloten en het selectiescherm wordt geopend. Het bevat een compilatiegebied voor video- en afbeeldingsbestanden en een gebied voor gegevens.



Het venster Dvd-video-compilatie

5. Selecteer in het browsegebied aan de rechterzijde de dvd-videobestanden die u wilt branden.
6. Sleep de bestaande dvd-mapstructuur van de videotitel (Video TS) naar het videocompilatiegebied aan de linkerzijde.
 - De bestanden worden aan de compilatie toegevoegd en in het compilatievenster weergegeven. De capaciteitsbalk geeft aan hoeveel schijfruimte is vereist.
 - U hebt een dvd-video samengesteld en kunt de compilatie nu gaan branden.

Ziek ook:

[Selectiescherm → 16](#)

6.2 Een AVCHD-videoschijf compileren

Met Nero Burning ROM kunt u een AVCHD-videoschijf die is samengesteld uit AVCHD-videobestanden branden vanaf uw harde schijf of camcorder. De AVCHD-videoschijf kan zoals gewoonlijke op een dvd worden gebrand, of op een Blu-ray-schijf. Het branden op een Blu-ray-schijf heeft het voordeel dat het meer ruimte biedt dan een dvd.

AVCHD-video op dvd is compatibel met de specificaties van een Blu-ray-schijf. De weergave wordt echter niet gegarandeerd op alle Blu-ray-spelers.

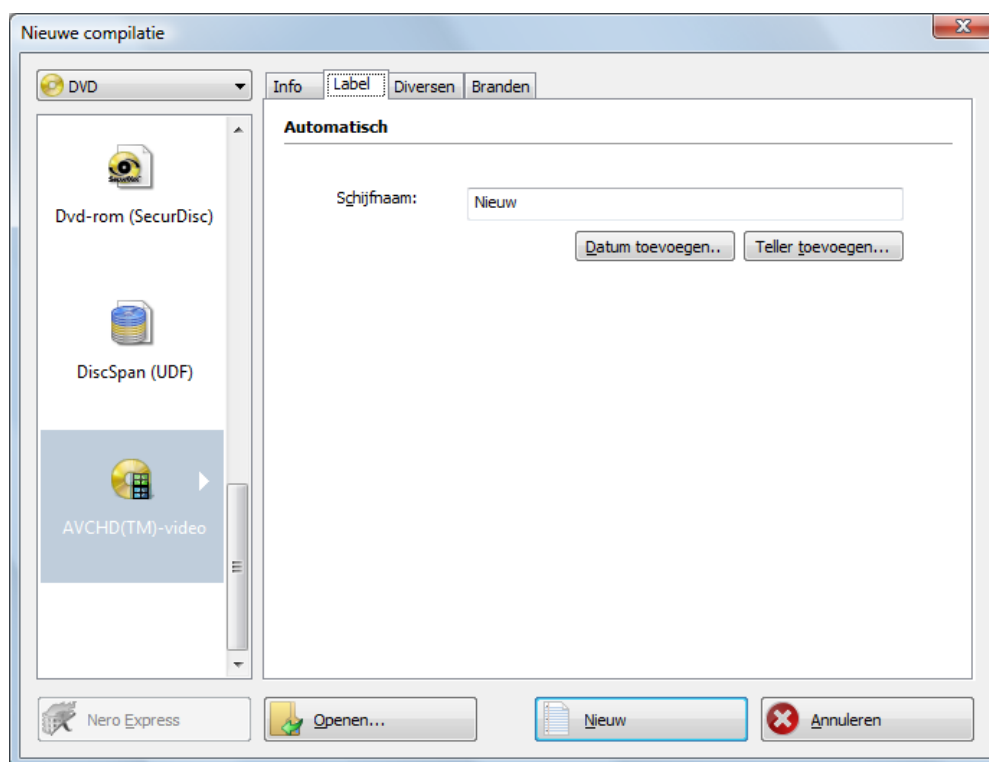
U kunt Nero Burning ROM gebruiken om een AVCHD-videoschijf te branden als er al een volledige AVCHD-mapstructuur met voorgemasterde bestanden beschikbaar is.



Het is in Nero Burning ROM niet mogelijk om een dvd-video, een AVCHD-video of een BDMV-video te maken vanaf videobestanden. U kunt Nero Vision bijvoorbeeld wel gebruiken om videobestanden te converteren naar dvd-video, AVCHD-video of BDMV-video. Meer informatie over Nero Vision is beschikbaar op de website www.nero.com en meer informatie over videobewerking is beschikbaar in de afzonderlijke handleiding van Nero Vision.

Ga als volgt te werk om een AVCHD-videoschijf te compileren:

1. Selecteer de optie **Dvd**, of **Blu-ray** in het vervolgkeuzemenu in het venster **Nieuwe compilatie**. (Als het venster **Nieuwe compilatie** niet wordt geopend, kunt u dat doen door in het hoofdvenster op de knop **Nieuw** te klikken.)
2. Kies het compilatietype **AVCHD(TM)-video** in de keuzelijst.
 - De tabbladen met de configuratieopties die geldig zijn voor deze compilatie, worden weergegeven.

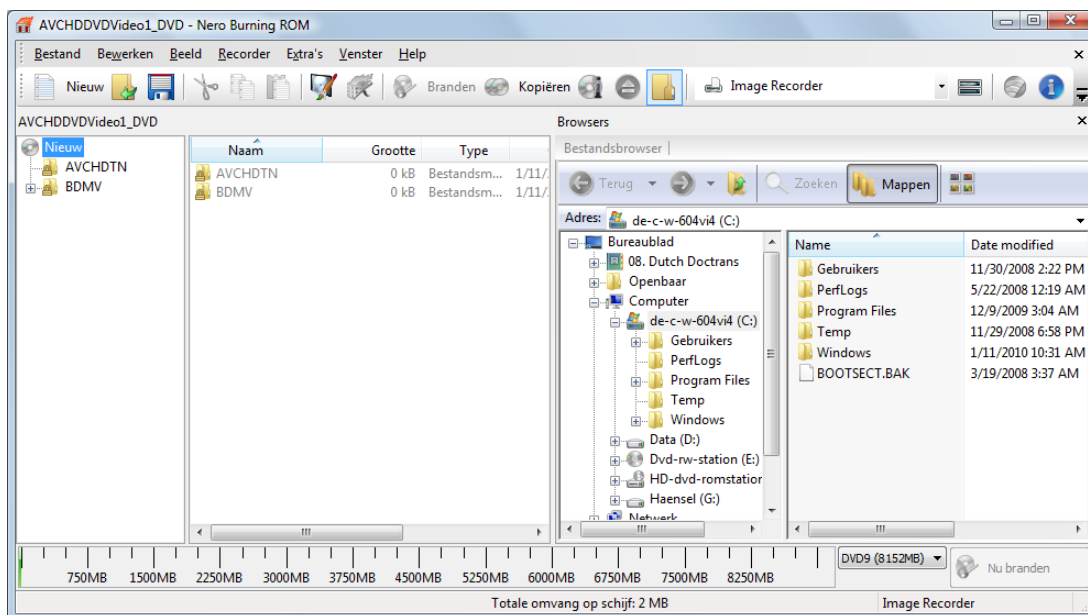


AVCHD(TM)-video - Het venster Nieuwe compilatie

3. Geef in het invoervak **Schijfnaam** een naam op voor de AVCHD-videoschijf.

4. Klik op de knop **Nieuw**.

- Het venster **Nieuwe compilatie** wordt gesloten en het selectiescherm wordt geopend. Dit bevat de specifieke AVCHD-mapstructuur.



AVCHD-video - Selectiescherm

- 5.** Selecteer in het browsegebied aan de rechterzijde de film die u wilt branden.
- 6.** Sleep de bestaande mapstructuur, inclusief de voorgemasterde bestanden naar het compilatiegebied aan de linkerkant.
- De bestanden worden aan de compilatie toegevoegd en in het compilatievenster weergegeven. De capaciteitsbalk geeft aan hoeveel schijfruimte is vereist.
- U hebt een AVCHD-videoschijf samengesteld en kunt de compilatie nu gaan branden.



Bestanden en mappen

De AVCHD-video bevat verschillende mappen. Alleen bepaalde bestanden zijn toegestaan in een individuele map. Als u alleen individuele bestanden hebt, moet u de juiste bestanden aan de specifieke map toewijzen:

\BDMV\index.bdmv

\BDMV\MovieObject.bdmv

\BDMV\PLAYLIST*.mpls

\BDMV\CLIPINF*.clpi

\BDMV\STREAM*.m2ts

\BDMV\AUXDATA\sound.bdmv

\BDMV\AUXDATA*.otf

\BDMV\BDJO*.bdjo (deze bestanden zijn optioneel, maar de map moet wel beschikbaar zijn)

Ook de mappen \BDMV\META, \BDMV\JAR en \CERTIFICATE moeten beschikbaar zijn, maar ze blijven leeg.

Als de map \BDMV\BACKUP beschikbaar is, bevat deze een kopie van de bestanden index.bdmv, MovieObjects.bdmv en de mappen PLAYLIST, CLIPINF en BDJO.

Daarnaast kan een AVCHD-video de map AVCHDTN bevatten. Deze map moet niet beschikbaar zijn als deze leeg is. Als de map beschikbaar is, moet deze de volgende bestanden bevatten:

\AVCHDTN\thumbnail.tidx

\AVCHDTN\thumbnail.tdt2

6.3 Een BDMV-videoschijf compileren

Met Nero Burning ROM kunt u een BDMV-videoschijf branden die is samengesteld uit BDMV-bestanden (= Blu-ray Movie) van uw harde schijf. U kunt de gebrande BDMV-video op nagenoeg alle Blu-ray-spelers afspelen.

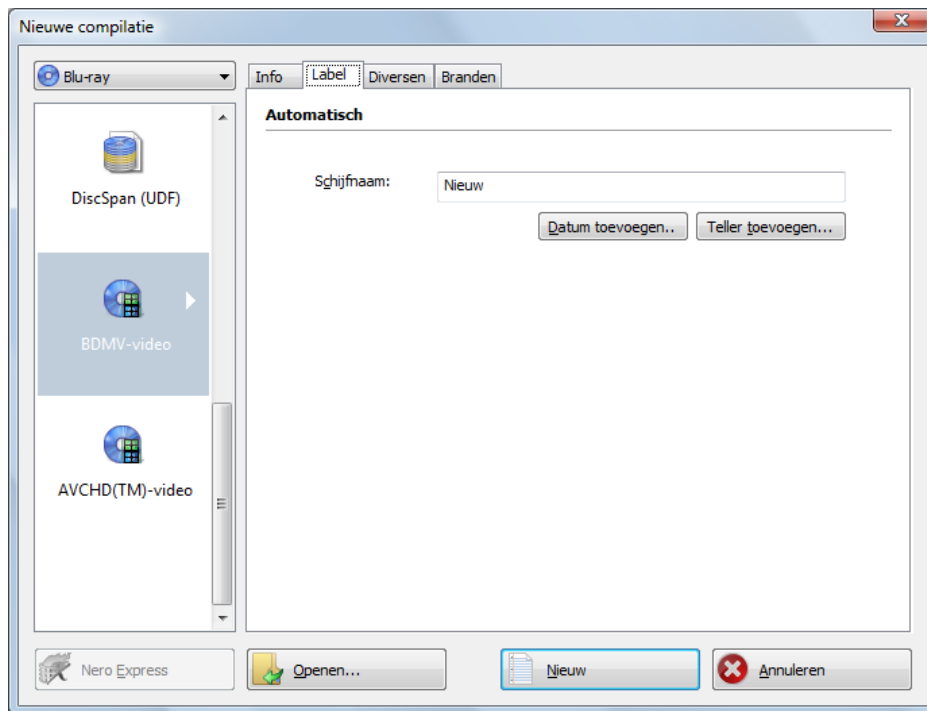
U kunt Nero Burning ROM gebruiken om een BDMV-video te branden als er al een volledige BDMV-mapstructuur met voorgemasterde bestanden beschikbaar is.



Het is in Nero Burning ROM niet mogelijk om een dvd-video, een AVCHD-video of een BDMV-video te maken vanaf videobestanden. U kunt Nero Vision bijvoorbeeld wel gebruiken om videobestanden te converteren naar dvd-video, AVCHD-video of BDMV-video. Meer informatie over Nero Vision is beschikbaar op de website www.nero.com en meer informatie over videobewerking is beschikbaar in de afzonderlijke handleiding van Nero Vision.

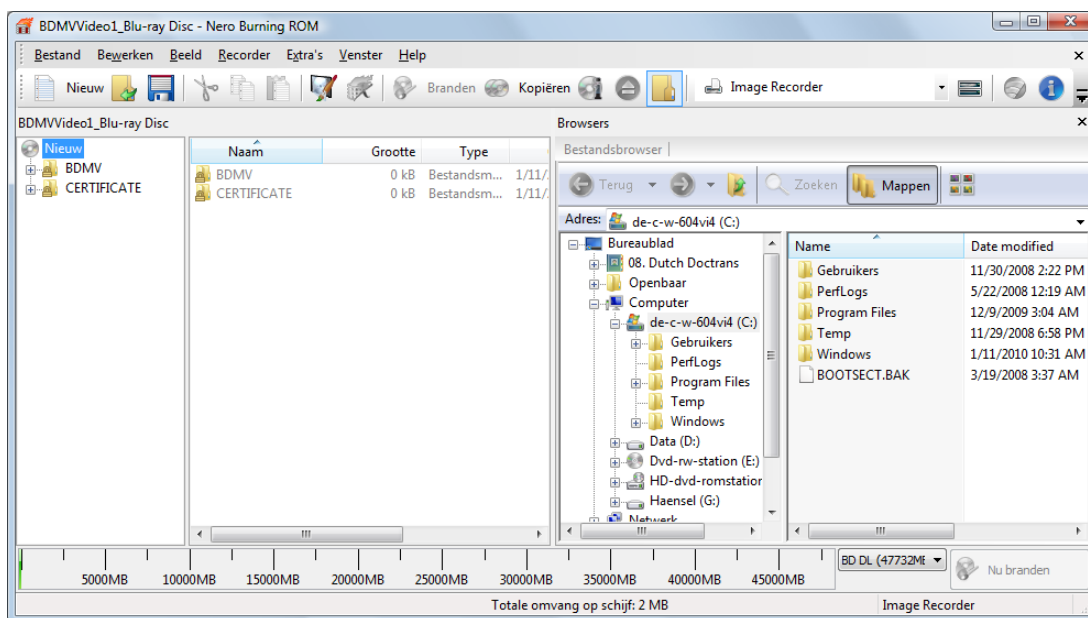
Ga als volgt te werk om een BDMV-videoschijf te compileren:

1. Selecteer de optie **Blu-ray** in het vervolgkeuzemenu in het venster **Nieuwe compilatie**. (Als het venster **Nieuwe compilatie** niet wordt geopend, kunt u dat doen door in het hoofdvenster op de knop **Nieuw** te klikken.)
2. Kies het compilatietype **BDMV-video** in de keuzelijst.
 - De tabbladen met de configuratieopties die geldig zijn voor deze compilatie, worden weergegeven.



Het venster BD-videocompilatie

3. Geef in het invoervak **Schijfnaam** een naam op voor de BDMV-videoschijf.
4. Klik op de knop **Nieuw**.
 - Het venster **Nieuwe compilatie** wordt gesloten en het selectiescherm wordt geopend. Dit bevat de specifieke en vooraf gedefinieerde BDMV-mapstructuur.



Selectiescherm BD-video

5. Selecteer in het browsergebied aan de rechterzijde de film die u wilt branden.
6. Sleep de bestaande BDMV-mapstructuur, inclusief de voorgemasterde bestanden naar het compilatiegebied aan de linkerzijde.
 - De bestanden worden aan de compilatie toegevoegd en in het compilatievenster weer-gegeven. De capaciteitsbalk geeft aan hoeveel schijfruimte er is vereist.



Bestanden en mappen

De BDMV-video bevat verschillende mappen. Alleen bepaalde bestanden zijn toegestaan in een individuele map. Als u alleen individuele bestanden hebt, moet u de juiste bestanden aan de specifieke map toewijzen:

\BDMV\index.bdmv
 \BDMV\MovieObject.bdmv
 \BDMV\PLAYLIST*.mpls
 \BDMV\CLIPINF*.clpi
 \BDMV\STREAM*.m2ts
 \BDMV\AUXDATA\sound.bdmv
 \BDMV\AUXDATA*.otf
 \BDMV\BDJO*.bdjo (deze bestanden zijn optioneel, maar de map moet wel beschikbaar zijn)

Ook de mappen \BDMV\META, \BDMV\JAR en \CERTIFICATE moeten beschikbaar zijn, maar ze blijven leeg.

Als de map \BDMV\BACKUP beschikbaar is, bevat deze een kopie van de bestanden index.bdmv, MovieObjects.bdmv en de mappen PLAYLIST, CLIPINF en BDJO.

- U hebt een BDMV-videoschijf samengesteld en kunt de compilatie nu gaan branden.

7 Opstartbare schijf

Met Nero Burning ROM kunt u een opstartbare schijf maken, waarmee u de computer kunt opstarten zonder dat u toegang tot de harde schijf hebt. Een opstartbare schijf wordt daarom vaak gebruikt als een noodherstelschijf om de computer op te starten als de harde schijf niet toegankelijk is.

Opstartbare schijven worden gemaakt volgens de 'El Torito'-standaard, een uitbreiding van de ISO-9660-standaard, waarin de structuur van gegevensschijven wordt gedefinieerd. De schijf bevat een opstart-image en een ISO-gedeelte. De opstart-image bevat alle bestanden die zijn vereist voor het laden van het besturingssysteem en het opstarten van de computer. Het ISO-gedeelte kan elk aantal gegevensbestanden bevatten waarvan u met behulp van deze methode een back-up kunt maken.

7.1 Vereisten voor het opstarten vanaf een schijf

Om ervoor te zorgen dat een computer vanaf een schijf kan worden opgestart, moet de opstartvolgorde in het BIOS van de computer zo worden ingesteld, dat als eerste toegang tot het station met de opstartbare schijf wordt gezocht (bijvoorbeeld: cd-rom, C, A). Als u een SCSI-cd-rom-station gebruikt, moet dit station op een SCSI-adapter zijn aangesloten met een afzonderlijke BIOS waarin de instellingen kunnen worden aangepast. (Dit werkt alleen als er geen IDE harde schijven aanwezig zijn, aangezien deze vóór de SCSI-adapter in de opstartvolgorde worden geplaatst.)

Bij het opstarten vanaf een schijf kunt u alleen een besturingssysteem starten dat niet naar het medium schrijft, zoals MS-DOS of Linux. Microsoft Windows 2000 en Microsoft Windows XP schrijven tijdens het opstarten gegevens naar het medium vanwaar af wordt opgestart. Dit is niet mogelijk bij een schijf, wat betekent dat het proces wordt geannuleerd en de computer niet kan worden opgestart.

7.2 Sjabloon voor opstartbare schijf

Bij Nero Burning ROM kan de sjabloon voor het maken van een opstartbare schijf een logisch station zijn of een imagebestand van een station waarin de inhoud van het station per sector is opgeslagen. Als de sjabloon voor de opstartbare schijf een logisch station is, wordt dit station door de opstartbare schijf geëmuleerd wanneer het systeem wordt opgestart. Er zijn drie emulatietypen:

- Bij **Emulatie van diskette** is een opstartbare diskette nodig om de opstartbare cd te maken. Bij het opstarten emuleert de opstartbare schijf een diskette. Bij het proces worden de stationsletters verhoogd, zodat station A: overeenkomt met de opstartbare schijf. Het volume van de opstartgegevens is beperkt door de capaciteit van de diskette (bijv. 1 MB).
- Bij **Emulatie van harde schijf** is een opstartbare harde schijf nodig om de opstartbare schijf te maken. Bij het opstarten emuleert de schijf station C:. Alle stationsletters vanaf station C: worden met één verhoogd. Het volume van de opstartgegevens is beperkt tot de capaciteit van de cd (bijv. 700 MB) of dvd (bijv. 8,5 GB). Als u bijvoorbeeld een harde

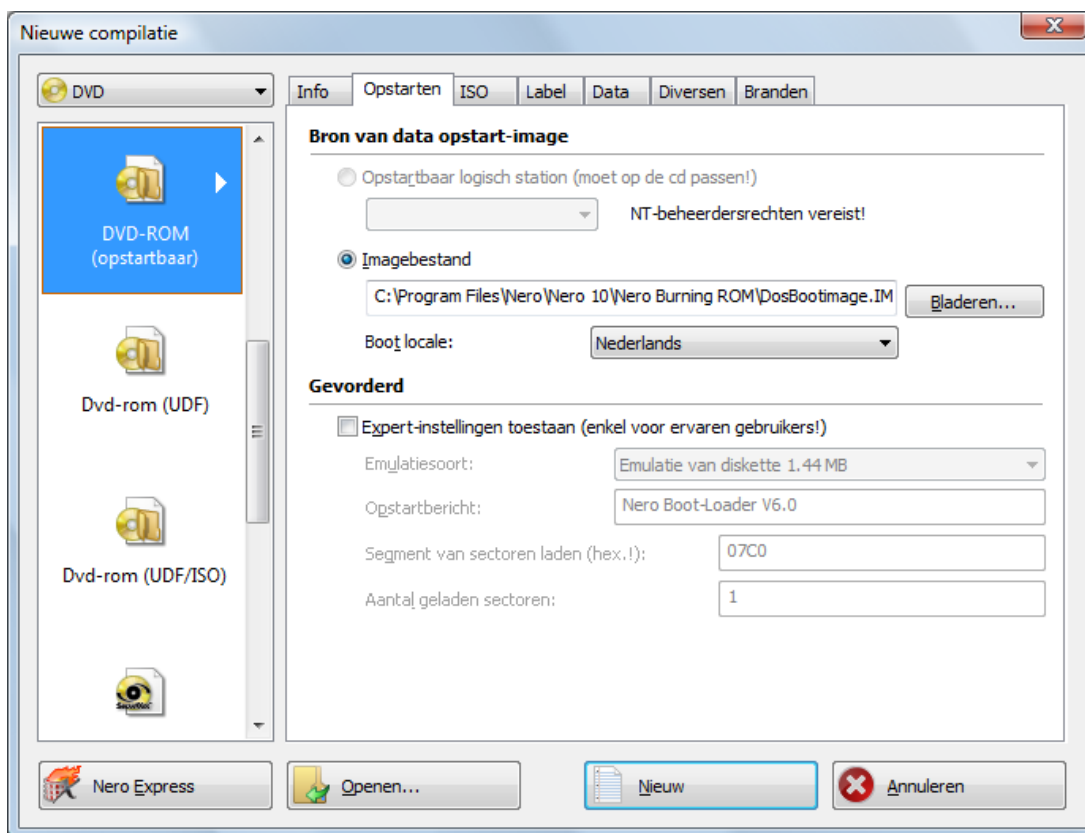
schijf van 200 GB hebt met slechts één partitie (200 GB), kunt u geen opstartbare schijf maken zonder vooraf uw harde schijf dienovereenkomstig te partitioneren.

- Bij **Geen emulatie** worden de stationsnamen niet gewijzigd. Dit type wordt gebruikt voor opstartbare installatie-cd's. Deze instelling is bedoeld voor gebruikers die geen emulatie van een diskette of harde schijf nodig hebben en die hun eigen apparaatstuurprogramma willen installeren.

7.3 Een opstartbare schijf maken en branden

Ga als volgt te werk om een opstartbare schijf te maken:

1. Klik in het hoofdvenster van Nero Burning ROM op de knop **Nieuw**.
→ Het venster **Nieuwe compilatie** wordt geopend.
2. Selecteer de gewenste schijfindeling in het vervolgkeuzemenu.
3. Selecteer het gewenste **opstartcompilatietype**.
→ De tabbladen voor de opstartbare schijf worden weergegeven; het tabblad **Opstarten** is geselecteerd.



Opstartconfiguratie

4. Ga als volgt te werk als de sjabloongegevens voor de opstartbare schijf van een logisch station afkomstig zijn:

1. Selecteer de optie **Opstartbaar logisch station** in het deelvenster **Bron van gegevens van opstart-image**.
2. Selecteer de gewenste optie in de vervolgkeuzelijst.



Als het logische station dat u wilt gebruiken niet in de keuzelijst voorkomt, is het station groter dan de beschikbare ruimte op de schijf. Houd er rekening mee dat u voor besturingssystemen vanaf Microsoft Windows 2000 beheerdersrechten nodig hebt om direct toegang tot stations te krijgen voor het maken van opstartbare schijven.

5. Ga als volgt te werk als de sjabloongegevens voor de opstartbare schijf van een imagebestand afkomstig zijn:

1. Selecteer de optie **Imagebestand** in het deelvenster **Bron van gegevens van opstart-image**.
2. Klik op de knop **Bladeren** en selecteer het gewenste imagebestand.
3. Schakel het selectievakje **Expertinstellingen inschakelen** in en selecteer het emulatie-type voor het imagebestand in het vervolgkeuzemenu **Emulatiesoort** indien dat geschikt is.



DosBootimage

Nero Burning ROM maakt het opstartimagebestand **DosBootimage.ima** beschikbaar. Het pad naar het imagebestand wordt standaard ingevoerd in het veld **Imagebestand**. U kunt ook de taal selecteren die moet verschijnen terwijl het systeem wordt opgestart en de juiste toetsenbordindeling in het vervolgkeuzemenu **Boot locale**.

DosBootimage is een image van de Caldera DOS-opstartdiskette en emuleert een diskette. De image bevat stuurprogramma's voor het lezen van schijfstations en ondersteunt zowel FAT32 (lezen/schrijven) als NTFS (alleen lezen). Als u **DosBootimage** kiest voor de opstartbare schijf, zijn de expertinstellingen al vooraf gedefinieerd.




Als u een opstartimagebestand voor ISOLINUX kiest, stelt Nero Burning ROM de expertinstellingen automatisch correct in voor de opstartbare schijf voor ISOLINUX.

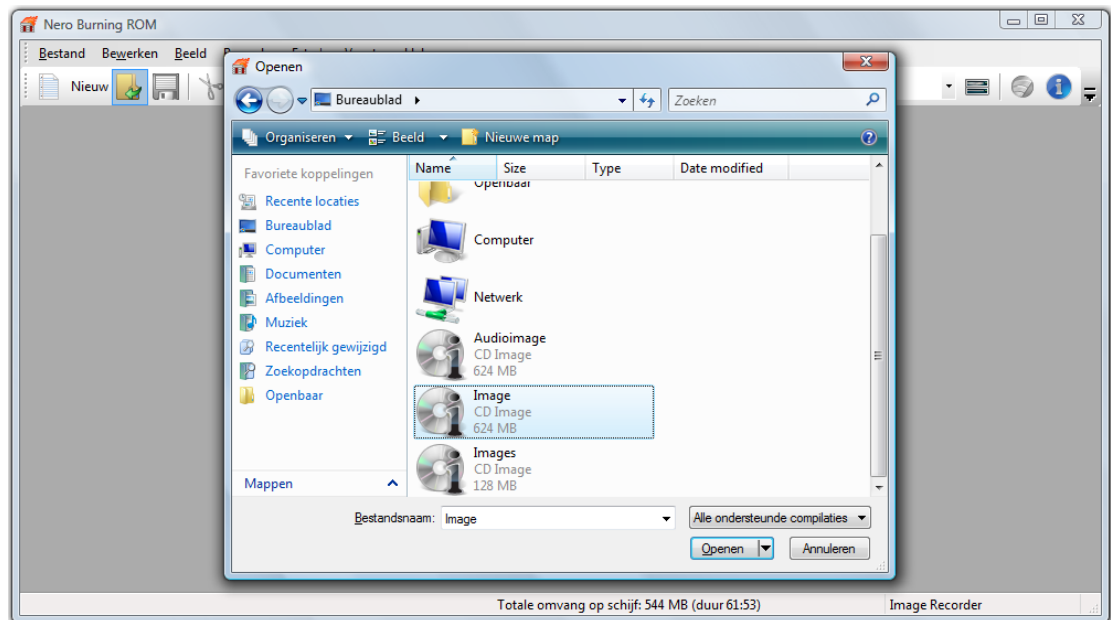
6. Selecteer op de tabbladen eventueel nog andere opties.
7. Klik op de knop **Nieuw**.
 - Het selectiescherm wordt weergegeven.
8. Selecteer de bestanden/mappen die naar het ISO-gedeelte van de opstartbare schijf moeten worden geschreven en sleep de bestanden naar het compilatiegebied.
 - De bestanden en mappen worden in het compilatiegebied weergegeven en op de capaciteitsbalk wordt aangegeven hoeveel opslagruimte ze beslaan op de schijf. U hebt nu een opstartbare schijf gemaakt en kunt het brandproces starten.

8 Een imagebestand laden

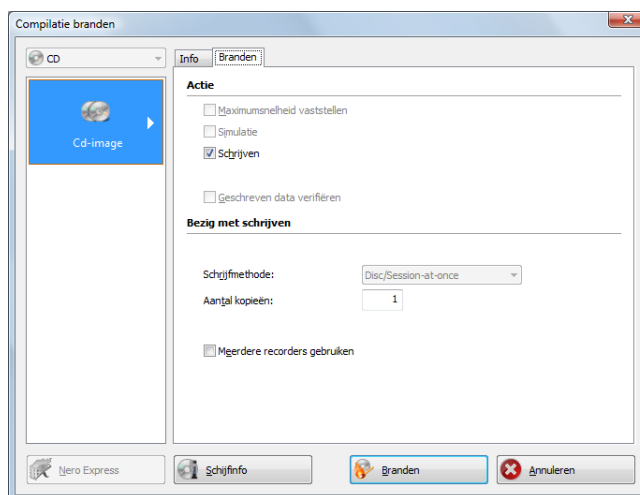
U kunt Nero Burning ROM gebruiken om een schijf te branden van een schijfimage die u eerder hebt opgeslagen op de harde schijf.

Ga als volgt te werk om een opgeslagen imagebestand te laden:

1. Selecteer een recorder in het vervolgkeuzemenu.
2. Klik in het hoofdvenster op de knop .
- Het venster **Openen** verschijnt.

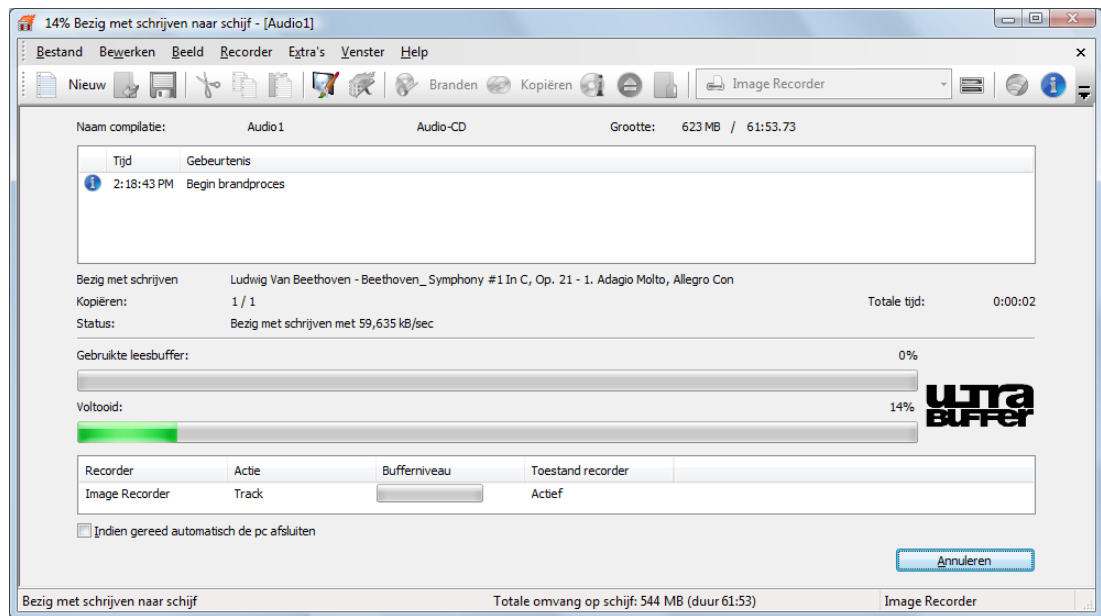


3. Selecteer het gewenste afbeeldingsbestand en klik op de knop **Openen**.
- Het venster **Compilatie branden** wordt geopend.



Een imagebestand laden

4. Stel de gewenste brandopties in.
5. Indien dat technisch mogelijk is, kunt u het schijftype wijzigen in het vervolgkeuzemenu.
6. Klik op de knop **Branden**.
 - Het branden wordt gestart. Een voortgangsbalk geeft de voortgang van het brandproces aan. Nadat het brandproces is voltooid, wordt de schijf uitgeworpen.



- Het brandproces is voltooid. U kunt nu de gebrande schijf verwijderen uit de brander.

9 LightScribe

Met Nero Burning ROM en een LightScribe-recorder kunt u labels maken en laden en die vervolgens op de labelzijde van een cd/dvd in de LightScribe-recorder branden. Deze functie is in het startvenster beschikbaar via de optie **LightScribe-label afdrukken** of kan deel uitmaken van het brandproces.



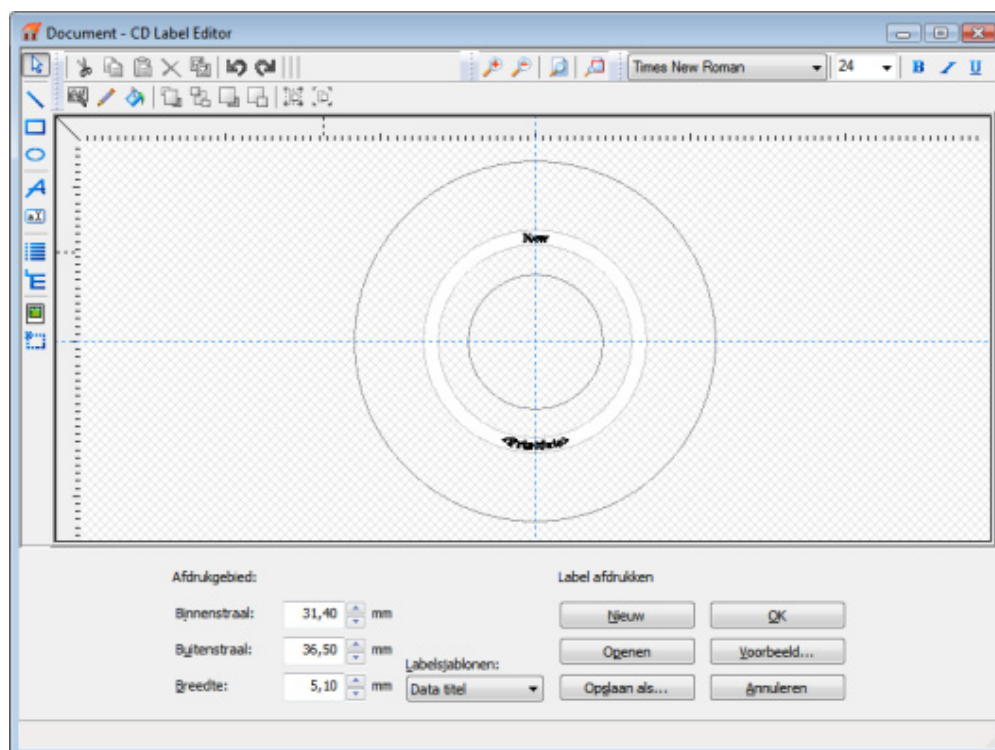
Deze functie is alleen beschikbaar voor recorders die de LightScribe-technologie ondersteunen.

9.1 Het venster CD Label Editor

In het venster **CD Label Editor** kunt u een label maken of laden. Het venster wordt geopend wanneer u voor de actieve compilatie op de knop **Maken** klikt in het deelvenster **LightScribe** op het tabblad **Diversen**.



Het venster **CD Label Editor** werkt op dezelfde manier als Nero CoverDesigner. In feite bestaat er geen verschil tussen het maken van een label dat u op papier afdrukt en een label dat u op een schijf afdrukt. Raadpleeg de handleiding van Nero CoverDesigner voor uitgebreide instructies voor het maken van professionele labels en hoesjes.



Venster Document - CD Label Editor

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar:

Binnenstraal	Hier kunt u de afstand tussen het label en de binnenrand opgeven.
Buitenste straal	Hier kunt u de afstand tussen het label en de buitenste rand opgeven.
Breedte	Hier kunt u de breedte van het afdrukgebied opgeven.
Labelsjablonen	Hier vindt u verschillende sjablonen voor het ontwerpen van het label. U kunt een geselecteerde sjabloon bewerken en aanpassen.
Nieuw	Hiermee maakt u een nieuw labeldocument.
Openen	Hiermee opent u een bestaand label dat is gemaakt met Nero Cover-Designer.
Opslaan als	Hiermee slaat u het label dat u hebt gemaakt op.
OK	Hiermee voegt u het label dat u hebt gemaakt toe aan de compilatie en sluit u het venster.
Voorbeeld	Hiermee opent u het venster Afdrukvoorbeeld , waarin u kunt zien hoe het label op de LightScribe-schijf wordt weergegeven.
Annuleren	Hiermee annuleert u de procedure en sluit u het venster.


9.2 Een LightScribe-label afdrukken

Het afdrukken van het label is geïntegreerd in het brandproces. Eerst wordt de compilatie gebrand. U kunt de schijf omdraaien en het label wordt gebrand.

Het is mogelijk het label meerdere keren te branden op dezelfde LightScribe-schijf. De gedrukte labels worden uitgelijnd. Hierdoor wordt het label donkerder en wordt de kwaliteit vaak verbeterd. Het is ook mogelijk het label uit te breiden met nieuwe elementen in een nieuw brandproces.

Ga als volgt te werk om een label af te drukken:

- 1.** Maak een compilatie en selecteer de bestanden die u wilt branden.
- 2.** Selecteer een LightScribe-brander in de vervolgkeuzelijst op de werkbalk.
- 3.** Ga als volgt te werk om de afdrukopties voor LightScribe in te stellen:
 - 1.** Klik op **Bestand > Opties**.
→ Het venster **Opties** wordt geopend.
 - 2.** Klik op de tab **LightScribe**.
→ De configuratieopties voor LightScribe worden weergegeven.
 - 3.** Selecteer de gewenste afdrukkwaliteit in het gebied **Contrast afdrukken**. Hoe beter de kwaliteit, des te langer het duurt voordat de brander het label heeft afgedrukt.
 - 4.** Stel eventueel ook andere opties in.

5. Klik op de knop **OK**.
 - De wijzigingen worden opgeslagen en het venster wordt gesloten.
 4. Klik op de knop **Branden**.
 - Het venster **Compilatie branden** wordt geopend.
 5. Klik op de tab **Diversen**.
 6. Schakel het selectievakje **Label afdrukken** in het deelvenster **LightScribe** in.
 7. Ga als volgt te werk als u een bestaand label wilt gebruiken:
 1. Selecteer de vermelding **Nero CoverDesigner-bestanden gebruiken** in de vervolgkeuzelijst in het deelvenster **LightScribe**.
 - Het browservenster **Openen** wordt weergegeven.
 2. Selecteer een Nero CoverDesigner-bestand en klik op de knop **Openen**.
 - Het venster wordt gesloten en het geselecteerde bestand wordt geaccepteerd voor deze compilatie.
 8. Ga als volgt te werk als u een label voor deze compilatie wilt maken:
 1. Selecteer de vermelding **Label van compilatie gebruiken** in het deelvenster **LightScribe**.
 - Het venster **CD Label Editor** wordt geopend.
 2. Maak een label.
 3. Als u het door u gemaakte label wilt wijzigen, klikt u op de knop **Bewerken**.
- 

Het venster **CD Label Editor** en de procedure voor het maken van labels werken op dezelfde manier als in Nero CoverDesigner. Raadpleeg de handleiding van Nero CoverDesigner voor uitgebreide instructies voor het maken van professionele labels en hoesjes.
9. Stel op de tabbladen de gewenste opties in.
 10. Plaats een lege LightScribe-cd met de gegevenszijde naar beneden en klik op de knop **Branden**.
 - Het brandproces wordt gestart en de compilatie wordt gebrand. Een voortgangsbalk geeft de voortgang van het brandproces aan. Nadat het brandproces is voltooid, wordt de schijf uitgeworpen. Er wordt een venster weergegeven met het bericht "**Plaats een LightScribe-schijf in het station met de labelzijde naar beneden**".
 11. Plaats een LightScribe-schijf met het label naar beneden in de brander en klik op de knop **OK**.
 - Het venster **LightScribe-afdrukeigenschappen** wordt weergegeven en het afdrucken wordt gestart. In het venster **Afdrukeigenschappen LightScribe** wordt in een voortgangsbalk de voortgang van het proces aangegeven. Wanneer het afdrucken is voltooid, verschijnt een venster met het bericht "**Brandproces met succes voltooid**".
 12. Klik op de knop **OK**.
 - De schijf wordt uitgeworpen. U hebt een LightScribe-label afgedrukt.

10 Labelflash

Als u een Labelflash-recorder hebt aangesloten, kunt u een label afdrukken op de labelzijde en/of gegevenszijde van een Labelflash-dvd. Een Labelflash-dvd bevat tussen de onderste en bovenste laag een speciale laag die met de laser in de brander wordt verhit; hierdoor kunnen afbeeldingen en tekst op de dvd worden afgedrukt.



Het venster **Schijflabel** kunt u op dezelfde manier gebruiken als Nero CoverDesigner. In feite bestaat er geen verschil tussen het maken van een label dat u op papier afdruckt en een label dat u op een schijf afdruckt.

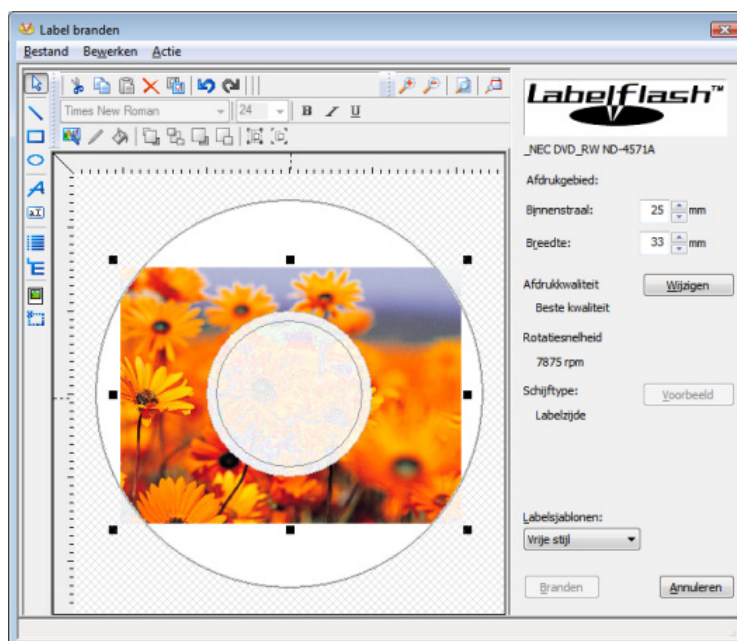
Raadpleeg de handleiding van Nero CoverDesigner voor uitgebreide instructies voor het maken van professionele labels en hoesjes.



Deze functie is alleen beschikbaar voor recorders die de Labelflash-technologie ondersteunen.

10.1 Het venster Label branden

In het venster **Label branden** kunt u een label maken of laden en het op Labelflash-dvd schrijven. Informatie over de geselecteerde afdruckkwaliteit en rotatiesnelheid wordt aan de rechterzijde van het scherm weergegeven. Onder **Schijftype** kunt u zien of de lege schijf is geplaatst met de labelzijde of met de gegevenszijde naar beneden. Afhankelijk van de zijde die is geplaatst, wordt het Labelflash- of het DiscT@2-logo weergegeven in het venster **Label branden**.



Het venster Label branden

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het venster **Label branden**:

Invoerveld Binnenste straal	Hier kunt u de afstand tussen het label en de binnenrand opgeven.
Invoerveld Breedte	Hier kunt u de breedte van het afdrukgebied opgeven.
Knop Bewerken	Hiermee opent u het venster Afdrukeigenschappen Labelflash . Hier kunt u de afdrukkwaliteit en het contrast aanpassen en uw wijzigingen direct in het afdrukvoorbeeld bekijken.
Knop Voorbeeld	Hiermee opent u het venster Afdrukvoorbeeld , waarin u kunt zien hoe het label op de Labelflash-schijf wordt weergegeven.
Vervolgkeuzelijst Labelsjablonen	Hier vindt u verschillende sjablonen voor het ontwerpen van het label. U kunt een geselecteerde sjabloon bewerken en aanpassen.
Knop Branden	Het brandproces starten.
Knop Annuleren	Hiermee annuleert u de procedure en sluit u het venster.



Als u een DiscT@2 maakt, wordt in Nero Burning ROM standaard alleen het beschikbare afdrukgebied voor het label weergegeven, dat wil zeggen het gebied op de gegevenszijde van de dvd dat niet voor gegevens wordt gebruikt. U kunt het afdrukgebied niet groter maken.

10.2 Labelflash-labels en DiscT@2 afdrukken

Voor het maken van labels maakt het niet uit of u op de labelzijde of de gegevenszijde afdrukt. Het label wordt buiten het normale brandproces om afgedrukt.



U kunt op elk gewenst moment op de labelzijde van de dvd afdrukken. U wordt aangeraden eerst op de gegevenszijde af te drukken wanneer u de compilatie hebt gebrand. U kunt geen gegevens op een afgedrukte gegevenszijde branden. Wanneer u een dvd plaatst waarop al gegevens zijn gebrand, weet Nero Burning ROM automatisch hoeveel ruimte er op de gegevenszijde nog beschikbaar is voor afdrukken.

Voer de volgende stappen uit als u een Labelflash-label op de labelzijde of een DiscT@2 op de gegevenszijde van een dvd wilt afdrukken:

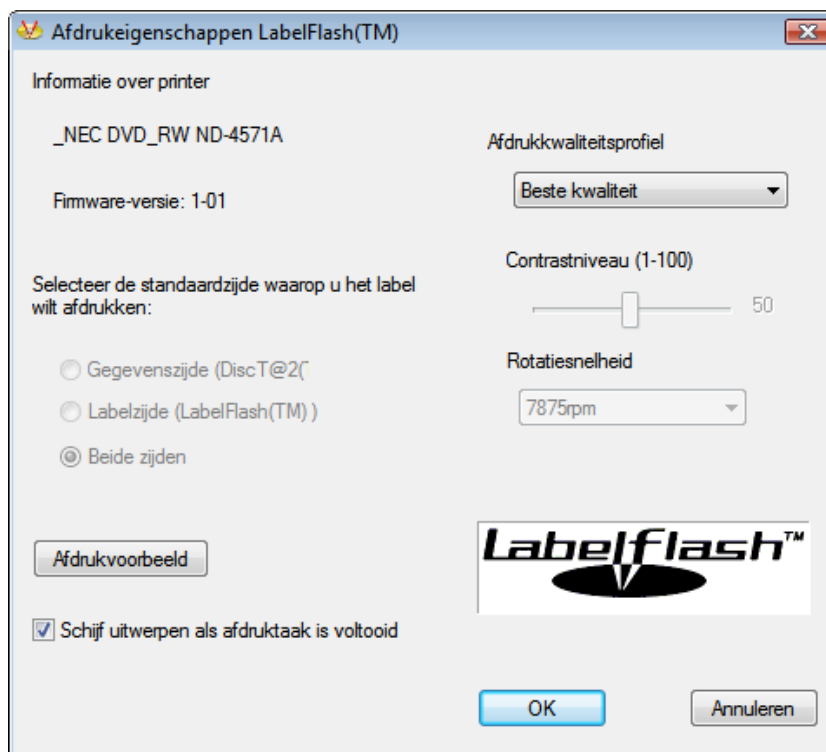
1. Als u een Labelflash-label op de labelzijde wilt afdrukken, plaatst u een lege Labelflash-schijf in de recorder met de labelzijde omlaag.
→ Het venster **Label branden** wordt geopend met het Labelflash-logo.

2. Als u een DiskT@2 op de gegevenszijde van de dvd wilt afdrukken, plaatst u een lege Labelflash-schijf in de recorder met de gegevenszijde naar beneden.
→ Het venster **Label branden** wordt geopend met het DiskT@2-logo.
3. Maak een label of open een bestaand label dat u met Nero CoverDesigner hebt gemaakt.



De interface in het venster **Label branden** en het maken van een label, werken volgens hetzelfde principe als in Nero CoverDesigner. Raadpleeg de handleiding van Nero CoverDesigner voor uitgebreide instructies voor het maken van professionele labels en hoesjes.

4. Als u het afdrukgebied van het label wilt wijzigen, kunt u de afmetingen aanpassen in de invoervelden **Binnenstraal** en **Breedte**.
5. Ga als volgt te werk als u de afdrukeigenschappen wilt wijzigen of weergeven:
 1. Klik op de knop **Wijzigen**.
→ Het venster **Afdrukeigenschappen Labelflash** wordt geopend.
 2. Als u de afdrukkwaliteit wilt wijzigen, selecteert u de gewenste kwaliteit in de vervolgkeuzelijst **Profiel afdrukkwaliteit**.
 3. Als u de vermelding **Door gebruiker bepaald** selecteert in het vervolgkeuzemenu **Profiel afdrukkwaliteit**, kunt u het contrast en de rotatiesnelheid wijzigen.
 4. Klik op de knop **OK**.



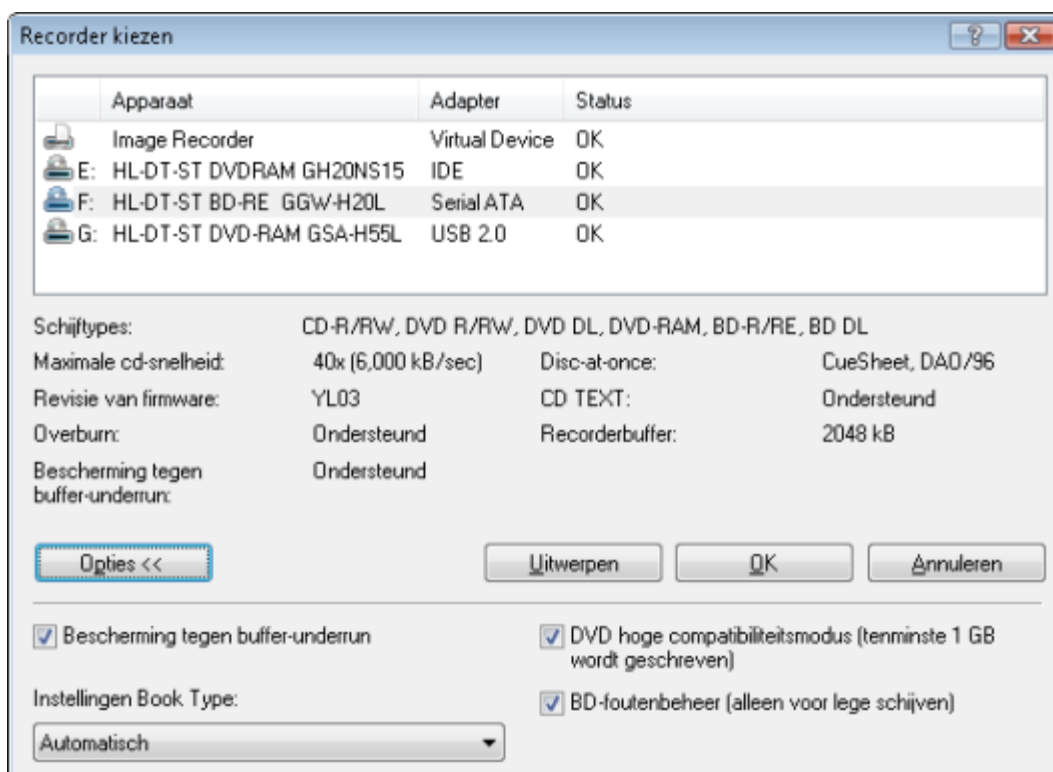
Afdrukeigenschappen Labelflash

- 6.** Het venster **Afdrukeigenschappen Labelflash** wordt gesloten en de wijzigingen worden geaccepteerd.
- 7.** Klik op de knop **Branden**.
 - De afdrukprocedure wordt gestart en het venster **Labelflash - afdrukken** of **DiscT@2 - afdrukken** wordt geopend. Het venster toont de geschatte afdruktijd en de afdrukvoortgang. Wanneer het afdrukken is voltooid, verschijnt een venster met het bericht dat het label met succes is afgedrukt.
- 8.** Klik op de knop **OK**.
- 9.** Het berichtenvenster wordt gesloten en de schijf wordt uitgeworpen.
 - U hebt een label afgedrukt.

11 Compilatie branden

11.1 Venster Recorder kiezen

In het venster **Recorder kiezen** kunt u een recorder voor het brandproces kiezen. U kunt het venster openen via de knop rechts van het vervolgkeuzemenu van de recorder. In het venster wordt nuttige informatie over de brander weergegeven (bijv. ondersteunde types schijven). In het gebied Geavanceerd kunt u de expertopties instellen. De beschikbare opties zijn afhankelijk van de gekozen recorder.



Recorder kiezen

In het gebied Geavanceerd zijn de volgende opties beschikbaar:

Selectievakje Bescherming tegen buffer-underrun	Deze optie biedt bescherming tegen <u>buffer-underrun</u> . Deze functie is vooral nuttig voor het branden van cd's.
Selectievakje Uitgebreide lead out-op dubbellaagse schijven schrijven	Schrijft een uitgebreide lead-out van 515 MB op de tweede laag van een dubbellaagse multisessie-dvd wanneer dit gebied minder gegevens bevat. Hierdoor verbetert de leescompatibiliteit. Deze functie is vooral nuttig voor het branden van een multisessie-gegevens-dvd om een dubbellaagse schijf. De functie is niet nodig wanneer de dvd zal worden gefinaliseerd.

Selectievakje Hoge compatibiliteits- modus voor dvd	Brandt de dvd tot een radius van minstens 30 mm (ca. 1 GB), zelfs wanneer de compilatie minder gegevens bevat. Hierdoor wordt de dvd geforceerd te voldoen aan de specificatie voor dvd-video die de kans op leesfouten beperkt. Deze functie is vooral nuttig voor het branden van dvd-video's.
Selectievakje BD-defectenbeheer	Brandt de Blu-ray-schijf in de modus defectenbeheer. Hierdoor wijst de brander een deel van de schijf toe zodat deze opnieuw in staat is de gegevens die bij een schijffout werden beschadigd, opnieuw te branden. BD-defectenbeheer verlaagt de schrijfsnelheid maar verhoogt de gegevensbeveiliging. Deze functie is vooral nuttig voor het branden van Blu-ray-gegevensschijven of voor het branden van back-ups naar Blu-ray-discs.
Vervolgkeuzelijst Instellingen boektype	Definieert de instelling <u>Boektype</u> voor een dvd. Deze functie is vooral nuttig voor het branden van een lege dvd.



Er zijn vier instellingen voor het boektype beschikbaar:

Automatisch: hiermee wordt automatisch het meest geschikte boektype voor deze dvd geselecteerd.

Dvd-rom: stelt het boektype in voor de dvd-rom. Selecteer deze instellingen als de dvd op meerdere dvd-spelers moet worden afgespeeld of als uw dvd-speler problemen heeft met zelfgebrande dvd's of met de dvd, dvd+ of dvd-rw-specificaties.

Fysiek schijftype: hiermee selecteert u het boektype dat op de dvd is aangegeven.

Huidige recorderinstelling: hiermee blijft Boektype ingesteld op de recorder.

11.2 Brandinstellingen

Het tabblad **Branden** in het venster **Compilatie branden** biedt opties voor het brandproces. De opties die worden ingeschakeld, zijn afhankelijk van de gekozen compilatie.

The screenshot shows the 'Branden' tab in the 'Compilatie branden' window. It contains two main sections: 'Actie' and 'Bezig met schrijven'. In the 'Actie' section, the 'Schrijven' checkbox is checked. In the 'Bezig met schrijven' section, 'Schrijfsnelheid' is set to 48x (7.200 kB/sec), 'Schrijfmethode' is set to Track-at-once, 'Aantal kopieën' is 1, and 'Bescherming tegen buffer-underrun' is checked.

Het tabblad Branden

De volgende selectievakjes zijn beschikbaar in het gebied **Actie**:

Selectievakje Maximale snelheid vaststellen	Met deze optie wordt gecontroleerd hoe snel er toegang tot de gegevens kan worden verkregen en de schrijfsnelheid wordt daarop afgestemd als dat nodig is. Hiermee worden buffer-underruns voorkomen. Voor recorders met bescherming tegen buffer underruns is het niet nodig een snelheidstest uit te voeren. Niet beschikbaar als u opslaat met Nero Image Recorder.
Selectievakje Simulatie	Hiermee simuleert u het brandproces. Tijdens de simulatie worden alle stappen uitgevoerd die ook tijdens het branden worden uitgevoerd, met uitzondering van het branden zelf. Met een test wordt vastgesteld of er een constante stroom gegevens is.

Selectievakje schrijven	Hiermee activeert u de knop Branden .
Selectievakje Schijf voltooien	Hiermee voltooit u de schijf, zodat u geen gegevens meer naar de schijf kunt schrijven. Of het voltooien van een schijf noodzakelijk is, hangt af van de schijfindeling. In Nero Burning ROM wordt het selectievakje voor de relevante schijfindeling automatisch ingeschakeld.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Schrijven**.

Vervolgkeuzelijst Schrijfsnelheid	Hiermee selecteert u de snelheid waarmee de cd wordt gebrand.
Vervolgkeuzelijst Schrijfmethode	Hiermee selecteert u de methode die wordt gebruikt om de schijf te branden. De volgende methoden zijn beschikbaar. Track-at-once : met deze optie wordt elk audiobestand (track) afzonderlijk op de schijf gebrand. De laser wordt na elk audiobestand telkens uit- en ingeschakeld. Disc/Session-at-once : brandt elke sessie van een multisessieschijf afzonderlijk op de schijf. Disc-at-once/96 hiermee wordt de gehele schijf in één keer gebrand, zonder dat de laser tussen afzonderlijke audiobestanden wordt uitgeschakeld.
Invoerveld Aantal kopieën	Hiermee geeft u aan hoeveel schijven u wilt branden. De standaardinstelling is één schijf.
Selectievakje Bescherming tegen buffer-underrun	Deze optie biedt bescherming tegen buffer-underrun. Dit selectievakje is alleen beschikbaar als de geselecteerde brander een methode voor de bescherming tegen buffer-underrun ondersteunt.
Selectievakje Meerdere recorders gebruiken	Wanneer u op de knop Branden klikt, wordt er een venster weergegeven waarin u de gewenste branders kunt selecteren. Het brandproces wordt vervolgens gelijktijdig op de geselecteerde branders uitgevoerd.



De snelheidstest en de simulatie zijn niet vereist voor branders met een functie voor de bescherming tegen buffer-underruns. De huidige recorders beschikken meestal over deze functie.



Audio-cd's moeten altijd worden gebrand met de disc-at-once-methode. Deze optie is standaard geselecteerd.

11.3 Het brandproces starten



Veel cd-spelers kunnen geen herbeschrijfbare cd's (cd-rw) lezen. Gebruik daarom een gewone cd-rom als u een audio-cd wilt branden.

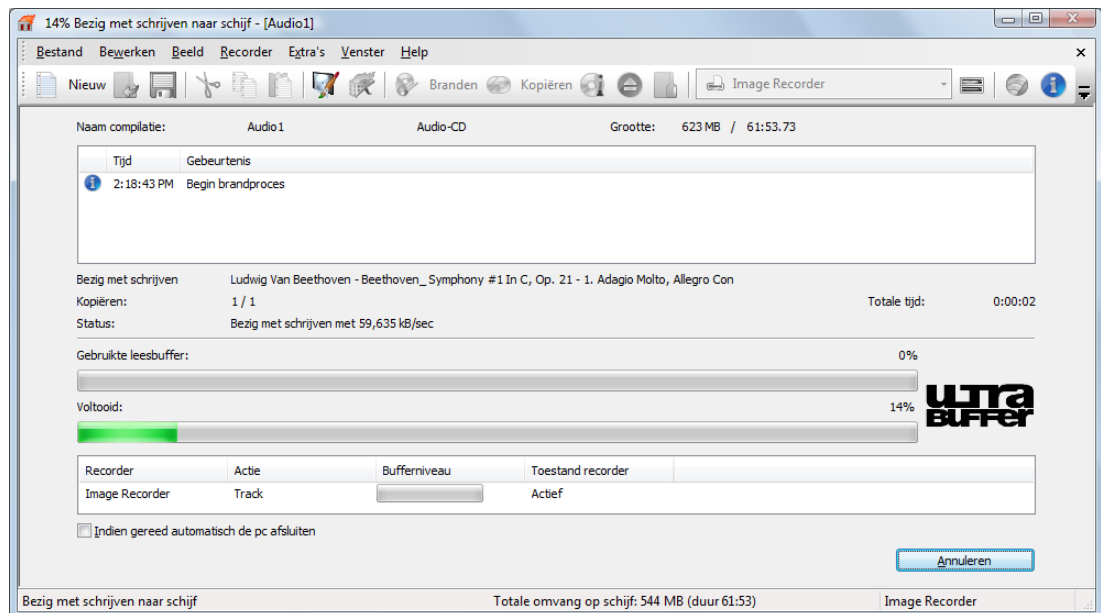
Ga als volgt te werk om het brandproces te starten:

- 1.** Selecteer een recorder in het vervolgkeuzemenu op het hoofdvenster.
- 2.** Plaats een geschikte lege schijf.
- 3.** Indien dat technisch mogelijk is, kunt u het schijftype wijzigen in het vervolgkeuzemenu.



U kunt op elk ogenblik een geschikt schijfformaat selecteren in het hoofdvenster zonder dat u informatie verliest. Dit moet echter technisch mogelijk zijn - zo moet u bijvoorbeeld een audio-cd kunnen branden op een cd. Het is echter mogelijk om bijvoorbeeld te starten met een gegevens-cd en daarna over te stappen naar een gegevens-dvd. De mogelijkheid om het schijftype te wijzigen is nuttig wanneer u een compilatie start zonder dat u weet hoeveel ruimte nodig is voor de bestanden.

- 4.** Als u de opties betreffende dit compilatietype wilt controleren of selecteren:
 - 1.** Klik in het hoofdvenster op de knop **Branden**.
 - Het venster **Compilatie branden** wordt geopend en het tabblad **Branden** is geselecteerd.
 - 2.** Selecteer de gewenste opties op de afzonderlijke tabbladen.
 - 3.** Klik op de knop **Branden**.
- 5.** Als u onmiddellijk wilt starten, klikt u in het bovenste deel van het hoofdvenster op de knop **Nu branden**.
 - Het branden wordt gestart. Op het scherm wordt in een voortgangsbalk de voortgang van het brandproces aangegeven.



Brandproces

7. Als u de geschreven gegevens wilt controleren nadat het branden is voltooid, schakelt u het selectievakje **Geschreven gegevens controleren** in.
→ Wanneer het branden is voltooid, verschijnt een berichtenvenster.
8. Als u de extra opties met het gebeurtenislogboek wilt weergeven, klikt u op de knop **Details**.
9. Als u nog een brandproces wilt starten met dezelfde compilatie, klikt u op de knop **Opnieuw branden**.
10. Klik op de knop **OK**.
→ Het brandproces is voltooid. U kunt nu de gebrande schijf verwijderen uit de brander.

11.4 Branden met Image Recorder – een imagebestand maken

Met Nero Burning ROM en de image-brander kunt u schijfimages maken vanaf elke compilatie. De NRG-indeling van imagebestanden kan altijd worden geselecteerd, terwijl de ISO-indeling alleen vanaf bepaalde compilatietypes kan worden geselecteerd. Nero Burning ROM schakelt alleen de mogelijke imagebestandsindelingen in.

De NRG-indeling voor imagebestanden werd ontwikkeld door Nero. In tegenstelling tot ISO, kan NRG worden gemaakt vanaf elke schijf en elk compilatietype. Dit betekent dat zelfs audio-cd's of multisessieschijven kunnen worden opgeslagen als een NRG-imagebestand.

Ga als volgt te werk als u een imagebestand wilt maken:

1. Klik op de knop **Nieuw**.
2. Maak een nieuwe compilatie.



Met Nero Burning ROM kunt u ook imagebestanden maken voor schijftypen die niet door de geïnstalleerde brander kunnen worden gebrand. U kunt deze functie inschakelen door via het menu **Bestand > Opties > Expertfuncties** het selectievakje **Alle ondersteunde recorderindelingen voor de imagerecorder** in te schakelen. In de vervolgkeuzelijst in het venster **Compilatie** zijn nu alle ondersteunde schijftypen beschikbaar.

- 3.** Selecteer de bestanden die u wilt branden.
- 4.** Als u meerdere recorders hebt geïnstalleerd, selecteert u Nero Image Recorder in de vervolgkeuzelijst.
- 5.** Klik op de knop **Branden**.
 - Het venster **Compilatie branden** wordt geopend en het tabblad **Branden** is geselecteerd.
- 6.** Klik op de knop **Branden**.
 - Het venster **Imagebestand opslaan** wordt geopend.
- 7.** Geef een bestandsnaam op, selecteer de locatie waar u het imagebestand wilt opslaan en klik op de knop **Opslaan**.
 - Het imagebestand wordt gemaakt en opgeslagen op de geselecteerde locatie. Tijdens het maken van het bestand wordt op het scherm in een voortgangsbalk de voortgang aangegeven. Nadat het bestand is gemaakt, wordt een berichtenvenster geopend.
- 8.** Klik op de knop **OK**.
 - Het berichtenvenster wordt gesloten en u hebt het imagebestand gemaakt.

Ziek ook:

 [Expertfuncties](#) → 104

12 Een schijf kopiëren

12.1 Kopieermethoden

U kunt Nero Burning ROM gebruiken om schijven te kopiëren. U kunt hiervoor twee methoden gebruiken:

- Snelle kopieermethode
- Kopiëren over image

Elke methode heeft voor- en nadelen, afhankelijk van de eisen die u stelt.

12.1.1 Snelkopiëren

Wanneer u de snelle kopieermethode gebruikt, plaatst u de oorspronkelijke schijf in een station en een beschrijfbaar schijf in het andere station. De oorspronkelijke schijf in het station wordt onmiddellijk zonder tijdsverlies gekopieerd naar de lege schijf in de recorder. Met de snelle kopieermethode kunt u zeer snel kopiëren en is geen extra opslagruimte vereist.

Als u de snelle kopieermethode wilt gebruiken, hebt u ten minste twee stations nodig: één station voor het lezen van de schijf en één brander voor het schrijven. De volgende vereisten zijn van toepassing op het leesstation en de brander:

- De brander moet beschermd zijn tegen buffer-underrun of het station moet de gegevens snel genoeg kunnen doorgeven. De leessnelheid moet minstens twee keer zo snel zijn als de schrijfsnelheid.
- Het leesstation moet informatie over het aantal en het type sessies kunnen doorgeven omdat Nero Burning ROM anders geen exacte kopie kan maken.

Als u audio-cd's wilt kopiëren, raden wij u aan de methode voor het kopiëren van images te gebruiken, omdat de kwaliteit van het lezen van audiobestanden negatief kan worden beïnvloed afhankelijk van het station.

12.1.2 Kopiëren over image

Met de methode Kopiëren over image wordt een image van de oorspronkelijk schijf eerst naar een bestand opgeslagen. Het imagebestand wordt vervolgens naar een lege schijf gebrand. Het kopiëren met de methode Kopiëren over image duurt langer, maar levert vaak betere resultaten op.

U moet voldoende opslagruimte hebben als u de methode Kopiëren over image wilt gebruiken.

De methode Kopiëren over image is met name geschikt in de volgende situaties:

- Er is slechts één station beschikbaar.
- U wilt meerdere kopieën van dezelfde cd maken.
- U vermoedt dat er leesfouten op de bron-cd zijn opgetreden (bijvoorbeeld omdat er duidelijk krassen te zien zijn).

- U hecht belang aan de best mogelijke reproductie (met name als het gaat om indexposities en de kwaliteit van audio-cd's).

12.2 Een schijf kopiëren

Met Nero Burning ROM kunt u een schijf kopiëren. Dit betekent dat u een exacte kopie van een bronschijf maakt en deze op een doelschijf brandt. Als uw bronschijf bijvoorbeeld een audio-cd is, zal uw kopie ook een audio-cd zijn. Afhankelijk van de geïnstalleerde brander, kunt u cd's, dvd's of Blu-ray-schijven kopiëren. De doelschijf moet van hetzelfde schijftype zijn als de bronschijf - u kunt een dvd bijvoorbeeld alleen kopiëren naar een dvd. In elk geval zal Nero Burning ROM een bericht weergeven als het schijftype niet geschikt is.



Als u niet in het bezit bent van het auteursrecht van de schijf en ook geen toestemming hebt van de houder van het auteursrecht, heeft het onbevoegd kopiëren van schijven tot gevolg dat u inbreuk maakt op het nationale en internationale auteursrecht.

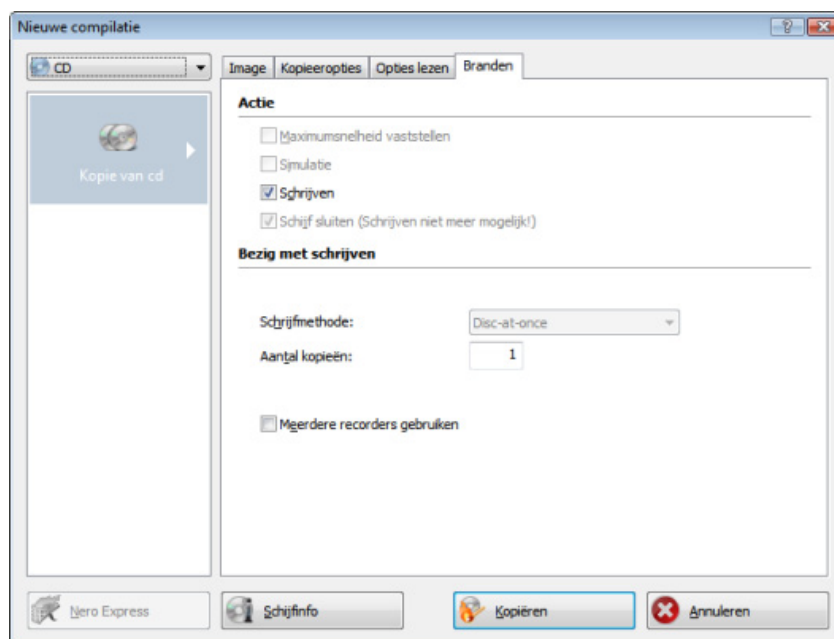


Sommige schijven zijn tegen kopiëren beveiligd en die kunt u dan ook niet kopiëren. Als u niet zeker weet of een schijf kan worden gekopieerd, voert u eerst een simulatie uit voordat u daadwerkelijk gaat branden.

Volg de onderstaande stappen om een schijf te kopiëren:

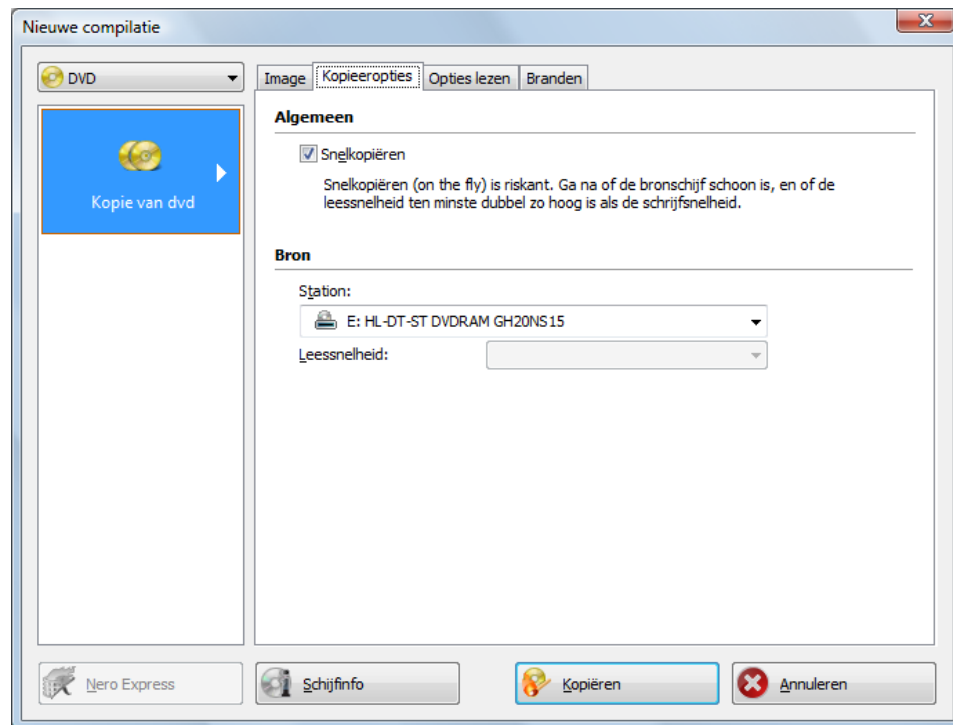
1. Klik in het hoofdscherm op de knop **Kopiëren**.

→ Het venster **Nieuwe compilatie** wordt geopend.



Het venster Schijf kopiëren

2. Selecteer de gewenste schijfindeling (**Cd, Dvd, Blu-ray-schijf**) in het vervolgkeuzemenu.
3. Kies het type schijf dat moet worden gekopieerd (bijv. audio-cd, Karaoke-cd, Dvd-video, Blu-ray-gegevensschijf) in het vervolgkeuzemenu **Profielselectie** op het tabblad **Leesopties**.
 - De leesopties zijn optimaal ingesteld voor het specifieke schijftype.
4. Ga als volgt te werk als u schijven wilt kopiëren met de methode **Snelkopiëren**
 1. Schakel het selectievakje **Snelkopiëren** op het tabblad **Kopieeropties** in.
 2. Selecteer in de vervolgkeuzelijst **Station** het station dat de schijf bevat die moet worden gekopieerd.
 3. Plaats de schijf die u wilt kopiëren in het geselecteerde station.
 4. Plaats een lege schijf.
5. Ga als volgt te werk als u schijven wilt kopiëren met de methode **Kopiëren over image**:
 1. Schakel het selectievakje **Snelkopiëren** op het tabblad **Kopieeropties** uit.
 2. Plaats de schijf die u wilt kopiëren in de recorder.



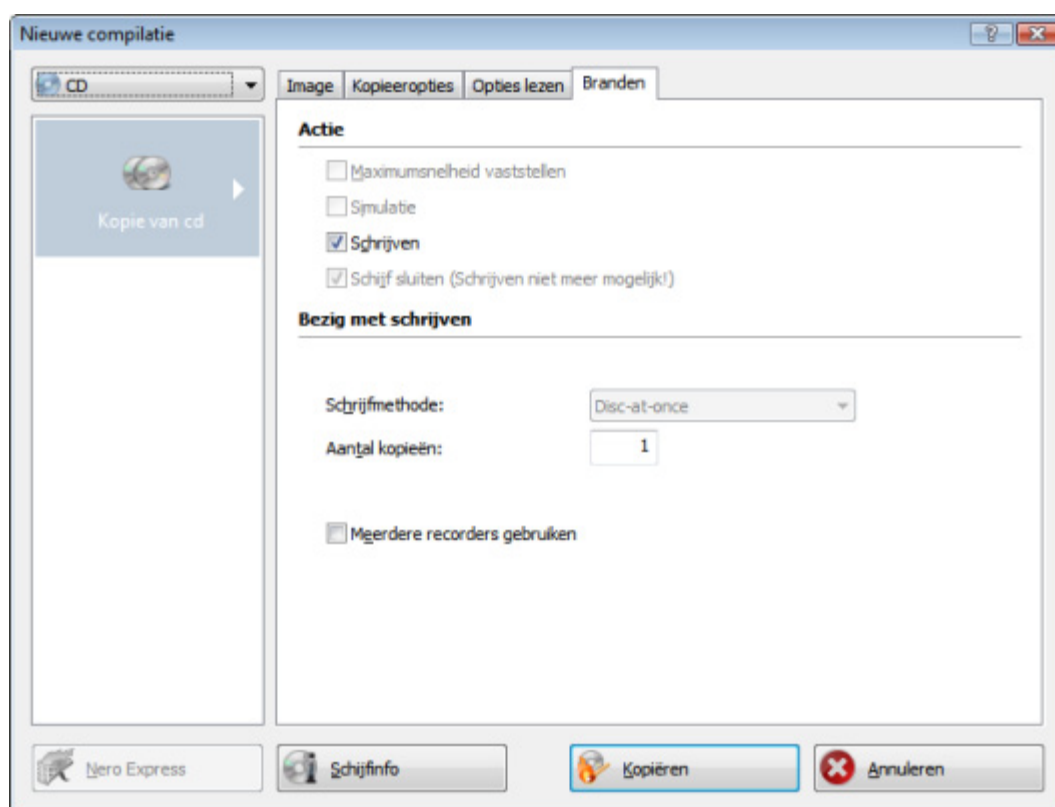
Het tabblad Kopieeropties

6. Klik op de knop **Kopiëren**.
 - Als u via een station kopieert, wordt het kopieerproces gestart. Als u Nero Image Recorder gebruikt, wordt het venster **Imagebestand opslaan** geopend.
7. Geef in het tekstvak **Bestandsnaam** een naam op voor het imagebestand.

8. Selecteer de gewenste opslaglocatie in de mapstructuur **Opslaan als** en klik op de knop **Opslaan**.
 - Het kopiëren en/of opslaan wordt gestart. U kunt de status van het proces volgen in de statusbalk.
 - Als u één station gebruikt om te kopiëren, wordt u gevraagd de bronschijf te verwijderen en een geschikte lege schijf te plaatsen nadat het imagebestand is geschreven.
9. Klik op de knop **Volgende**.
 - U hebt een schijf gekopieerd.

12.3 Kopieerinstellingen

Aan het begin van het kopieerproces, selecteert u in het venster **Nieuwe Compilatie** de opties voor het kopiëren. Klik op de knop **Kopiëren** in het hoofdvenster om het venster Compilatie te openen. Het venster **Nieuwe Compilatie** bevat een vervolgkeuzelijst, een keuzelijst en verschillende tabbladen en knoppen.



Kopieerinstellingen

Alleen die schijftypen die door de recorder worden ondersteund, worden weergegeven in het vervolgkeuzemenu. Als de recorder alleen cd's kan branden, is het vervolgkeuzemenu niet beschikbaar.



Met Nero Burning ROM kunt u ook imagebestanden maken voor schijftypen die niet door de geïnstalleerde brander kunnen worden gebrand. U kunt deze functie inschakelen door via het menu **Bestand > Opties > Expertfuncties** het selectievakje **Alle ondersteunde recorderindelingen voor de imagerecorder** in te schakelen. In de vervolgkeuzelijst in het venster **Compilatie** zijn nu alle ondersteunde schijftypen beschikbaar.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar:

Knop Schijfinfo	Hiermee geeft u informatie weer over de geplaatste schijf, zoals eventuele inhoud of beschikbare capaciteit.
Knop Kopiëren	Hiermee start u het kopieerproces.
Knop Annuleren	Met deze knop sluit u het venster Compilatie .

De volgende tabbladen zijn beschikbaar:

Afbeelding	Op dit tabblad wordt het pad naar het tijdelijke imagebestand weergegeven en wordt informatie gegeven over de snelheid van de harde schijf.
Kopieeropties	Dit tabblad bevat configuratieopties voor het kopieerproces.
Leesopties	Dit tabblad bevat configuratieopties voor het lezen van de oorspronkelijke schijf.
Branden	Dit tabblad bevat configuratieopties voor het brandproces.

12.3.1 Beeldinstellingen

Het tabblad **Image** bevat de deelvensters **Imagebestand** en **Snelheidsinformatie harde schijf**. Het deelvenster **Imagebestand** is alleen actief als het selectievakje **Snelkopiëren** op het tabblad **Kopieeropties** is uitgeschakeld.

Het tabblad **Image** bevat de volgende configuratieopties in het gebied **Imagebestand**.

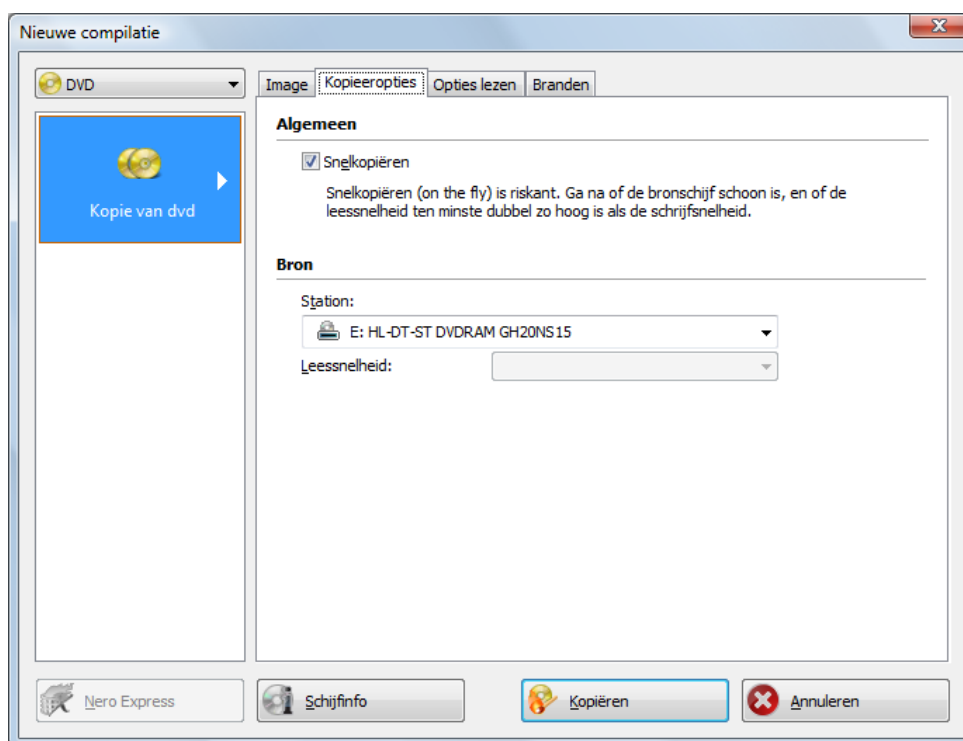
Invoerveld Pad	Hier wordt het pad naar het tijdelijke imagebestand weergegeven.
Selectievakje Imagebestand wissen na kopiëren schijf	Hiermee verwijdt u het tijdelijke imagebestand wanneer het kopieerproces is voltooid.

Knop Bladeren	Hiermee opent u het venster Opslaan als , waarin u een bestandsnaam kunt opgeven en de map waarin het tijdelijke image-bestand moet worden opgeslagen.
-------------------------	---

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **Image** in het gebied **Snelheidsinformatie harde schijf**:

Stationslijst:	Hier worden de beschikbare stations en harde schijven weergegeven.
Knop Testsnelheden	Hiermee test u de snelheid van de beschikbare stations en voegt u de gevonden snelheden aan de lijst toe.

12.3.2 Kopieeropties



Het tabblad Kopieeropties

Op het tabblad **Kopieeropties** zijn de volgende configuratieopties beschikbaar in het gebied **Algemeen**.

Selectievakje Snelkopiëren	Hiermee maakt u een kopie met de snelle kopieermethode. Als dit selectievakje is uitgeschakeld, wordt een kopie gemaakt met de methode Kopie over image.
--------------------------------------	--

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **Kopieeropties** in het gebied **Bron**:

Vervolgkeuzelijst Station	Hiermee selecteert u het station voor het lezen van de schijf. As u een kopie over image wilt maken, wordt u aangeraden de brander voor het lezen te selecteren.
Vervolgkeuzelijst Leessnelheid	Hiermee bepaalt u de snelheid waarmee de schijf wordt gelezen.
Selectievakje Bronstation uitwerpen als het leesproces voltooid is	Werpt de bronschijf uit zodra het leesproces is voltooid, zodat u de doelschijf kunt plaatsen.

12.3.3 Opties lezen

Het tabblad **Leesoptie** bestaat uit meerdere gebieden. In deze gebieden kunt u de opties instellen voor het lezen van een originele schijf.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Profiel**:

Vervolgkeuzelijst Profielselectie	Hier kunt u vooraf gedefinieerde kopieerinstellingen of een door de gebruiker gedefinieerde instelling selecteren. Als u vooraf gedefinieerde kopieerinstellingen selecteert, worden de configuratieopties automatisch door Nero Burning ROM ingesteld. U kunt de configuratieopties zelf selecteren met een door de gebruiker gedefinieerde instelling.
---	---

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Data-track** voor het schijftype **Cd**:

Selectievakje Leesfouten negeren	Hiermee worden leesfouten op de oorspronkelijke schijf genegeerd en wordt het leesproces voortgezet. Als dit selectievakje is uitgeschakeld, kan Nero Burning ROM het brandproces onderbreken, afhankelijk van het type fout dat optreedt.
Selectievakje Defecte sectoren schrijven	Hiermee worden beschadigde sectoren (sectoren die leesfouten veroorzaken) toch voor branden doorgegeven. Als dit selectievakje is uitgeschakeld, worden beschadigde sectoren niet doorgegeven en blijven ze leeg.
Selectievakje Sectoren lezen in RAW-modus	Hiermee worden PQ-subkanaalgegevens gelezen.

Selectievakje Alle subchannel-data lezen	Als u deze optie inschakelt, worden alle subkanaalgegevens tijdens het kopiëren gelezen. De subkanaalgegevens worden gebruikt om extra informatie op te slaan. De brander moet in staat zijn alle subkanaalgegevens te lezen.
--	--

De volgende configuratie-opties zijn beschikbaar in het gebied **Audio-track** voor het schijf-type **Cd**:

Selectievakje Leesfouten negeren	Hiermee worden leesfouten op de oorspronkelijke schijf genegeerd en wordt het leesproces voortgezet. Als dit selectievakje is uitgeschakeld, kan Nero Burning ROM het brandproces onderbreken, afhankelijk van het type fout dat optreedt.
Selectievakje Indexen van audio-gegevens lezen	Hiermee worden de indexen van de audiobestanden gelezen. Dit is vooral nuttig voor het kopiëren van een audio-cd omdat dan wordt gecontroleerd of alle indexpositie van de audio-cd correct worden gekopieerd. Het nadeel is dat het langer duurt om een schijf te analyseren voordat het kopieerproces wordt gestart.
Selectievakje Alle subchannel-data lezen	Als u deze optie inschakelt, worden alle subchannel-gegevens tijdens het kopiëren gelezen. Subchannel-gegevens worden gebruikt om aanvullende informatie op te slaan, bijvoorbeeld voor een cd-tekst. De brander moet in staat zijn alle subkanaalgegevens te lezen.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Geavanceerd** voor het schijf-type **Cd**:

Selectievakje Mediacatalogus-nummer en ISRC lezen	Hiermee worden het mediacatalogusnummer, een wereldwijd uniek nummer voor compilaties, en de ISRC (International Standard Recording Code), een wereldwijd uniek nummer voor audio-opnamen, gelezen.
Selectievakje Jitter-correctie toepassen	Jitter-correctie verwijdert krassen uit audio- en videobestanden.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Foutcorrectie** voor **Dvd** en **Blu-ray-schijf**:

Keuzerondje Lezen met foutcorrectie	Hiermee wordt tijdens het lezen foutcorrectie toegepast. Daarbij wordt de controlesom van een beschadigde sector gewijzigd, zodat de sector zelf consistent is.
---	---

Invoerveld Telling nogmaals lezen	Hiermee wordt vastgesteld hoeveel pogingen er zijn ondernomen om fouten te corrigeren.
Keuzerondje Snel lezen zonder foutcorrectie	Hiermee wordt snel lezen zonder foutcorrectie uitgevoerd.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Verwerking van niet-corrigeerbare leesfouten** voor het schijftype **Dvd** en **Blu-ray-schijf**:

Selectievakje Leesfouten negeren	<p>Hiermee worden leesfouten op de oorspronkelijke schijf genegeerd.</p> <p>Als dit selectievakje is uitgeschakeld, kan Nero Burning ROM het brandproces onderbreken, afhankelijk van het type fout dat optreedt.</p>
--	---



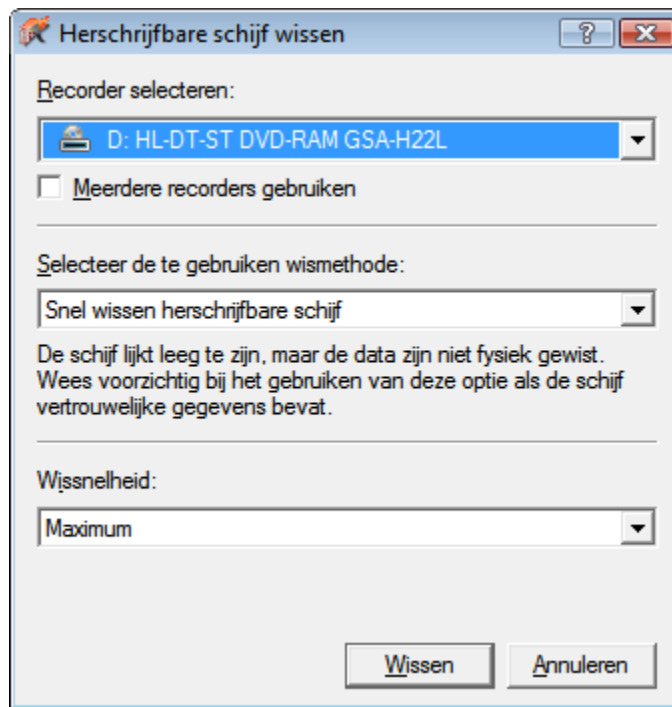
Bij bepaalde schijfindelingen, zoals video-cd en audio-cd, zijn leesfouten nauwelijks of niet van invloed omdat ze niet worden waargenomen wanneer de cd wordt afgespeeld.

13 Het venster Herbeschrijfbaar schijf wissen

Nero Burning ROM kan worden gebruikt om herbeschrijfbaar schijven, d.w.z. schijven met de rw-specificatie, te wissen, zolang uw brander deze functie ondersteunt. Hiervoor zijn twee wismethoden beschikbaar:

Met snel wissen worden de gegevens niet fysiek van de schijf verwijderd, maar worden ze alleen ontoegankelijk door de referenties naar de bestaande inhoud te wissen. De gegevens kunnen worden teruggezet.

Met volledig wissen worden de gegevens van de schijf verwijderd door ze te overschrijven met nullen. De inhoud kan niet worden hersteld met conventionele methodes. Herhaald volledig wissen vermindert de waarschijnlijkheid dat derden de inhoud ervan kunnen reconstrueren.



Het venster Herbeschrijfbaar schijf wissen

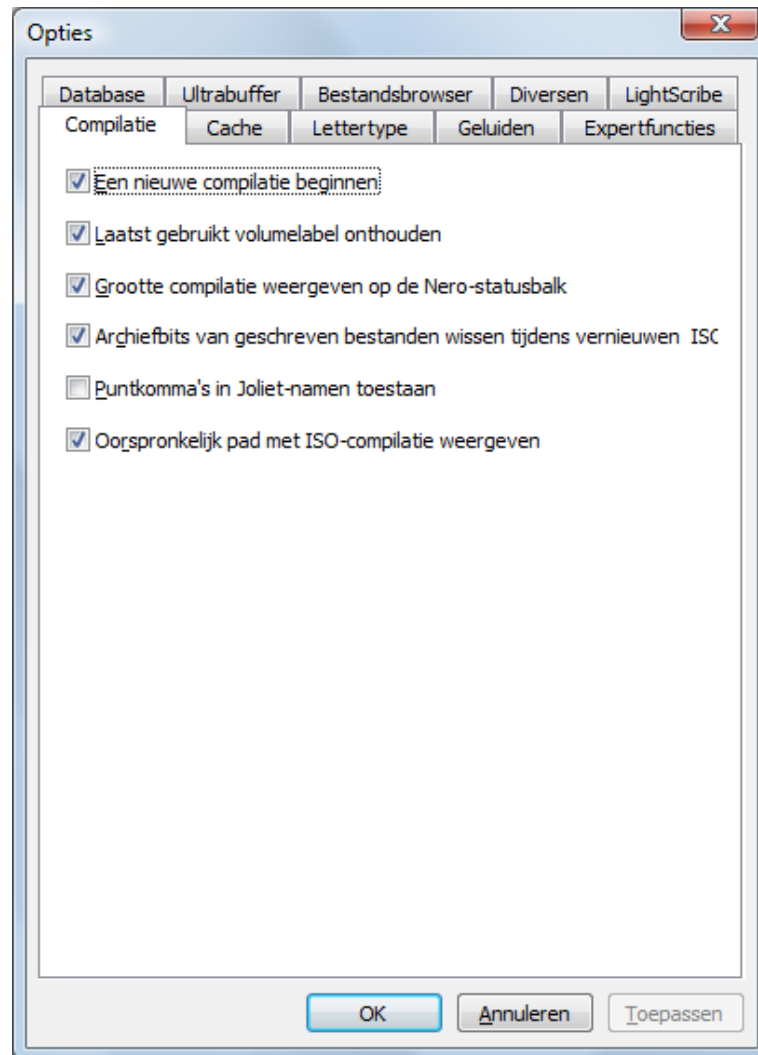
De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het venster **Herbeschrijfbaar schijf wissen**:

Vervolgkeuzelijst Recorder selecteren	Hier kunt u de gewenste recorder opgeven.
Selectievakje Meerdere recorders gebruiken	Met deze optie kunt u meerdere cd's/dvd's in verschillende recorders tegelijkertijd wissen.

<p>Vervolgkeuzelijst</p> <p>Selecteer de te gebruiken wismethode</p>	<p>Hier selecteert u de gewenste wismethode: Er zijn twee opties beschikbaar:</p> <p>Bij de methode Een herbeschrijfbaar schijf snel wissen worden de gegevens niet volledig fysiek gewist van de schijf, maar worden alleen de verwijzingen naar de inhoud gewist. De schijf lijkt leeg, maar de gegevens zijn fysiek nog steeds benaderbaar. Het wissen van een schijf met deze methode duurt 1 à 2 minuten.</p> <p>Bij de methode Volledig wissen herbeschrijfbaar schijf wist u alle gegevens van de schijf. De inhoud kan niet worden hersteld met conventionele methodes. Herhaald volledig wissen vermindert de waarschijnlijkheid dat derden de inhoud ervan kunnen reconstrueren. Het wissen van een schijf met deze methode duurt langer dan wissen met de methode Snel wissen en de benodigde tijd is afhankelijk van het type schijf dat u wilt wissen.</p>
<p>Keuzelijst</p> <p>Wissnelheid</p>	<p>Hier geeft u de wissnelheid op.</p>
<p>Knop</p> <p>Wissen</p>	<p>Hiermee start u het wissen.</p>
<p>Knop</p> <p>Annuleren</p>	<p>Hiermee annuleert u uw selectie en wordt het venster gesloten.</p>

14 Configuratieopties

U kunt opties voor het werken met Nero Burning ROM opgeven in het venster **Opties**.



Het venster Opties

De volgende tabbladen zijn beschikbaar:

Compilatie	Dit tabblad bevat opties voor het compilatie- en selectiescherm.
Cache	Dit tabblad bevat opties voor de cache.
Lettertype	Dit tabblad bevat opties voor het lettertype.
Geluiden	Dit tabblad bevat opties voor geluiden met betrekking tot het branden.

Expertfuncties	Dit tabblad bevat opties voor overbranden en branden. U wordt aangeraden de standaardinstellingen in dit venster te gebruiken.
Database	Selecteert de standaard benoemingsmethode voor audiobestanden die moeten worden opgeslagen van een audio-cd naar de harde schijf.
Ultrabuffer	Op dit tabblad kunt u de grootte van de ram-buffer opgeven.
Bestandsbrowser	Dit tabblad bevat configuratieopties voor de bestandsbrowser.
Diversen	Dit tabblad bevat configuratieopties voor compilaties, het brandproces, de database, de gebruikersinterface en geavanceerde instellingen.
LightScribe	Dit tabblad bevat opties voor het configureren van LightScribe-branders, zoals de afdrukkwaliteit, het standaardstation en de standaardjabloon. Dit tabblad is alleen beschikbaar als er een LightScribe-recorder is geïnstalleerd.

14.1 Compilatie-instellingen

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **Compilatie**:

Selectievakje Starten met nieuwe compilatie	Wordt gestart wanneer een nieuwe compilatie wordt geopend vanaf Nero Burning ROM.
Selectievakje Laatst gebruikte volumelabel onthouden	Hiermee wordt de titel beschikbaar gemaakt voor de volgende schijf.
Selectievakje Compilatiegrootte weergeven in Nero-statusbalk	Deze optie toont het opslagvolume van uw bestanden in een statusbalk.
Selectievakje Archiefbits van geschreven bestanden wissen tijdens vernieuwen ISO	Hiermee worden de <u>archiefbits</u> van opgeslagen bestanden verwijderd.
Selectievakje Puntkomma's in Joliet-namen toestaan	Hiermee kunt u in bestandsnamen in het bestandssysteem <u>Joliet</u> puntkomma's gebruiken naast standaard hoofdletters, kleine letters, Unicode-tekenen en umlauts.

Selectievakje Origineel pad weergeven met ISO-compilatie	Als u deze optie aanvinkt, wordt het volledige pad van de toegevoegde bestanden in de kolom Bron van het compilatievenster weergegeven.
--	--

14.2 Cache-instellingen

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **Cache**:

Invoerveld Pad voor cache	Hiermee wordt het pad van het <u>cachegeheugen</u> weergegeven. U kunt het pad handmatig invoeren of het pad in het browservenster selecteren.
Knop Bladeren	Hiermee wordt een browservenster geopend. U kunt een map selecteren waarin de gegevens voor en tijdens het branden in het buffergeheugen worden opgeslagen.
Invoerveld Minimale vrije ruimte op schijf die niet mag worden gebruikt door Nero	Hiermee wordt een opslagvolume opgegeven dat niet door Nero Burning ROM wordt gebruikt.
Selectievakje Cache-bestanden die zijn overgesleept vanaf een CD-ROM station	Hiermee worden bestanden opgeslagen die werden toegevoegd aan de compilatie vanaf een bronschijf in een tijdelijke map. Als u dit selectievakje wist, moet u de originele bronschijf plaatsen tijdens het brandproces.

14.3 Expertfuncties

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **Expertfuncties**:

Selectievakje Inschakelen disc-at-once cd-overburning	Hiermee schakelt u de optie in waarmee u cd's kunt overbranden.
Vervolgkeuzemenu / invoerveld Absolute/relatieve maximale overburning:	Hiermee wordt bepaald hoeveel een cd kan worden overbrand.

Selectievakje DVD-overburn inschakelen	Hiermee schakelt u de optie in waarmee u dvd's kunt overbranden.
Vervolgkeuzemenu / invoerveld Maximale dvd-grootte	Hiermee wordt bepaald hoeveel een dvd kan worden overbrand.
Selectievakje Generatie van korte lead-out inschakelen	Hiermee wordt de optie ingeschakeld om extra gegevens op uw cd te branden.
Selectievakje De schijf niet uitwerpen nadat het branden is voltooid	Hiermee wordt de optie ingeschakeld waarbij uw schijf in de recorder blijft en niet wordt uitgeworpen wanneer het brandproces is voltooid.
Selectievakje Alle ondersteunde recorderindelingen inschakelen voor imagerecorder	Hiermee schakelt u de optie in waardoor alle ondersteunde recorderindelingen beschikbaar zijn voor de image-brand. U kunt nu compilaties maken die de geïnstalleerde recorder kan branden. Zo kunt u bijvoorbeeld Blu-ray-compilatie maken zonder een Blu-ray-recorder en een imagebestand maken met Nero Image Recorder.
Vak Nero-brandfuncties in het snelmenu	Hiermee kunt u Nero Burning ROM starten vanuit het snelmenu van de shell. Het snelmenu van de shell bevat relevante informatie en wordt geopend door in Windows Verkenner met de rechtermuisknop op een bestand of map te klikken.



Overbranden

Overbranden betekent dat er meer gegevens op de schijf worden gebrand dan oorspronkelijk bedoeld. Dit wordt bereikt door het lead-out-gebied te beperken tot enkele seconden, wat in de meeste gevallen voldoende is. Hiermee wordt de cd-standaard echter overtreden en is het mogelijk dat hierdoor opname- en weergavefouten optreden (afhankelijk van de gebruikte brander).

14.4 Ultrabufferinstellingen

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **Ultrabuffer**:

Keuzelijst Methode	Hier geeft u de geheugencapaciteit op die door Nero Burning ROM wordt gebruikt als RAM-buffer. De ultrabuffer is een tweede geheugen dat de prestaties van de fysieke buffer in de recorder verhoogt.
------------------------------	---

Invoerveld Grootte gegevensbuffer	Hiermee wordt de geheugencapaciteit die handmatig kan worden ingevoerd, gedefinieerd. Het invoerveld wordt alleen ingeschakeld als Handmatige configuratie in de keuzelijst is geselecteerd.
---	--

14.5 LightScribe-instellingen

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar op het tabblad **LightScribe**:

Vak Contrast afdrukken	Hier kunt u de gewenste afdrukkwaliteit instellen.
Vervolgkeuzelijst Standaard LightScribe-station	Hiermee wordt het station met de LightScribe-recorder geselecteerd.
Vervolgkeuzelijst Genre	Hiermee geeft u het genre op.
Vervolgkeuzelijst Huidige sjabloon	Hiermee kunt u een sjabloon opgeven voor de labels.
Vervolgkeuzelijst Standaard afdrukresolutie (DPI)	Hier kunt u de gewenste afdrukresolutie instellen.
Selectievakje LightScribe-labels afdrukken	Hiermee wordt de optie ingeschakeld om automatisch een LightScribe-label te branden. Dit tabblad is alleen beschikbaar als er een LightScribe-recorder is geïnstalleerd.

15 Technische informatie

15.1 Systeemvereisten

Nero Burning ROM wordt samen met zijn suite geïnstalleerd. De systeemvereisten zijn dezelfde. Meer informatie over de systeemvereisten vindt u op www.nero.com.

- Daarnaast zijn de volgende aanvullende systeemvereisten van toepassing:



Werken met LightScribe Direct Disc Labeling

Wanneer u een cd- of dvd-brander gebruikt met LightScribe-ondersteuning, vereist de computer de nieuwste systeemsoftware van LightScribe.

Als u een bijgewerkte versie van Nero hebt gedownload en geïnstalleerd vanaf de website van Nero, moet u de LightScribe-systeemsoftware afzonderlijk installeren. U kunt de nieuwste versie vinden op www.nero.com/link.php?topic_id=114&gen_id=8.

- 16-bits Windows®-compatibele geluidskaart en luidsprekers of koptelefoon.
- Optioneel: cd-recorder
- Optioneel: Blu-ray-geschikte brander en Blu-ray-schijf
- Optioneel: een LightScribe-compatibele brander (de LightScribe-software moet zijn geïnstalleerd) en een LightScribe-compatibele schijf.
- Optioneel: Labelflash-geschikte recorder en Labelflash-schijf
- Optioneel: SecurDisc-geschikt station

15.2 Schijftypen

- Cd
- Dvd
- Blu-ray - alleen branden



Meer informatie over Blu-ray-ondersteuning vindt u op www.nero.com/link.php?topic_id=416.



De gegevens die daadwerkelijk beschikbaar zijn en de actuele schijftypen (bijv **DVD**) waarnaar kan worden geschreven, zijn afhankelijk van de geselecteerde recorder.

15.3 Schijfindelingen

- Gegevens-cd (ISO, UDF, ISO/UDF)
- Gegevens-dvd (ISO, UDF, ISO/UDF)
- Blu-ray-gegevensschijf (ISO)
- SecurDisc cd/dvd/Blu-ray-schijf
- Audio-cd
- Mixed-mode-cd
- CD EXTRA
- Dvd-Vvdeo
- Nero Image (NRG)
- CUE-image [alleen importeren]
- ISO-image
- AVCHD-video
- BDMV-video
- Nero DiscSpan (UDF)

15.4 Audio-indelingen en -codecs

- AAC elementary stream (AAC) - niet rippen
- Audio Interchange File Format (AIFF, AIF)
- Compact Disc Digital Audio (CDA) - niet coderen
- Dolby Digital (AC3) - alleen bronindeling in compilaties
- MP3 / mp3PRO (MP3)
- Nero AAC Codec, Nero Digital (MP4)
- OGG Vorbis (OGG, OGM)
- PCM WAV-bestand, ADPCM Wav-bestand(WAV, WAVE)
- Windows Media Audio (WMA) - niet rippen
- Free Lossless Audio Codec (FLAC)

15.5 Video-indelingen en -codecs

- Advanced Streaming Format (ASF)
- Audio Video Interleave (AVI)

- Digitale video (dv):
- Moving Picture Experts Group-2 (MPG, MPEG, DAT, M2T)
- Nero AAC Codec, Nero Digital (MP4)
- QuickTime Movie (MOV)
- Video Object (VOB)

15.6 Afbeeldingsindelingen

- Bitmap (BMP)
- Device Independent Bitmaps (DIB)
- Graphics Interchange Format (GIF)
- Icon Image File (ICO)
- JPEG File Interchange Format (JFIF)
- Joint Photographic Expert Group (JPEG, JPG, JPE)
- Picture Exchange (PCX)
- Portable Network Graphics (PNG)
- Portable Pixel Map (PPM)
- Targa Image File (TGA)
- Tagged Image File Format (TIFF, TIF)
- Windows Media File (WMF)

15.7 Indelingen voor afspeellijsten

- Moving Picture Experts Group Audio Layer 3 Uniform Resource Locator/MP3 URL (M3U)
- Moving Picture Experts Group Audio Layer 3 Uniform Resource Locator/MP3 URL + UTF-8 (M3U8)
- Playlists File Format (PLS)

16 Woordenlijst

AIFF

AAIF (Audio Interchange File Format) is een niet-gecomprimeerde audiobestandsindeling van Apple en staat voor een soort tegenhanger van de WAV-indeling van Microsoft. Bestanden zijn groter dan wanneer u een gecomprimeerd formaat gebruikt, maar de kwaliteit is hoger. AIFF compressed is de gecomprimeerde variatie.

Archiefbit

Archiefbits worden gebruikt om gewijzigde bestanden te identificeren. Een bestand wordt namelijk alleen bij de volgende back-upprocedure opnieuw opgeslagen als het is gewijzigd (en dan worden de archiefbits gereset).

AVCHD

AVCHD is een HD-opname-indeling voor camcorders. Deze indeling wordt gebruikt voor dvd's, maar is compatibel met Blu-ray-schijven.

Boektype

Het boektype bepaalt de specificatie (bijv. dvd-, dvd+, dvd-ROM) van een dvd. Om ervoor te zorgen dat de dvd correct wordt afgespeeld, worden de specificaties van de dvd gedefinieerd in boeken zodat alle media correct kunnen worden gelezen. De specificaties worden gedefinieerd in de zogenoemde Rainbow Books, die worden onderscheiden door hun kleur (bijv. Geel boek).

Buffer

Een buffer is een tijdelijk geheugen dat gegevens opslaat die niet onmiddellijk kunnen worden verwerkt. De buffer maakt ook een continue gegevensstroom mogelijk.

Buffer-underrun

Een buffer-underrun is een onderbreking in de gegevensstroom in het interne geheugen (bijv. van de recorder). Een buffer-underrun ontstaat door een onderbreking in de gegevensstroom naar de interne buffer. De buffer blijft gegevens leveren tot deze uiteindelijk leeg is. Tijdens het opnemen wordt er een voortdurende stroom gegevens afgeleverd aan de buffer, zodat er een constante gegevensstroom behouden blijft. Als de gestage gegevensstroom wordt onderbroken, worden de media onbruikbaar. De meeste moderne recorders hebben een beschermingsmechanisme tegen buffer-underruns.

Cache

Cache is een snellere buffer die in verschillende gebieden van een computer wordt gebruikt om sneller toegang te krijgen tot grote gegevensvolumes. Cache garandeert een constante gegevensstroom.

Cd-r

Compact Disc-Recordable is een technologie voor niet-herschrijfbaar media. De norm van Orange Book definieert de opslag van audiogegevens en andere gegevens die door een computer kunnen worden gelezen.

Codec

Het compressie-/decompressieprogramma codeert de gegevens voor het opnemen of opslaan digitaal en decodeert ze vervolgens voor het afspelen. Er zijn verschillende software-codecs beschikbaar, zoals Cinapak, Indeo, Quicktime, Video for Windows, enz. Hardware-codecs omvatten MPEG, H.261, Motion JPEG, enz.

Disc-At-Once

Disc-At-Once is een methode waarbij de laser in de recorder in één sessie, onafgebroken brandt, zonder dat deze tussen de tracks uit- en weer ingeschakeld wordt. Deze methode is vooral geschikt voor het opnemen van audio-cd's die u thuis of in de auto wilt afspelen.

Frame

Op een audio-cd leveren 75 sectoren één seconde muziek op. Eén sector kan uit maximaal 98 frames bestaan en één frame bestaat uit 24 databytes en 9 controlbytes. Op dezelfde manier beschrijft een "frame" een volledig scherm in televisie- en videotechnologie. Door het interlacing resulteren twee opeenvolgende halve beelden binnen een seconde in een volledig scherm.

Image

Een image verwijst naar een afzonderlijk bestand op de harde schijf dat het beeld van een complete schijf bevat. Een schijfimage kan worden gebruikt om op een later tijdstip exacte kopieën te maken op een medium als er problemen optreden tijdens het schrijfproces of als er geen recorder op de pc is aangesloten. De image vereist evenveel vrije ruimte op de harde schijf als de inhoud van de originele schijf.

Jitter

Een jitter is een abrupte en ongewenste wijziging in de signaalkenmerken. Er ontstaan kleine ruimten in de gegevensstroom. Audiocorrectie synchroniseert de gegevens door de sectoren te laten overlappen. Zo zijn de ruimten niet hoorbaar.

Joliet

Joliet is een extensie van de ISO-9660-standaard voor bestandsnamen. Joliet is ontworpen door Microsoft om meer tekens voor te stellen. De bestandsnaam kan maximaal 64 tekens lang zijn en de letters A-Z, a-z, umlauts, evenals Chinese, Japanse en Koreaanse tekens bevatten.

Label

Een label verwijst naar een label op een schijf. Sommige stations, zoals stations die de LightScribe- of Labelflash-technologie gebruiken, kunnen labels rechtstreeks overdragen naar speciale media.

Labelflash

Labelflash is een technologie waarmee afbeeldingen en tekst met een laserstraal op de label- of gegevenszijde van een schijf kunnen worden gebrand.

LightScribe

LightScribe is een technologie waarmee afbeeldingen of tekst met een laserstraal op de labelzijde van schijven kunnen worden gebrand.

Mp3

Het audioformaat MPEG-1 Audio Layer 3 wordt gebruikt om de grootte van de audiobestanden te verkleinen tot een fractie van hun originele grootte (factor 1:10) met weinig kwaliteitsverlies. U kunt ongeveer 1 MB per minuut veronderstellen ten opzichte van 10 MB voor de originele bestanden. Deze waarde en de kwaliteit kunnen verschillen afhankelijk van de complexiteit van het audiosignaal. De bitsnelheid die wordt gebruikt, kan worden gebruikt als een maatstaf voor de kwaliteit. Hoe hoger de bitsnelheid, des te beter de kwaliteit, maar ook des te meer geheugen is vereist.

mp3PRO

mp3PRO is een mp3-codec die audiobestanden nog meer comprimeert, maar met lagere bitsnelheden en een betere kwaliteit. 64 kBit/s in mp3PRO is het equivalent met 128 kBit/s in mp3.

MPEG-1

De Moving Picture Experts Group heeft deze industriestandaard gedefinieerd voor video- en audiocodecs. MPEG-1 is onderdeel van de MPEG-compressiefamilie en heeft de hoogste compressiewaarde. MPEG-1 is de indeling voor video-cd's.

MPEG-2

De Moving Picture Experts Group heeft deze industriestandaard gedefinieerd voor video- en audiocodecs. Er is zeer weinig verschil tussen MPEG-1 en MPEG-2: MPEG-2 is een uitzendstandaard die beter geschikt is voor televisies met geïnterlineerd scannen. MPEG-2 wordt gebruikt als video-indeling voor dvd's.

Multisessie

Een multisessie betekent dat een schijf in meerdere cycli wordt voltooid. Nadat een eerste sessie op de schijf is gebrand, kan informatie worden toegevoegd aan een andere record omdat de schijf nog niet is gefinaliseerd.

Nero Digital

In Nero Digital worden verschillende MPEG-4-video- en -audiocodecs verzameld die volledig compatibel zijn met de standaard MPEG-4. Nero AG blijft deze verder ontwikkelen. Hierdoor wordt een veel hogere kwaliteit van de multimediagegevens bereikt. Daarnaast werden ook extra functies, zoals ondertitels, geïmplementeerd.

Ogg

De containerindeling Ogg bevat gedigitaliseerde of gecomprimeerde multimediabestanden die zijn gecodeerd met de Vorbis-methode. Ogg Vorbis is een open source-encoder.

Opstartbare cd

Opstarten verwijst naar het opnieuw laden van het besturingssysteem bij het opstarten van een computer. Dit gebeurt normaal vanaf de harde schijf. Als u de computer niet wilt of kunt opstarten vanaf de harde schijf, kunt u met een opstart-cd een besturingsomgeving laden vanaf het station.

Subkanaalgegevens

De subkanaalgegevens op een schijf bevatten extra informatie, zoals cd-tekst of informatie over posities.

Track-at-once

Track-At-Once is een schrijfmethode waarbij elke track individueel op de schijf wordt gebrand. Na iedere track wordt het schrijfproces korte tijd onderbroken (de laser wordt dan even uitgeschakeld). Met deze schrijfmethode kunt u slechts een deel van een dvd branden en op een later tijdstip doorgaan met het branden. Tussen de tracks is er een pauze van minstens 27ms. Dit kan storend zijn voor audio-cd's.

WAV

De WAV-audio-indeling, ook WAVE of Waveform-audio-indeling genoemd, is een audio-indeling van Microsoft en gebruik geen gegevenscompressie. WAV is de tegenhanger van de AIF-indeling van Apple.

17 Index

Album	46	Compilatie	37
Audiobestand		Audio-cd	37
Albumhoes toevoegen	56	Audio-cd maken	37
Converteren naar een andere indeling	56	Cd (gemengde modus) maken	46
Filter	42	DiscSpan-schijf maken	30
Metagegevens verkrijgen	47	Dvd-video maken	65
Normaliseren	42	een AVCHD-videoschijf maken	67
Opslaan	49	een BDMV-videoschijf maken	69
Opslaan op harde schijf	53	Gegevensschijf	19
Pauze aan het einde verwijderen	46	Gegevensschijf maken	19
Tikken verwijderen	42	Kiezen uit Jump List	14
Titels invullen	53	Schijftype kiezen	12
Audio-bestand		Compilation	
Identificeren met Gracenote	47	CD EXTRA maken	46
Audio-cd		Configuratie-opties	102
Audiobestanden normaliseren	44	Controlepunt	35
Branden in disc-at-once-modus	44	Conventies, handleiding	6
Branden in track-at-once-modus	44	DiscSpan	
Cd-tekst	44	Gegevens herstellen	32
Configuratie-opties	43	Schijven maken	30
Converteren	52	DiskT@2	80
Cross-faden met vorige track	40	Gegevensschijf	
Een audio-cd kopiëren	92	Bestandssysteem selecteren	24
Eigenschappen track	39	Datatrack	35
Identificeren met Gracenote	47	Een gegevensschijf kopiëren	92
Kopieeropties	98	Gegevensmodus selecteren	24
Kopieertip	91	ISO	23
Metagegevens verkrijgen	47	Joliet	23
Opmerking branden	88	Kopiëren over image	35
Opslaan op computer	52	Multisessie	21
Bestand verbergen	21, 32	Tekenset definiëren	24
Branden		UDF	24
Image-brander gebruiken	89	Xbox-compatibele schijf	24
Overbranden	104	Gracenote	7, 48, 50
Recorderopties instellen	84	Handleiding, conventies	6
Brandopties		Herbeschrijfbaar schijf	
Buffer underrun	87	Wismethode	101
Disc-at-Once	87	Wissen	100
Schijf voltooiën	87	Hoofdvenster	
Schrijfmethode	87	Menubalk	9
Simulatie	86	Werkbalk	10
Track-at-Once	87	Image	
Cd-extra	46	Imagebestand laden	75
Coderingsopties		Imagebestand maken	89
AIF	58	Schijf branden vanaf image	75
mp3	59	Imagebestand	
MP3	60	Gegevensschijf gebruiken	36
Nero Digital Audio	62	Image-brander	19, 30
OGG	64	Alle ondersteunde indelingen inschakelen	105
WAV	58	Imagebestand maken	89

Instelling Boektype	85	Selectiescherm	
iPod	55	Browsegebied	17
Jump List	14	Compilatiegebied	17
Kopiëren		Selectievenster	
Een schijf kopiëren	92	Capaciteitsbalk	18
Jitter-correctie	98	Knop Nu branden	18
Kopiëren over image	91	Start	
Leesfout negeren	97	Vanaf het contextmenu	8
Opties instellen	94	Systeemvereisten	107
Snelle kopieermethode	91	Andere	107
Labelflash	80	Venster	
Een label maken	80	Bestanden coderen	56
Label branden	81	Gebruikersinterface	9
Leessnelheid	97	Herbeschrijfbaar schijf wissen	100
LightScribe	77	Hoofdvenster	9, 9
Een label maken	77	Recorder kiezen	84
Label branden	78	Video	
Opties instellen	106	Blu-ray Disc-video compileren	69
Multisessie	21	Dvd-video compileren	65
Doorgaan met multisessieschijf	22	Een AVCHD-videoschijf compileren	67
Een schijf starten	22	Werkoverzicht	7
Multisessieschijven gebruiken	22	Window	
Muziek		New Compilation	12
Audiobestanden converteren	56	Xbox	
Audio-cd compileren	37	Compatibele schijf maken	24
Coderingsopties	56		
Indices	40		
Nero CoverDesigner	77, 80		
Opstartbare schijf			
Back-upgedeelte	72		
DosBootimage	74		
El Torito	72		
Emulatie type	72		
ISOLINUX	74		
Opstartbare schijf maken	73		
Vereisten	72		
Programma			
Gebruik van het programma	6		
Het programma starten	8		
Start	8		
Schijftype			
Audio-cd	13		
AVCHD-video	14		
BDMV-video	14		
Cd (gemengde modus)	13		
CD EXTRA	13		
Dvd-video	14		
Gegevensschijf	13		
Opstartbare schijf	13		
SecurDisc			
Beschrijving	25		
Digitale handtekening	27		
Limiet gegevensredundantie	28		
PDF-bestanden tegen kopiëren beveiligen	28		
Wachtwoordbeveiliging	26		

18 Contact opnemen

Nero Burning ROM is een product van Nero AG.

Nero AG

Im Stoeckmaedle 13

76307 Karlsbad

Duitsland

Internet: www.nero.com

Help: <http://support.nero.com>

Fax: +49 724 892 8499

Nero Inc.

330 N Brand Blvd Suite 800

Glendale, CA 91203-2335

Verenigde Staten

Internet: www.nero.com

Help: <http://support.nero.com>

Fax: (818) 956 7094

E-mail: US-CustomerSupport@nero.com

Nero KK

Rover Center-kita 8 F-B, 1 - 2 - 2
Nakagawa-chuou Tsuzuki-ku

Yokohama, Kanagawa

Japan 224-0003

Internet: www.nero.com

Help: <http://support.nero.com>

Copyright © 2010 Nero AG en diens licentieverleners. Alle rechten voorbehouden.